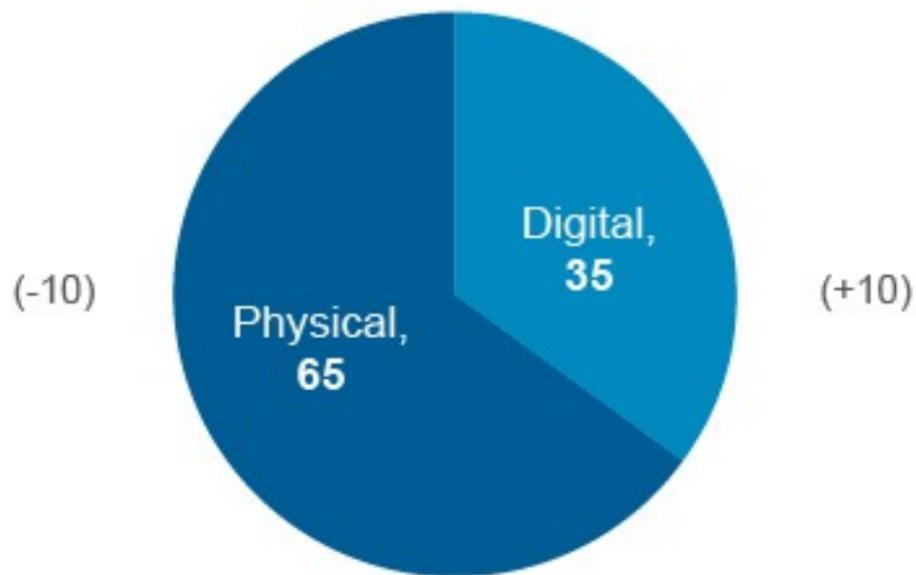


Deutsche Spielelandschaft

Märkte

If A Game You Want to Purchase is Available on Physical and Digital at the Same Time/Same Price, Which Would you Buy?
(Among P3M Game Buyers)



Source: The NPD Group/Online Gaming 2012 – The Impact of Digital

Datenträger (Retail)

Download

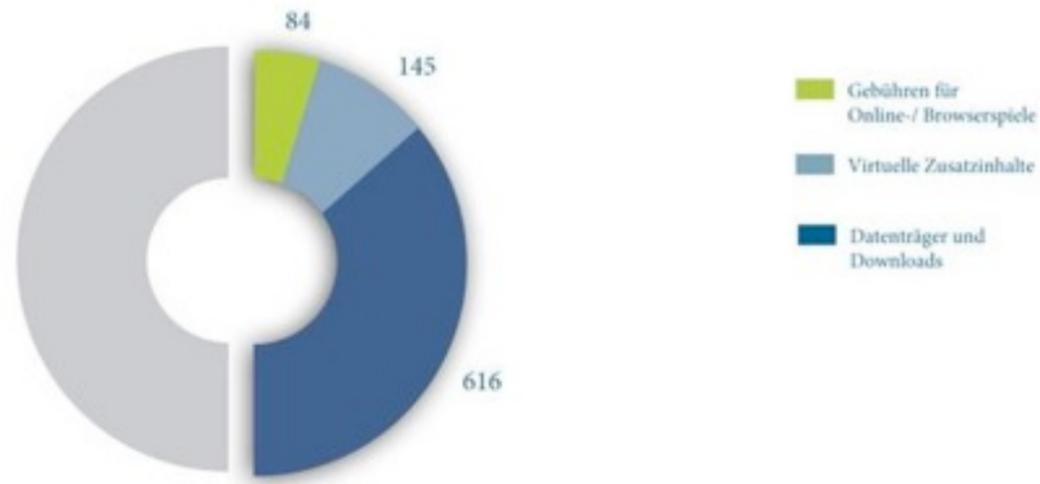
Mobile (Apps)

Online (Subscription, Free to Play)

Marktvolumen

<http://www.biu-online.de/de/fakten/marktzahlen/die-deutsche-gamesbranche-im-ersten-halbjahr-2012.html>

