

Pre-Production

05 Dialoge und Drehbuch

19. Mai 2010

Kommunikationspsychologie



Eric Berne (1910-1970)



Friedemann Schulz von Thun (*1944)

Missverständnisse



Nachrichtenquadrat

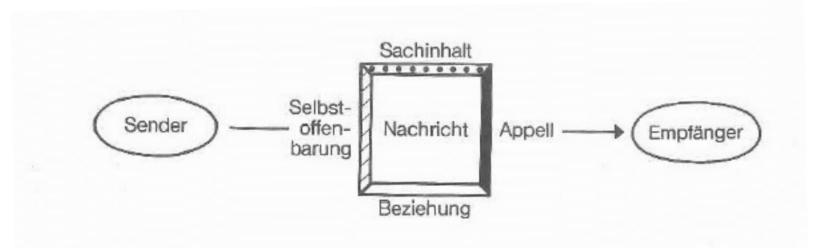
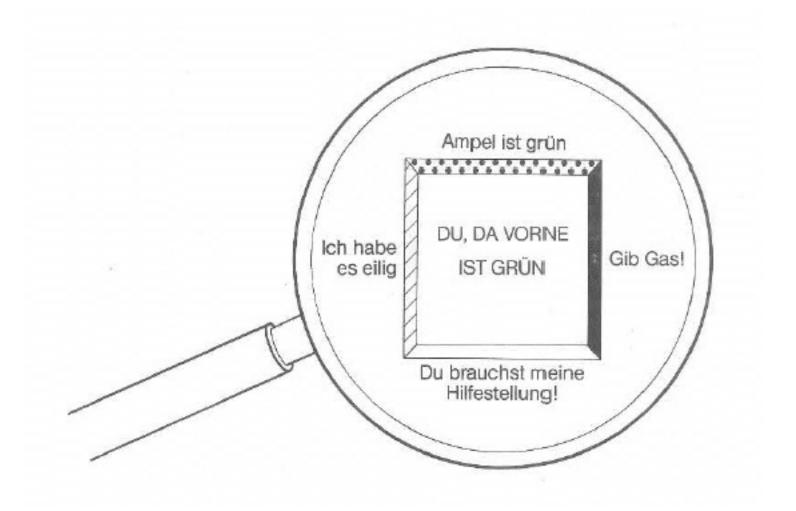
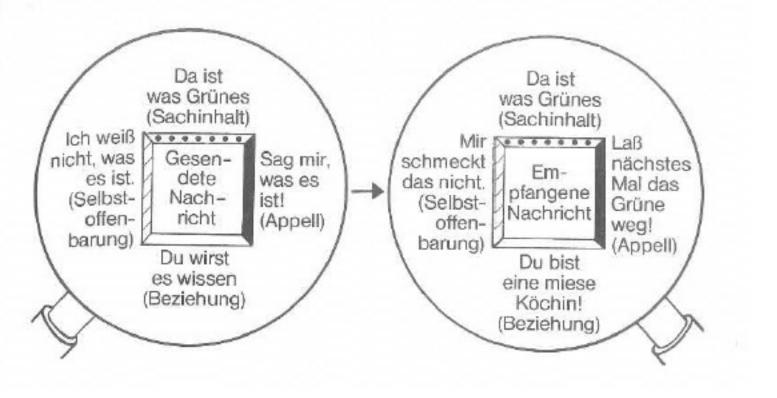


Abb. 4: Die vier Seiten (Aspekte) einer Nachricht – ein psychologisches Modell der zwischenmenschlichen Kommunikation.

