

# EDV & Multimedia Interaktionsdesign

05 – Spiele

Prof. Dr. Jochen Koubek



# Spielanalyse

## Formale Elemente

Spieler

Ziele

Abläufe

Regeln

Ressourcen

Konflikte

Grenzen

Ergebnis



## Dramatische Elemente

Herausforderung

Spiel

Hintergrund

Charakter

Geschichte

Welterzeugung

Dramatischer Bogen