

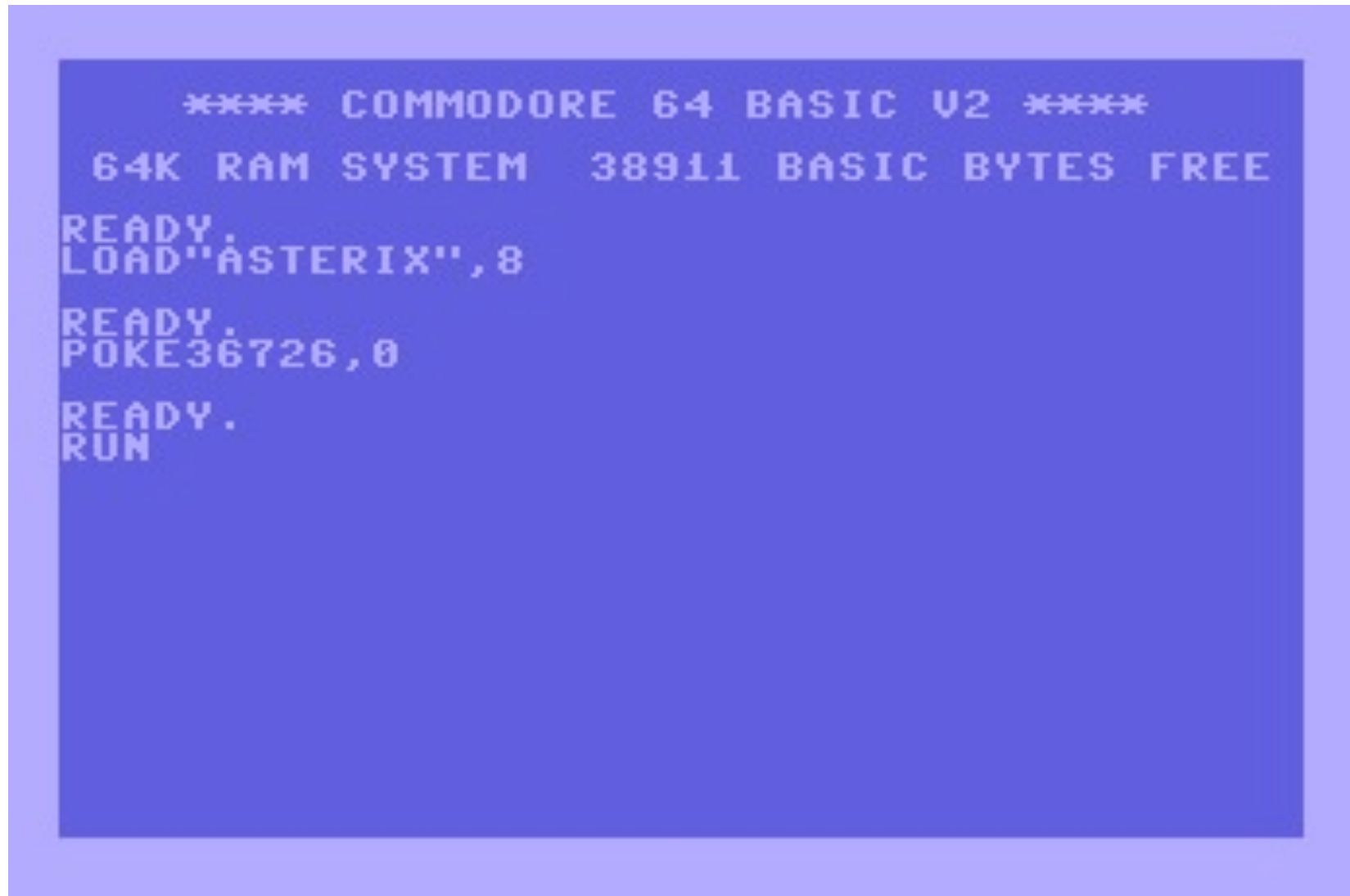
Geschichte und Ästhetik der audiovisuellen und digitalen Medien II

Graphical User Interface (GUI)