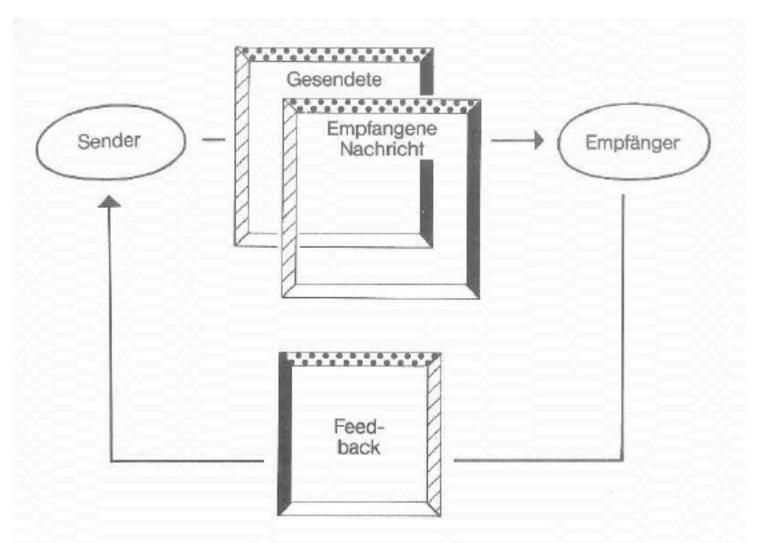


Missverständnis



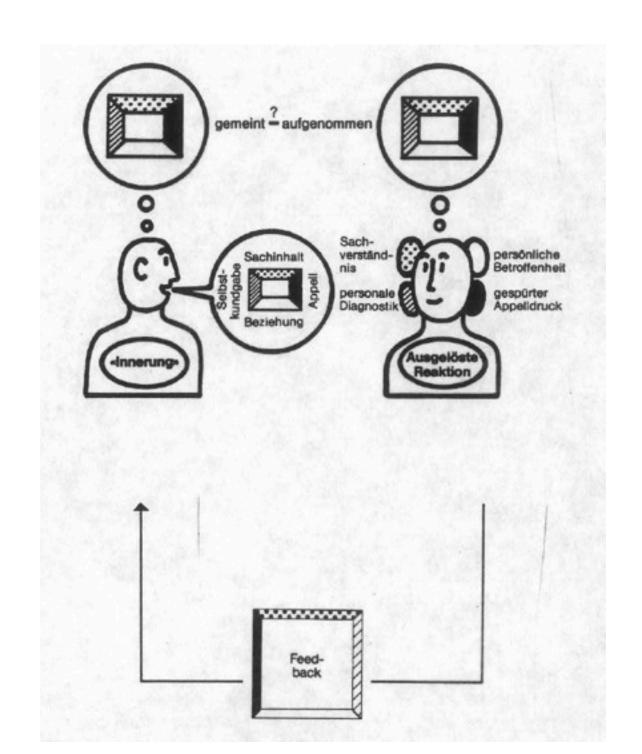


Kommunikationsmodell





Miteinander Reden



Sachseite

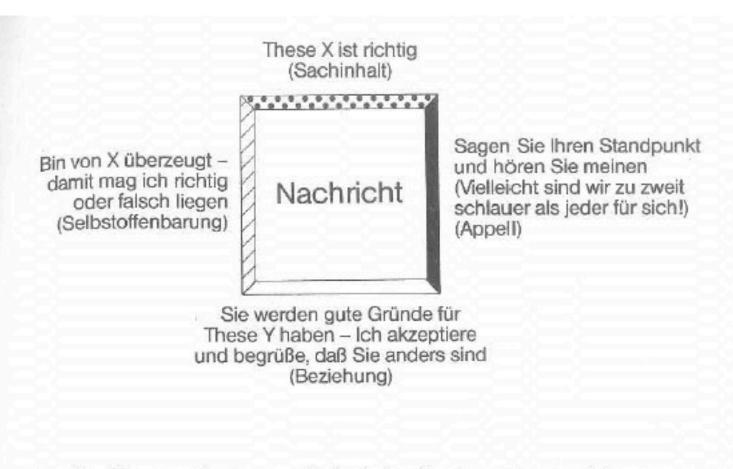


Abb. 44: Kommunikationspsychologische Struktur einer sachkontroversen Nachricht mit konstruktiven zwischenmenschlichen Begleitbotschaften.

