

# UE Produktions- und Funktionsbereiche digitaler Medien: *GAMES*

Projekte 1

Dr. Jens-Martin Loebel



# Sponsoring: Drittmittel

## Informationen zur Abrechnung studentischer Projekte über Drittmittelkonten

Wenn Sie für Ihre Projekte Spenden einwerben, dann werden diese Gelder über Universitätskonten abgerechnet. Nur die Abrechnung der Gelder über Universitätskonten ermöglicht es, Zuwendungsbescheinigungen für die Unternehmen ausstellen zu lassen. Für die Abrechnung der Gelder stehen je Lehrstuhl/Professur zwei unterschiedliche Konten zur Verfügung, die je nach Spendenart verwendet werden.

Bitte lesen Sie sich die folgenden Schritte genau durch. Bei offenen Fragen wenden Sie sich bitte an Ihre Projektbetreuer\*in oder an Pia Weber.

SPENDEN  
EINWERBEN

INFOS  
ZUSAMMEN-  
STELLEN

DRITTMITTEL-  
ANZEIGE  
AUSFÜLLEN

KONTO-  
DATEN AN  
SPENDER

PROJEKT  
DURCH-  
FÜHREN

ABRECHNUNG





# Logo Eckdaten

- Knackige Ankündigung
- optionale Anmeldung
- größeres Bild
- Kontaktinfo
  - Website / Facebook / E-Mail