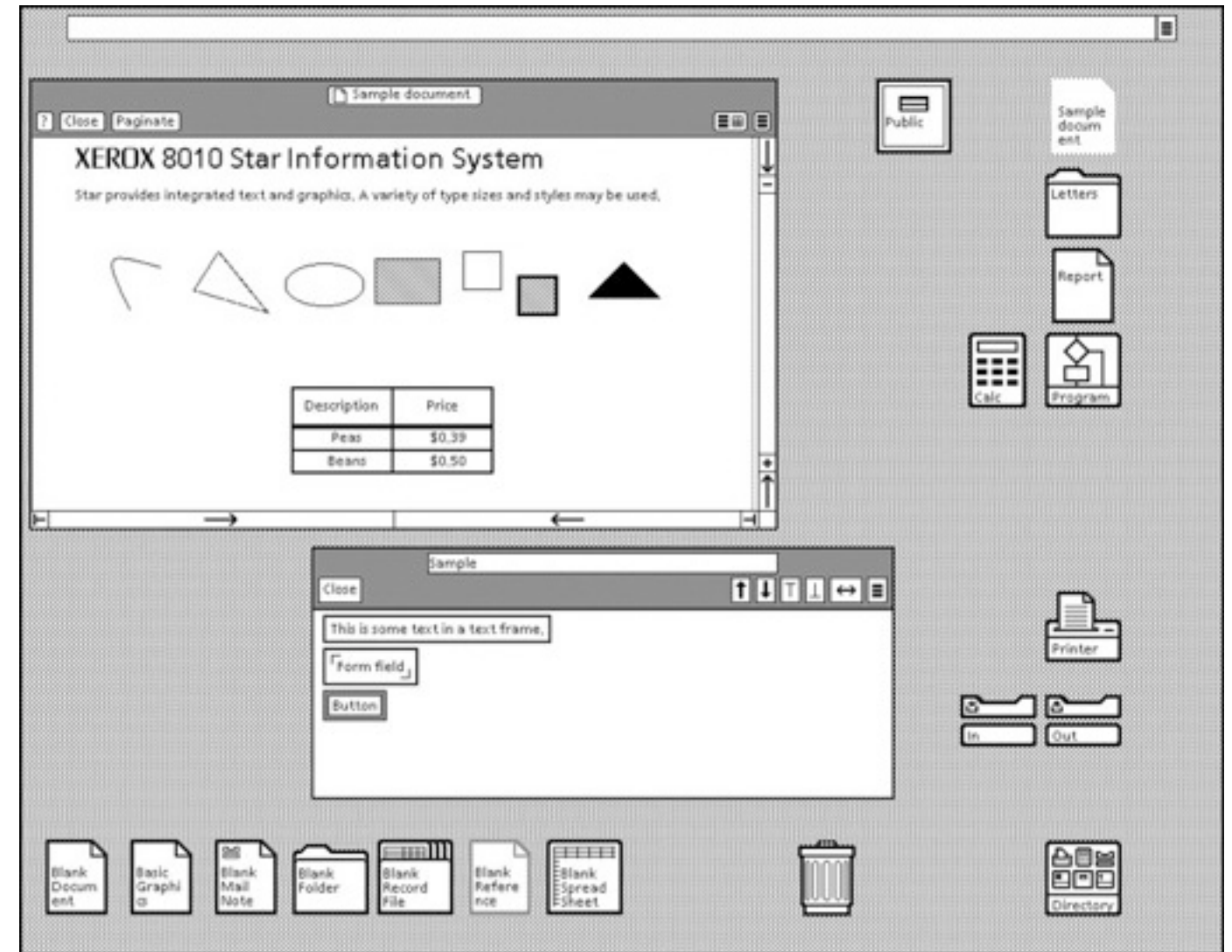
Prof. Dr. Jochen Koubek



System-Interface: Homecomputer, PC



Text-Interface



Graphical User Interface (GUI)

WIMP: Windows, Icons, Menus, Pointer

System-Interface: Konsolen



XBox360 Dashboard



Wii Menü

Narrative Einbettung

Extradiegetisch

Die GUI ist nicht Teil der Erzählung

Start / Ende
Pause
Optionen / Einstellungen
Netzwerk / Server
Login
Statistik
Credits
Lizenz
Bedien-Hilfe
Sprachauswahl
Laden / Speichern

Metadiegetisch

Die GUI bezieht sich auf die Erzählung, ist aber nicht Teil davon

Achievements
Questlog
Freundeliste
Gilde
Charakter
Minispiel
Kapitel/Levelwahl
Spielerwahl
Punkte
High Score

Intradiegetisch

Die GUI ist Teil der Erzählung

Briefing
Ziele
Alarm
Chat
Inventar
Buffs
Item Info
Karte
Dialoge
Ressourcen
Rätselhilfen

Ludische Einbettung

Extraludisch (Heterodiegetisch)

Die GUI ist kein Teil der Spielwelt, die Spielfigur kann sie nicht wahrnehmen oder bedienen.