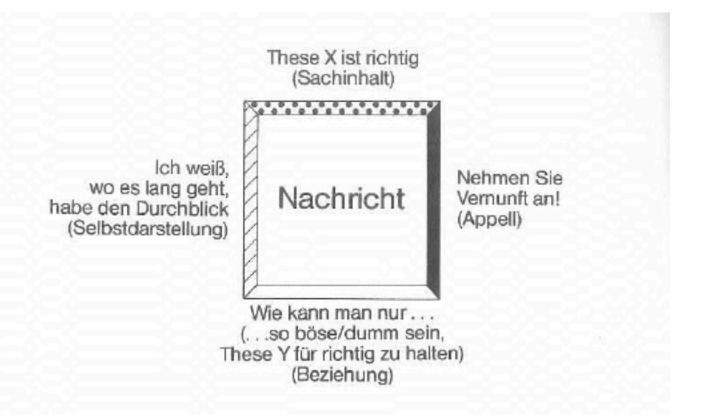
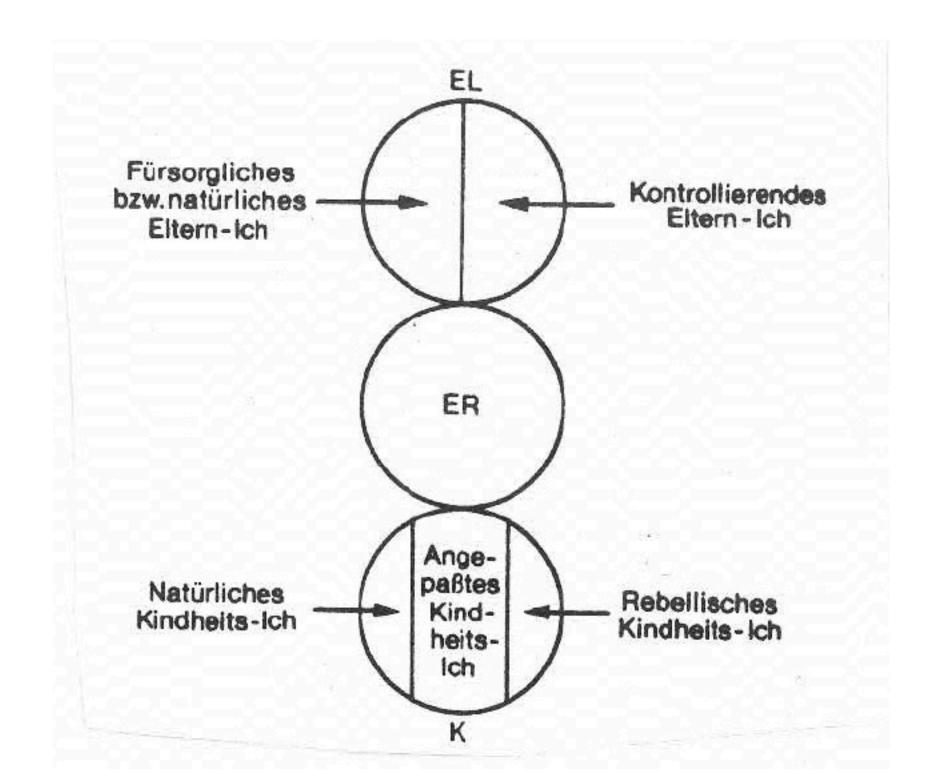
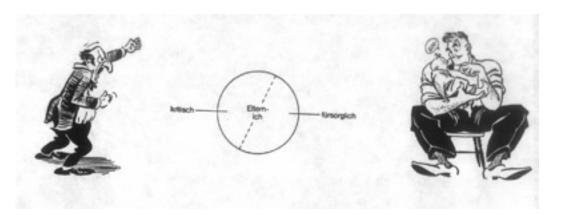


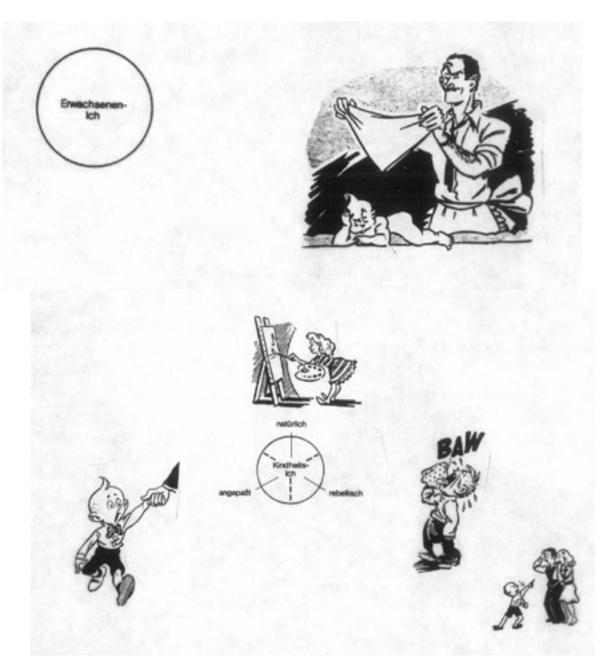
Abb. 43: Der sachliche Standpunkt verbindet sich oft mit Überheblichkeit und Feindseligkeit auf den anderen Seiten der Nachricht.

