

**Modulübersicht B.A. Medienwissenschaft und Medienpraxis  
- gültig für Studienanfänger/innen ab dem WS 2016/17**

Fachsemester	B.A. Medienwissenschaft und Medienpraxis				LP = ECTS	
1	MW 1.1 Einführung in die Medienwissenschaft I V+V+Ü 10 ECTS		MW 1.2 Einführung ins medienwissenschaftliche Arbeiten V+Ü 6 ECTS	MW 1.3 Elemente und Strukturen Ü 5 ECTS	21 ECTS	
2	MW 2.1 Einführung in die Medienwissenschaft II V+V 6 ECTS	MW 2.2 Medienanalyse PS 5 ECTS	MW 2.3 Game Design Ü+Ü 7 ECTS	MW 2.4 Einführung in die Spieleprogrammierung V+Ü 6 ECTS	24 ECTS	
3	MW 3.1 Medientheorie I PS+PS 10 ECTS		MW 4.3.1 Medienprojekt: Konzept Ü 5 ECTS	MW 3.2. Medienprojekt: Computerspiel Ü+T 8 ECTS	23 ECTS	
4	MW 4.1 Medientheorie II HS 5 ECTS	MW 4.2 Mediengeschichte u. Medienästhetik HS 5 ECTS	MW 4.3.2 Medienprojekt: Realisierung P 8 ECTS		MP 1 Freies Projekt P 3 ECTS	21 ECTS
5	MW 5.1 Medienkultur HS 5 ECTS	MW 5.2 Dimensionen von Medien und Gesellschaft V + Ü 5 ECTS	MW 5.3 Abschlussprojekt Ü + P 12 ECTS			22 ECTS
6	MW 6. B.A.-Arbeit Oberseminar/ Kolloquium 12 ECTS			MP 2 Praktikum 8 ECTS	20 ECTS	

∑ 131  
ECTS  
+ 49  
ECTS \*

**\* 49 ECTS/LP über Kombifach entsprechend den Regelungen der fachspezifischen POSTO**