Metaludisch (Homodiegetisch)

Die GUI ist Teil der Spielwelt, wird dem Spieler aber in einer anderen Form präsentiert als die Spielfigur sie wahrnimmt und bedient.

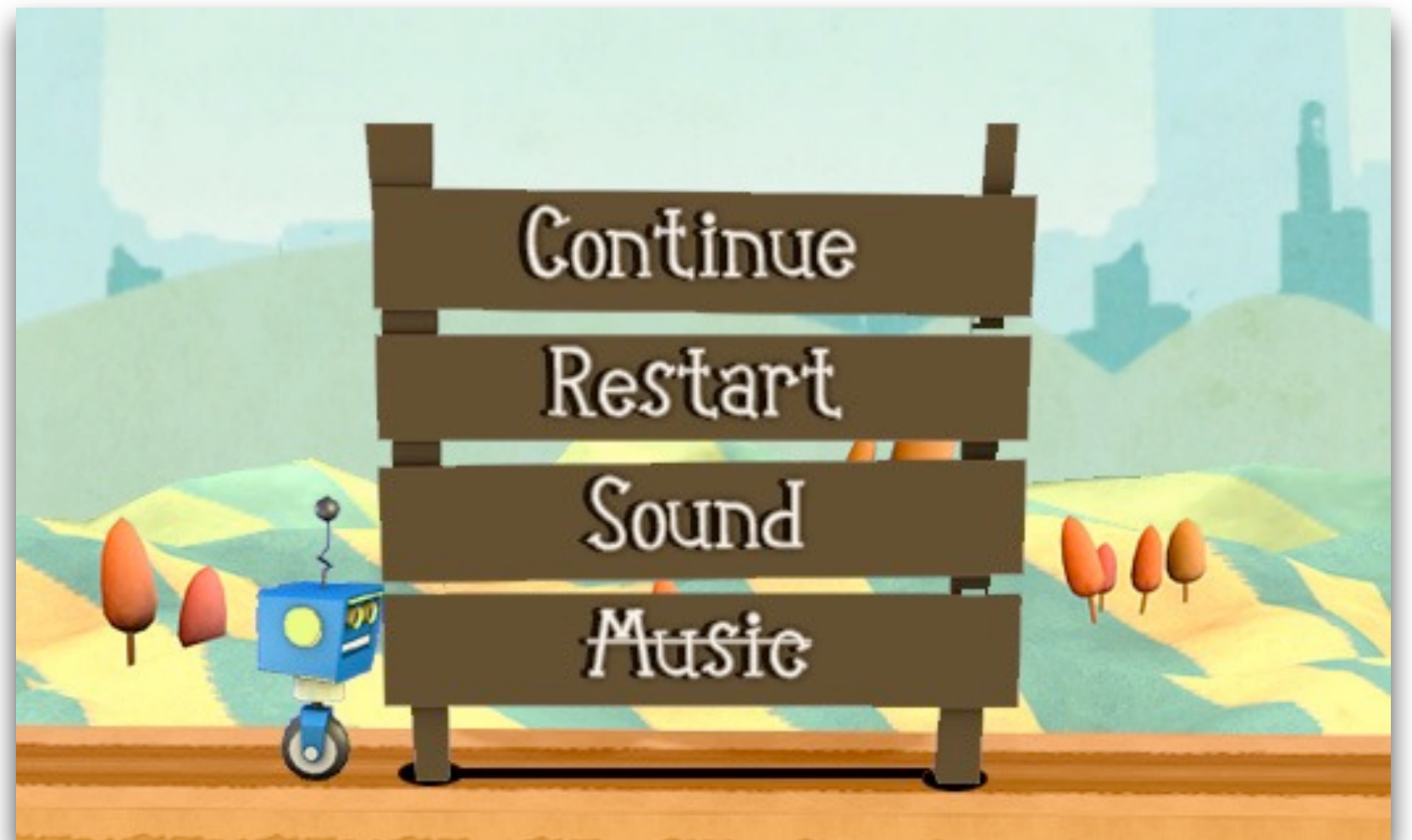
Intraludisch (Autodiegetisch)

Die GUI ist Teil der Spielwelt und wird für den Spieler genau so präsentiert wie für die Spielfigur.