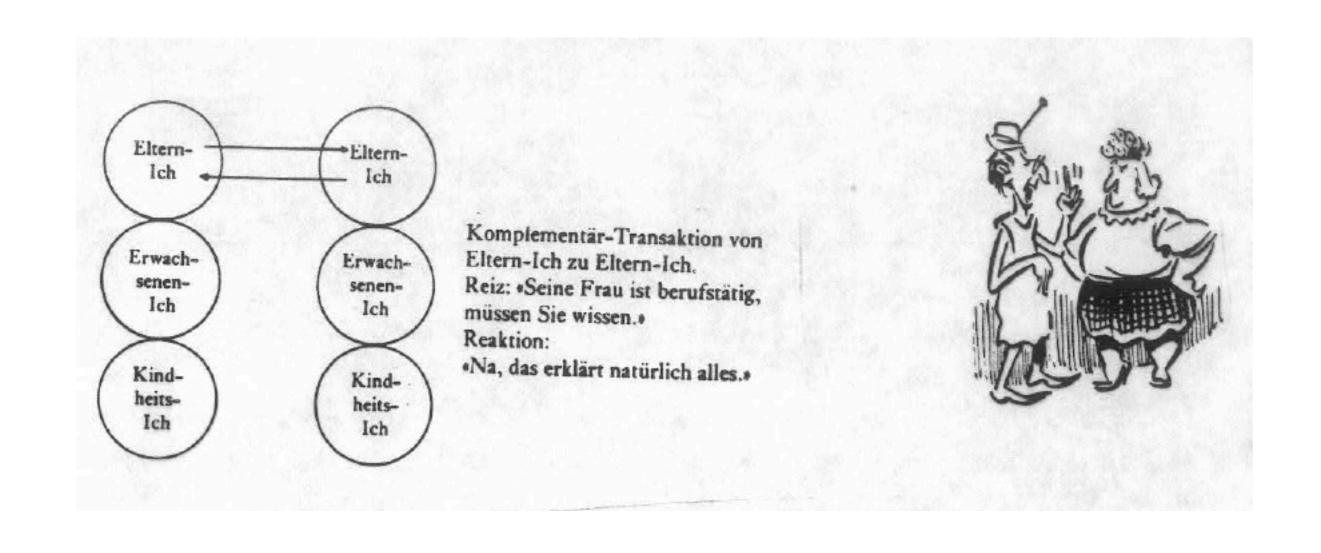
Beziehungsseite

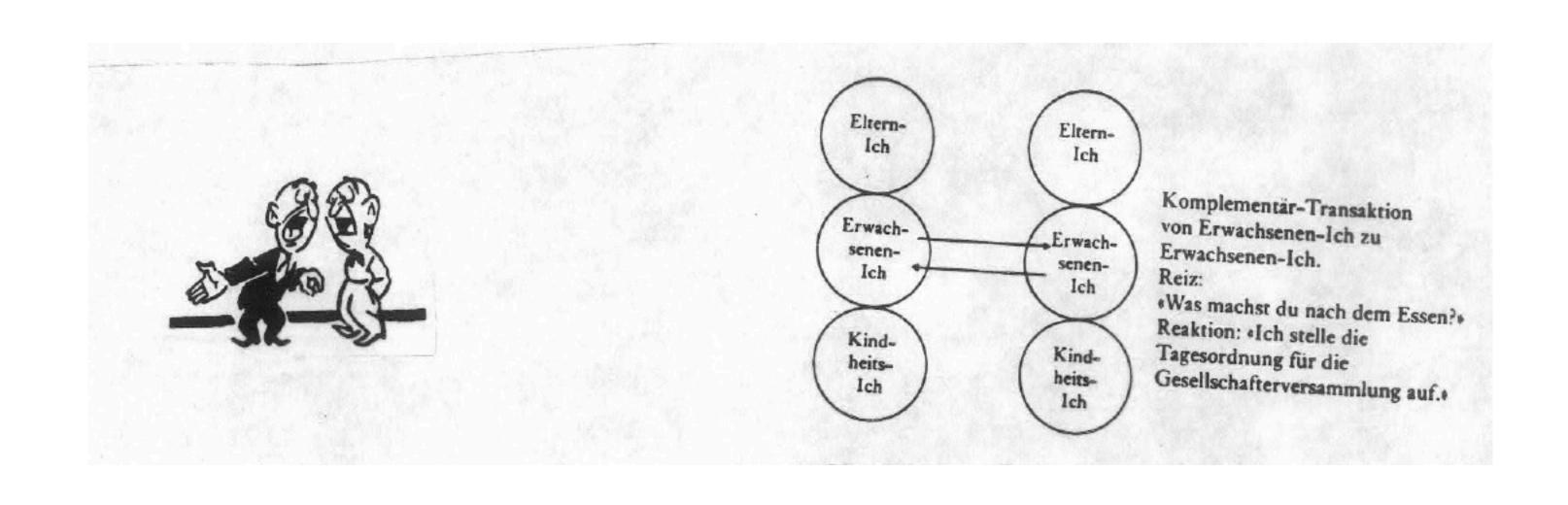
Persönlichkeitsstruktur

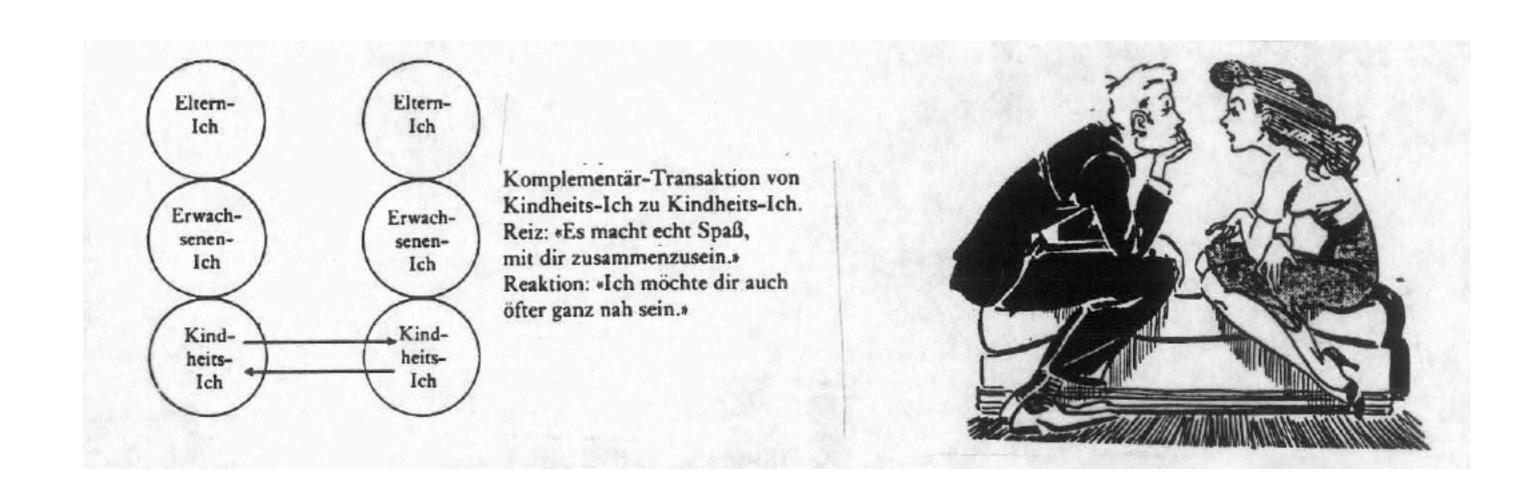