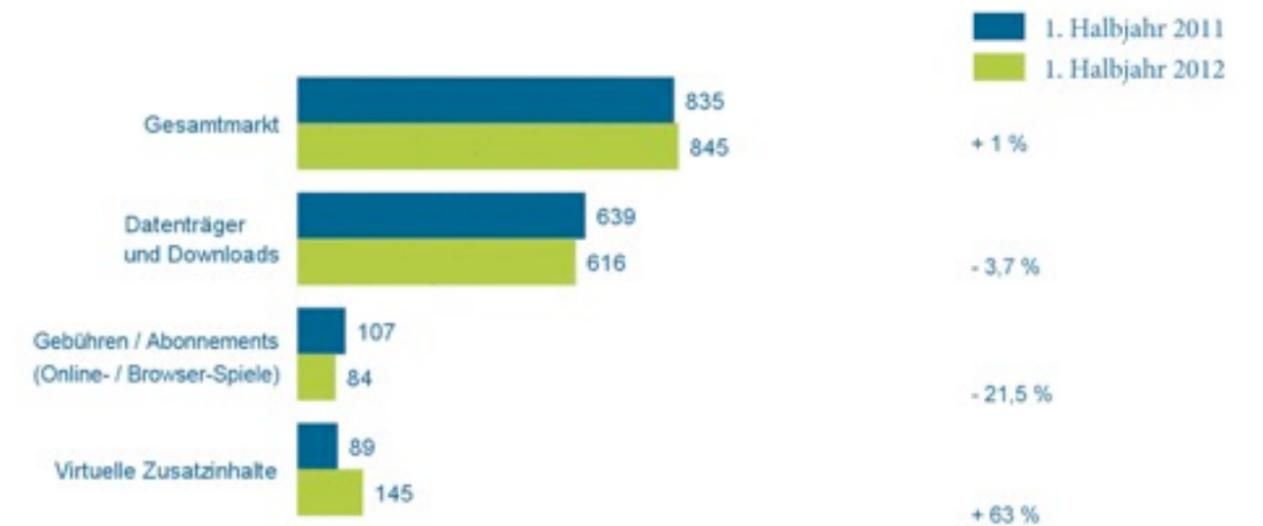
845 Millionen Euro wurden im ersten Halbjahr 2012 in Deutschland für Computer- und Videospielsoftware ausgegeben



Games-Umsätze 1. Halbjahr 2012 in Mio. €

© BIU/GfK 2012

Der Umsatz mit Computer- und Videospielsoftware steigt im ersten Halbjahr 2012 um 1 Prozent im Vergleich zum Vorjahreszeitraum