Extradiegetisch / Extraludisch



Start-Menü

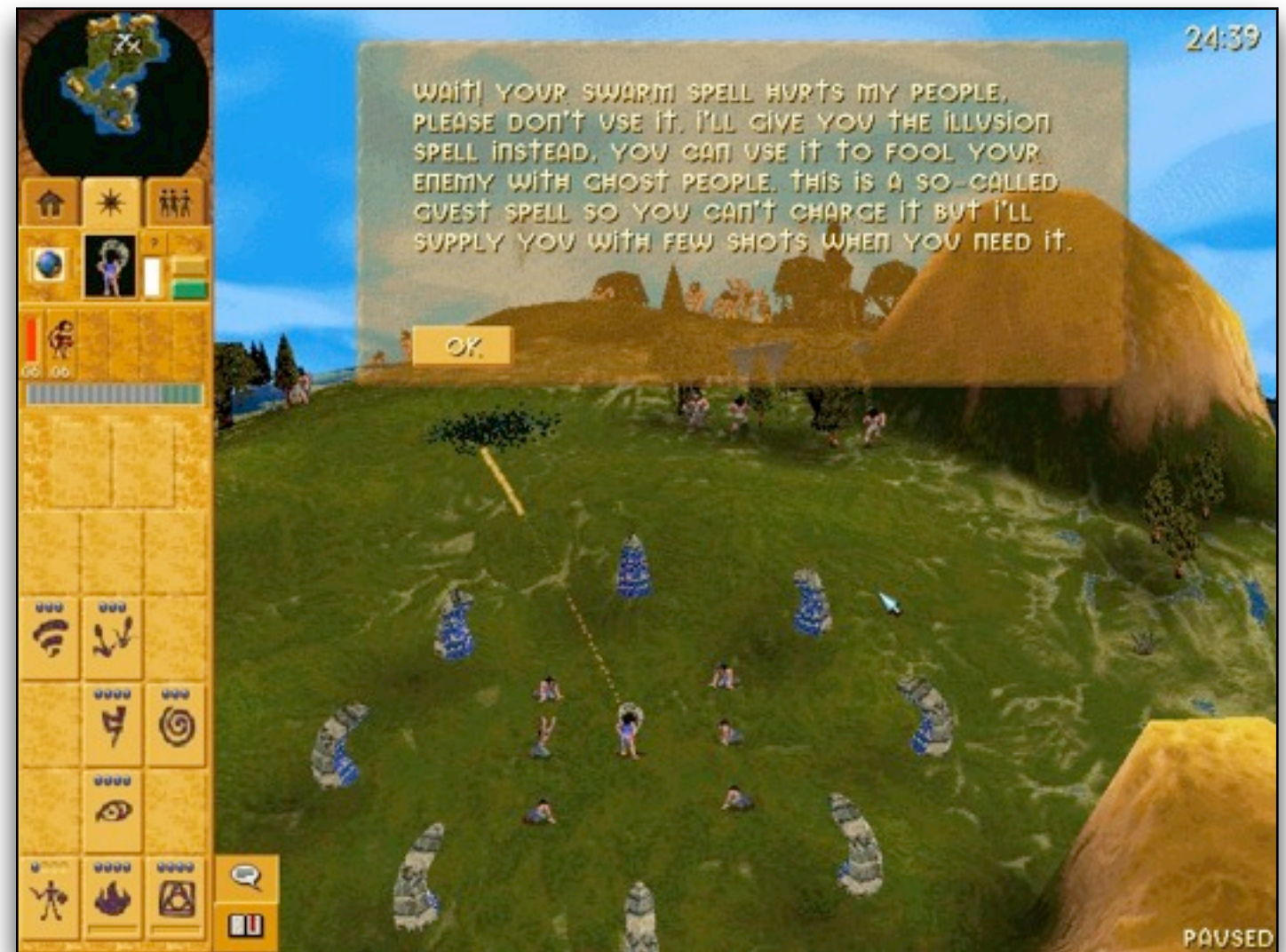


Pausen-Menü

Intradiegetisch / Metaludisch



Diablo II



Populous 3: The Beginning

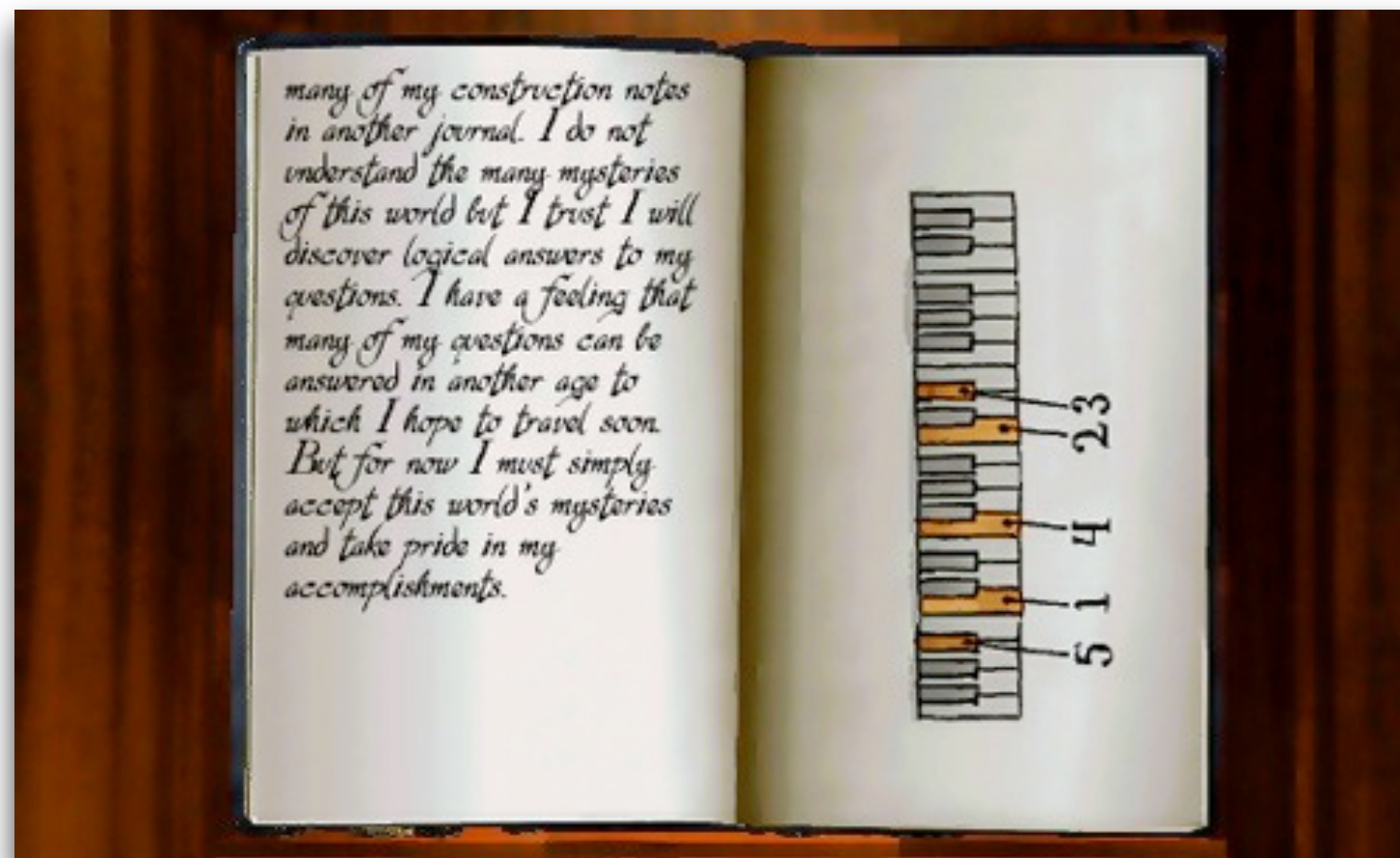