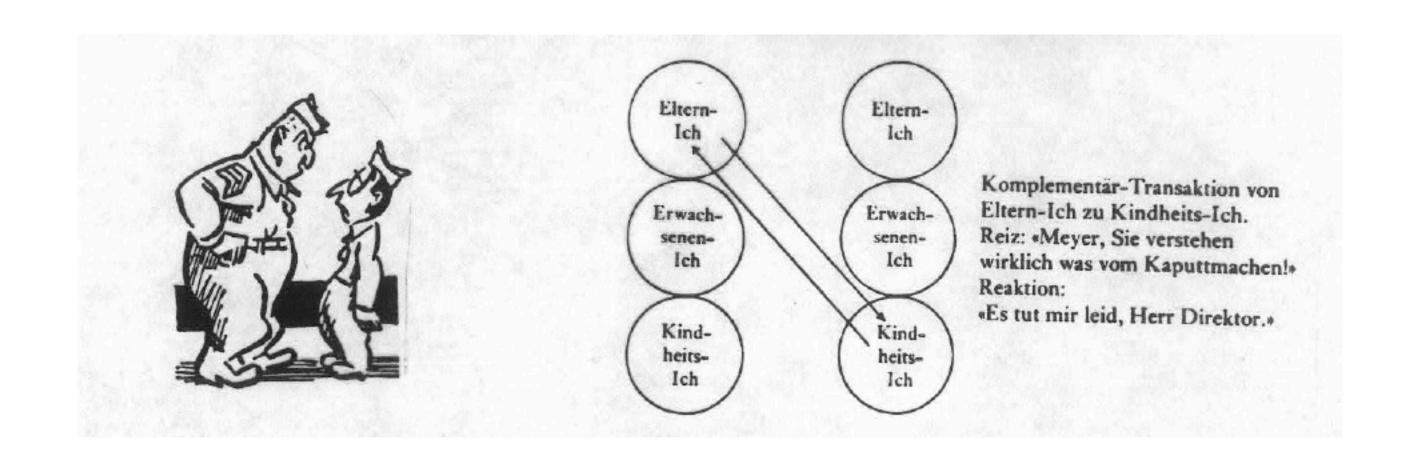


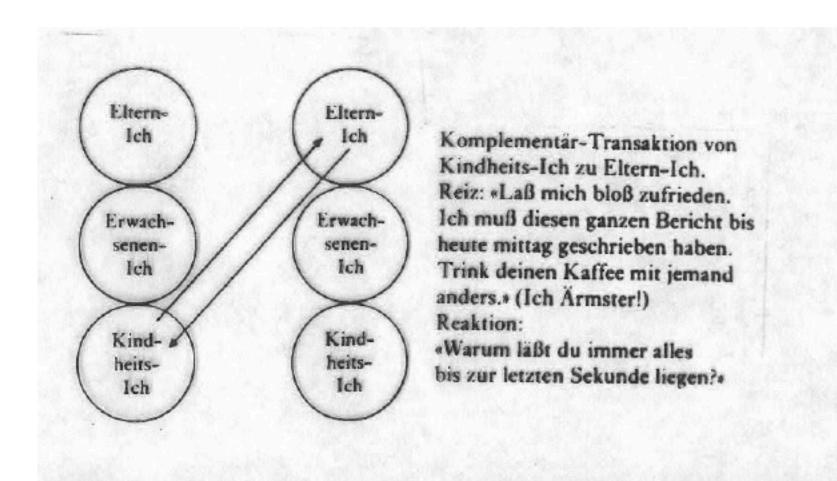




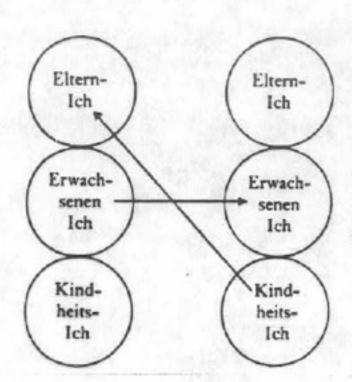






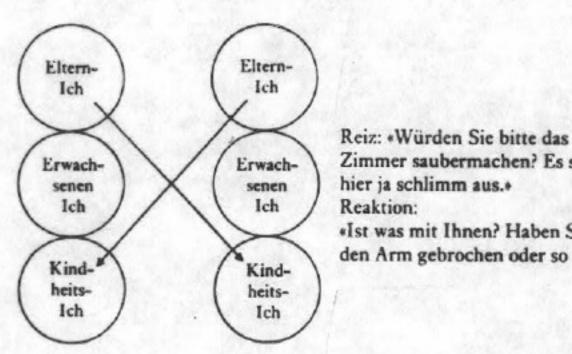






