



# Möglichkeiten und Grenzen der pädagogischen Nutzung von Computer- und Videospielen

Referenten: Lea Niggemann, Matthias Heinzerling

# Inhalt

Computerspiele als Mittel

Computerspielwissen als Möglichkeit

Wofür können Computerspiele genutzt werden?

Wofür können Computerspiele genutzt werden?

#### Zum Beispiel:

- Gruppenfindungsprozesse
- Konzentrationstraining
- Rollentausch (Lehrer, Pädagoge, Jugendlicher, Chef etc.)
- Stressbewältigung / abreagieren



Was passiert mit dem Spieler?

Stichwort: Immersion

Video:

http://www.nytimes.com/video/2008/11/21/magazine/1194833565213/immersion.html

Konzentration

Kreativität

Stressresistenz/ Belastbarkeit Computerspiele

soziale Kompetenzen

Entspannung

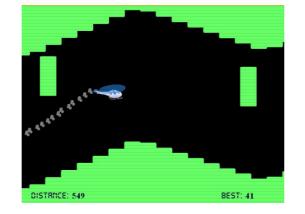
Problemlösungsstrategien

Teamplay



Welche Computerspiele können wie genutzt werden?

Flash-Spiele





Browser-Spiele





"große Spiele"





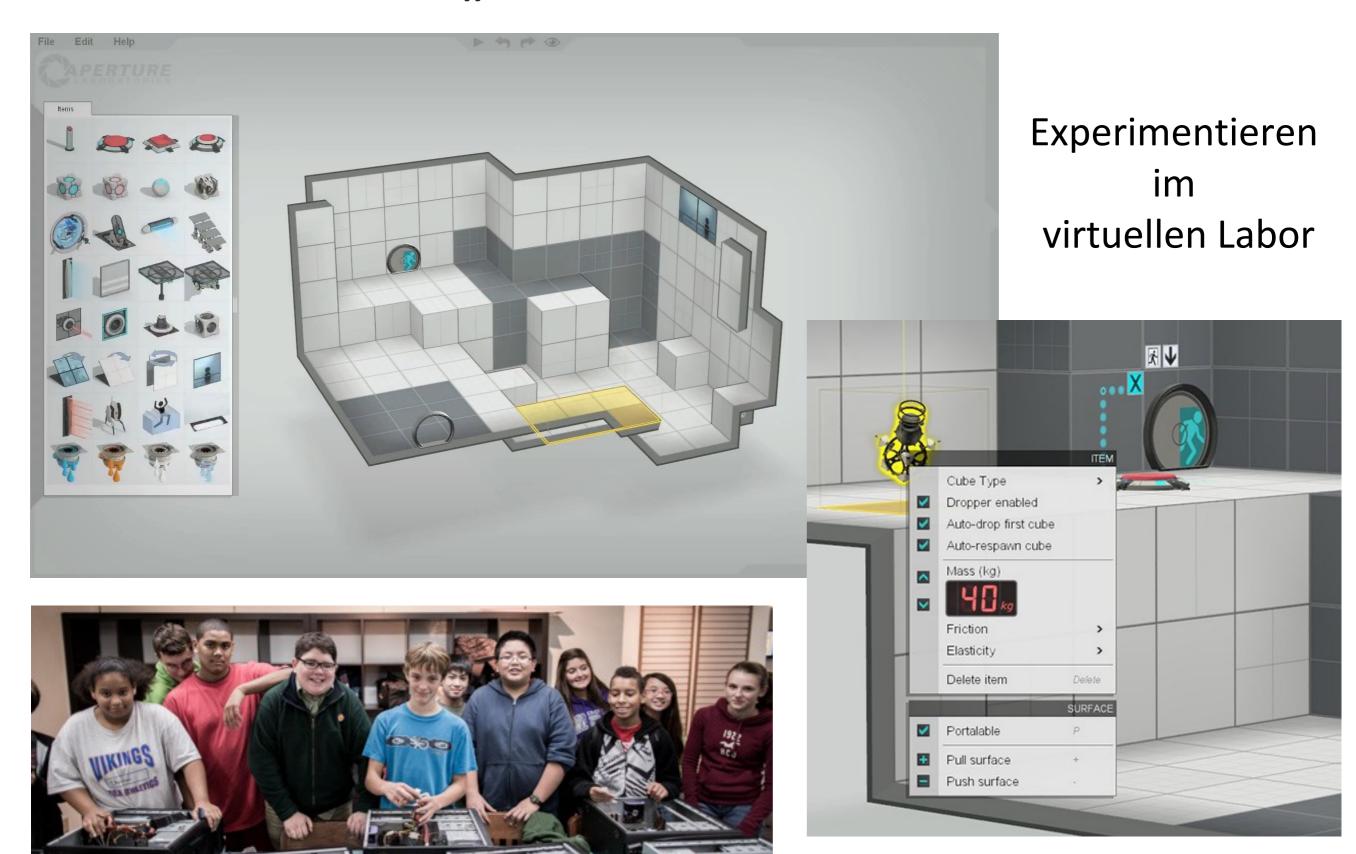




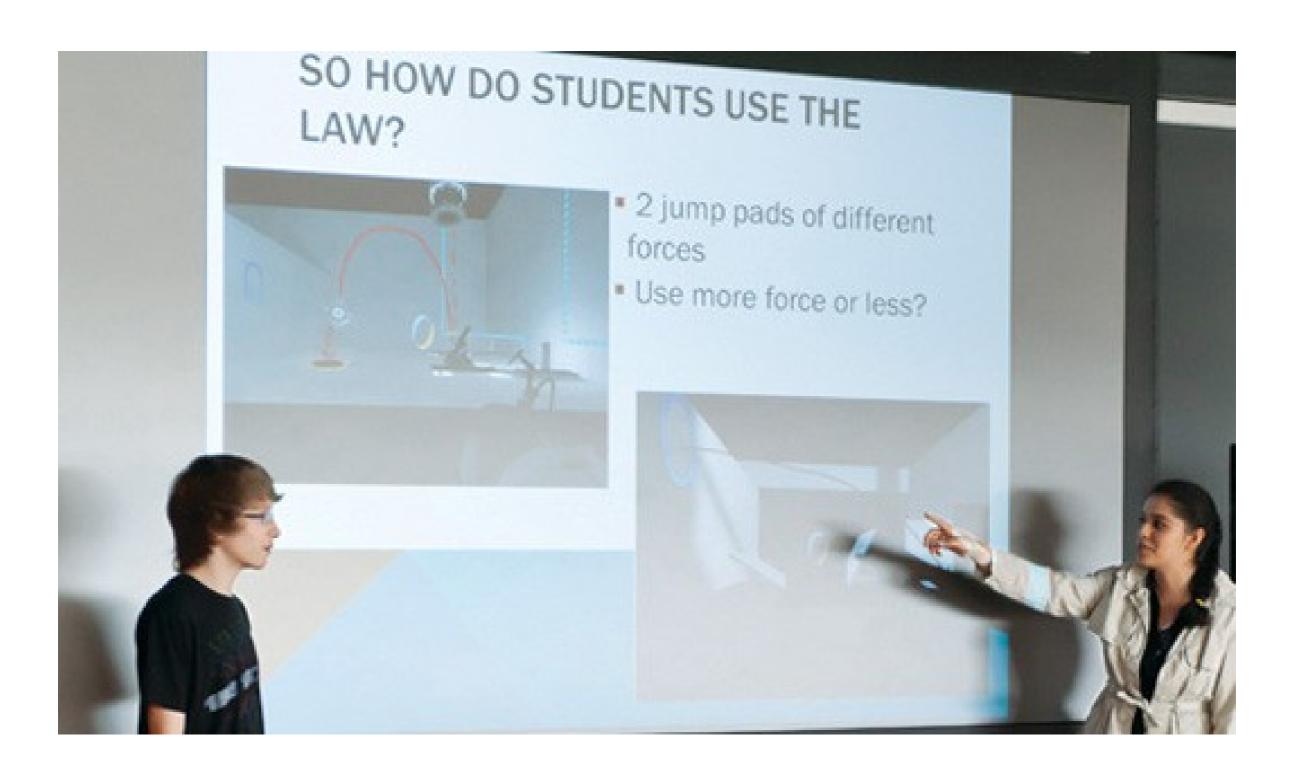
- Schwerkraft (auf dem Mond)
- Pendel und Schwingungen
- Geschwindigkeit und Masse
- Masse, freier Fall und Reibung

- Geometrie
- Volumen und Oberflächen
- Raumanordnung und Perspektive
- Statistik und Auswertung

### "Teach with Portals"



#### "Teach with Portals"





Digitale Netzwelten
Informations- und Beratungsportal

#### Was wissen die Jugendlichen?



Praktisch: Wie kann das Wissen genutzt werden?

#### Kreativer Umgang mit Computerspielen und neuen Medien:

- Tetris
- QR-Qode-Schnitzeljagd
- Counterstrike-Real
- Kudo Game Lab





Fachlich: Informationen über den Jugendlichen erhalten

Welche Spiele werden gespielt?



 In den Dialog kommen über Nutzungsverhalten und Spielmotivation (interessant im Hinblick auf Sucht)

Klassische Medien neu inszenieren (neue Zugänge schaffen)

Weiterführende Informationen:

http://www.spielbar.de/neu/praxiswissen-computerspiele/padagogische-praxis/

Flash Game Hubschrauber: http://www.helicopter-game.org/

Kodu Game Lab: http://fuse.microsoft.com/projects/kodu



Weiterführende Informationen:

http://www.teachwithportals.com/

# Digitale Netzwelten Informations- und Beratungsportal



# Vielen Dank!

www.elternguide.info/diginet