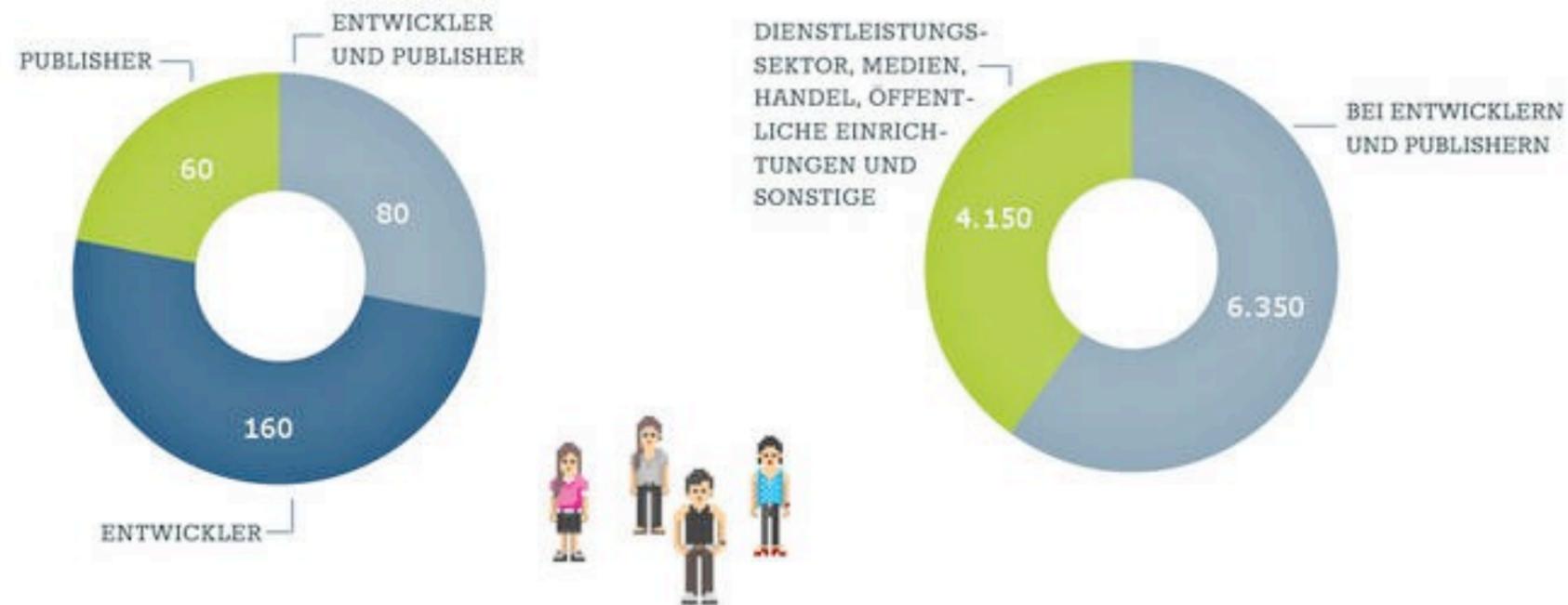


Angaben in Millionen Euro

© BIU/GfK 2012

Deutsche Games-Industrie

300 Entwickler und Publisher von Games
und 10.500 Beschäftigte in der deutschen Games-Industrie



Industrie

<http://www.industriekompass-games.de/start>



Developer

Publisher

Business Service

Technical Service

Verbände



Medien



<http://www.industriekompass-games.de/start?category=32>

Zeitschriften

<http://de.wikipedia.org/wiki/Kategorie:Computerspielezeitschrift>
<http://de.wikipedia.org/wiki/Computerzeitschrift#Spielezeitschriften>

The logo for GEE, featuring the letters 'GEE' in a bold, black, blocky font with a registered trademark symbol.The logo for EDGE, featuring the letters 'EDGE' in a bold, black, blocky font with a registered trademark symbol.The logo for GameStar, featuring a white star inside a blue circle, followed by the text 'GameStar' in white on a blue rectangular background.The logo for 'making games', with 'making' in blue and 'games' in white on a blue background, all enclosed in a blue outline.The logo for 'gd GAME DEVELOPER MAGAZINE', featuring the letters 'gd' in a black circle, followed by the text 'GAME DEVELOPER MAGAZINE' in black.The logo for 'GAMES', featuring the word 'GAMES' in a stylized, yellow, italicized font on a blue background, with the tagline 'Wissen, was gespielt wird' above it.The logo for 'retro GAMER', with 'retro' in a smaller font above 'GAMER' in a bold, black, blocky font.The logo for 'GAMESmarkt', with 'GAMES' in green and 'markt' in black.The logo for 'Computer Bild Spiele', featuring the text 'Computer Bild' in black on a white background, with 'Spiele' in white on a red background below it.The logo for 'elektrospieler', featuring the word 'elektrospieler' in a stylized, glowing font over a background of circuitry.The logo for 'DIGITAL PRODUCTION', with 'DIGITAL PRODUCTION' in a bold, black, blocky font, and 'MAGAZIN FÜR POSTPRODUKTION & VISUALISIERUNG' in a smaller font below it.

[...]

Öffentlicher Sektor

<http://www.industriekompass-games.de/start?category=37>

Öffentliche Einrichtungen | eSport | Förderung | Jugendschutz | Wissenschaft



Förderung

<http://www.biu-online.de/de/themen/standort-deutschland/foerderung.html>

medienboard
Berlin-Brandenburg

Berlin-Brandenburg: Medienboard Berlin-Brandenburg:
Förderung Innovative audiovisuelle Inhalte

gamecity:**Hamburg** 

Hamburg: gamecity Hamburg
Maßnahmenpaket zur Förderung der Gamesbranche

Mitteldeutsche
Medienförderung 

Sachsen, Sachsen-Anhalt, Thüringen: Mitteldeutsche Medienförderung
Förderprojekte der mdm

**Film und Medien
Stiftung NRW**

Nordrhein-Westfalen: Film und Medien Stiftung NRW
Förderung Innovative audiovisuelle Inhalte

FFF Bayern

Niedersachsen/ Bremen: nordmedia
Gamesförderung nordmedia


game
development
INITIATIVE
RUHR

Bayern: FilmFernsehFonds Bayern
Computerspielförderung in Bayern

 gamearea
FRANKFURTRHEINMAIN

Gamearea Frankfurt/Main
gamearea FRANKFURTRHEINMAIN

Game Initiative Ruhr
GDI Ruhr

Preise



Deutscher Entwicklerpreis

<http://www.deutscher-entwicklerpreis.de/>



Deutscher Computerspielpreis

<http://www.deutscher-computerspielpreis.de/>



Deutscher Games Award

<http://www.lara-award.de/>

Messen / Events

<http://www.makinggames.de/index.php/event>



<http://www.gamescom.de/>



<http://www.deutsche-gamestage.de/>



<http://www.die-entwicklerkonferenz.de/>



<http://www.amaze-festival.de/>



e-Sport



Ausbildung



<http://www.ausbildungskompass-games.de/>

Jobs

Die meisten Stellen werden direkt auf den Firmenseiten veröffentlicht.
Einige Sammlungen darüber hinaus finden sich hier:

<http://www.makinggames.de/index.php/job>

<http://de.gamesindustry.biz/jobs>

http://games-ruhr.com/?page_id=384

<http://www.gamesjobsdirect.com/>

<http://www.gamasutra.com/jobs/>

<http://www.gamecareerguide.com/>