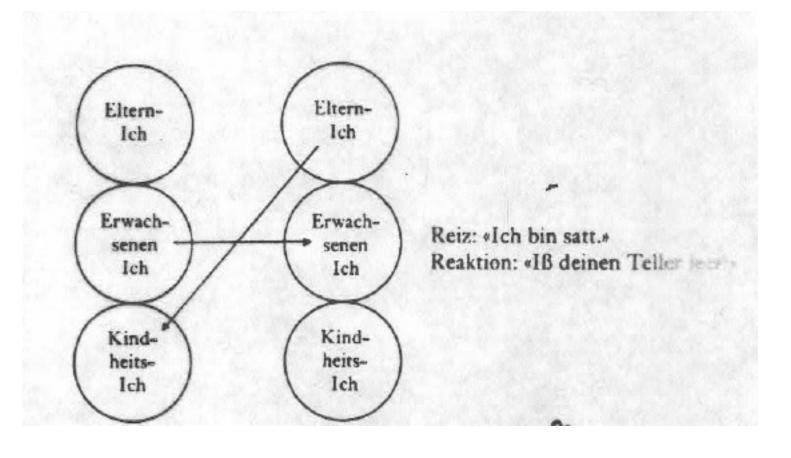
Reiz: «Welcher Tag ist heute?» Reaktion:

«Heute ist der Tag nach gestern.»

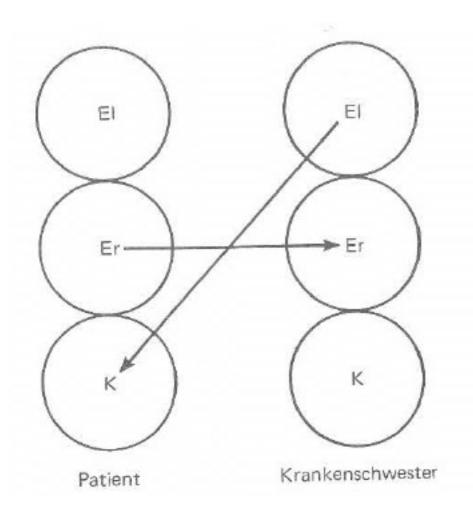


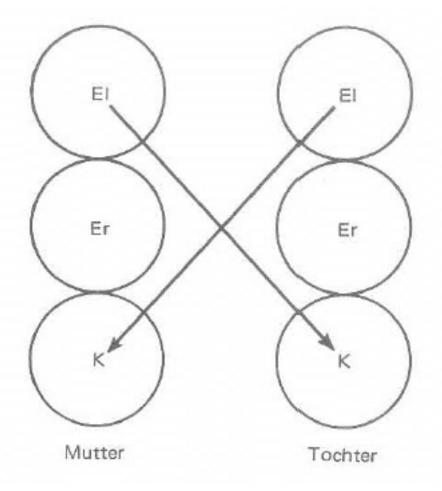
Zimmer saubermachen? Es sieht hier ja schlimm aus.+ Reaktion: «Ist was mit Ihnen? Haben Sie sich den Arm gebrochen oder so was?»

