

# EDV & Multimedia

## Interaktionsdesign

08 – Interfaces

Prof. Dr. Jochen Koubek



# Eingabegeräte

<http://de.wikipedia.org/wiki/Kategorie:Eingabegerät>

Maus

Tastatur

Joystick

Webcam

Kinect

Grafiktablett / Touchpad / Touchsensor

Mikrofon

Lage- / Beschleunigungssensoren (Wii-Mote)

# Sensoren

[http://de.wikipedia.org/wiki/Sensoren\\_nach\\_Messgröße](http://de.wikipedia.org/wiki/Sensoren_nach_Messgröße)

Lichtsensor (Lichtstärke)

Mikrofon (Schalldruck)

Beschleunigung

Druck (Schalter)

Biegesensor

...

# Aktoren

<http://www.arduino.cc/playground/Main/InterfacingWithHardware#Output>

Licht (Lampen, LEDs, DMX)

Ton (Lautsprecher, Piezo)

Motoren

Servos

Heizung

Relais (elektrischer Schalter)

Fernbedienungen

# Ausgabegerät

<http://de.wikipedia.org/wiki/Ausgabegerät>

Bildschirm

Beamer

Lautsprecher

Drucker

Leuchten / LEDs