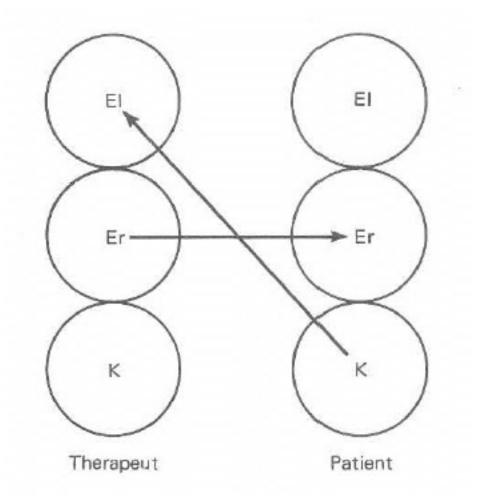
Uberkreuzte Transaktionen



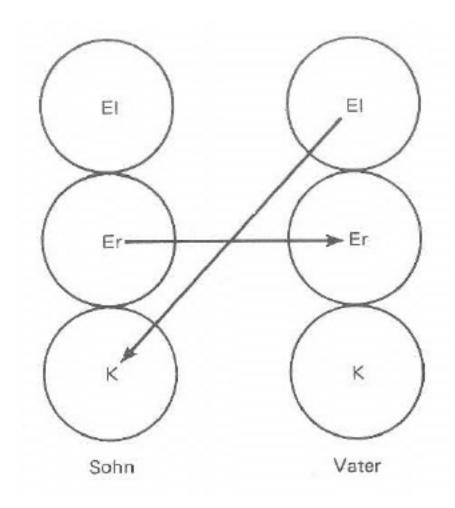
Übung

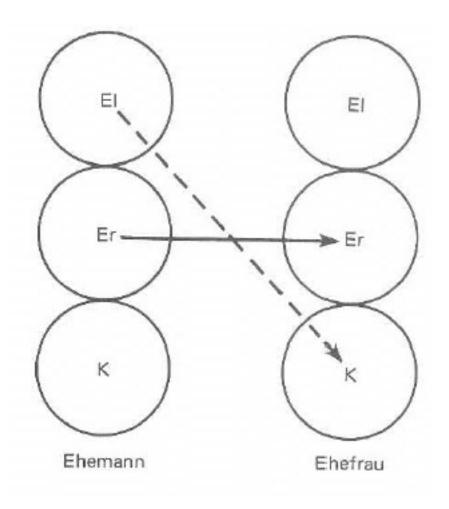




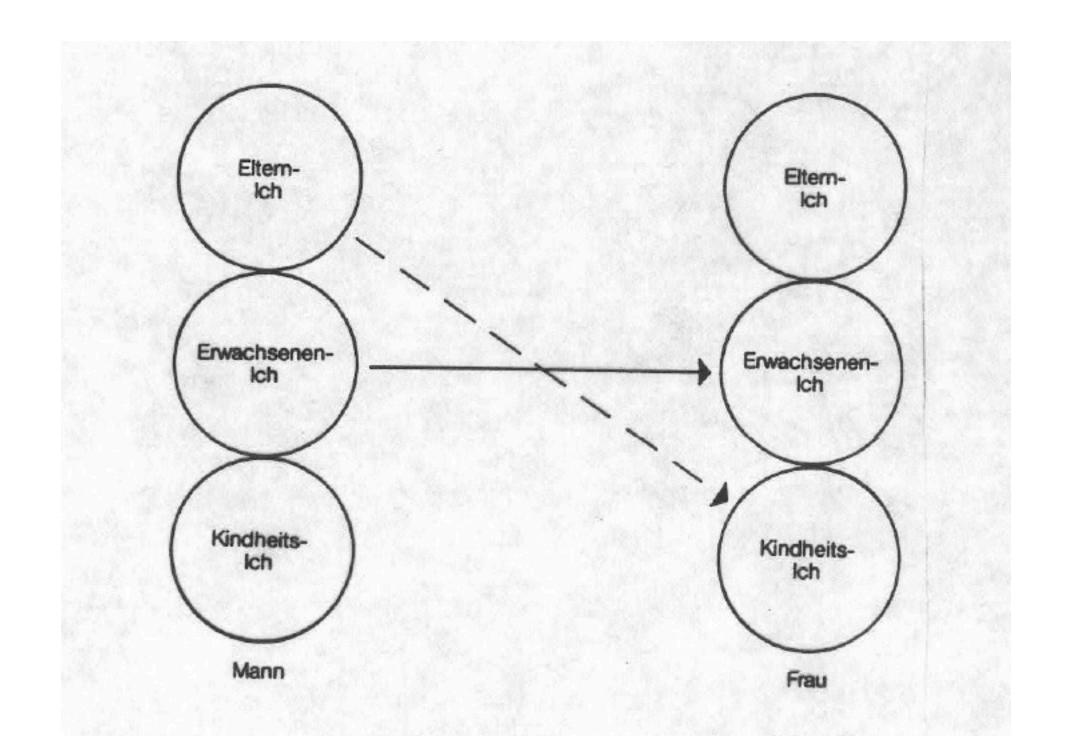


Weitere Übungen





Verdeckte Transaktion



Spiele der Erwachsenen

»Spiele« sind nach E. Berne eine Folge verdeckter Transaktionen, die einen klaren Nutzen haben.

Beispiele:

Sieh bloß, was Du angerichtet hast

Warum nicht, ja aber

Wenn Du nicht wärst

Ist es nicht schrecklich

Ich versuche nur, Dir zu helfen

Beziehungen