Intradiegetische Intraludisch



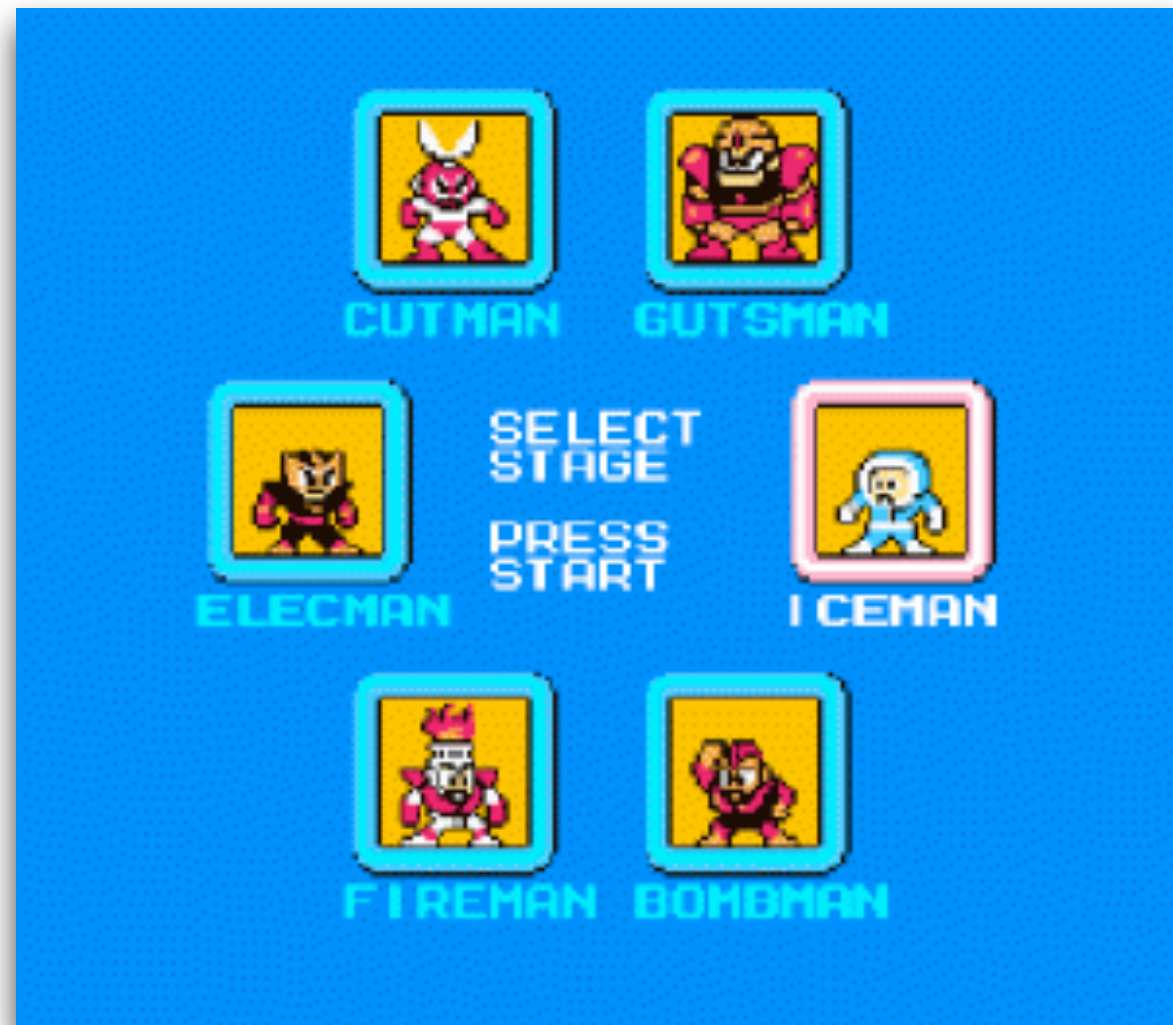
Fallout II, Pip Boy



Myst, Map & Journal



Metadiegetisch / Extraludisch



Mega Man



Baldur's Gate



Intradiegetisch / meta- oder intraludisch

Die Gestaltungsmetapher (Look & Feel)
unterstützt die Narration.



Starcraft

HUD (Heads-Up-Display)

In-Game-Display



Assault Cube



Extradiegetisch / Metaludisch



Hilfe
Speichern
Beenden

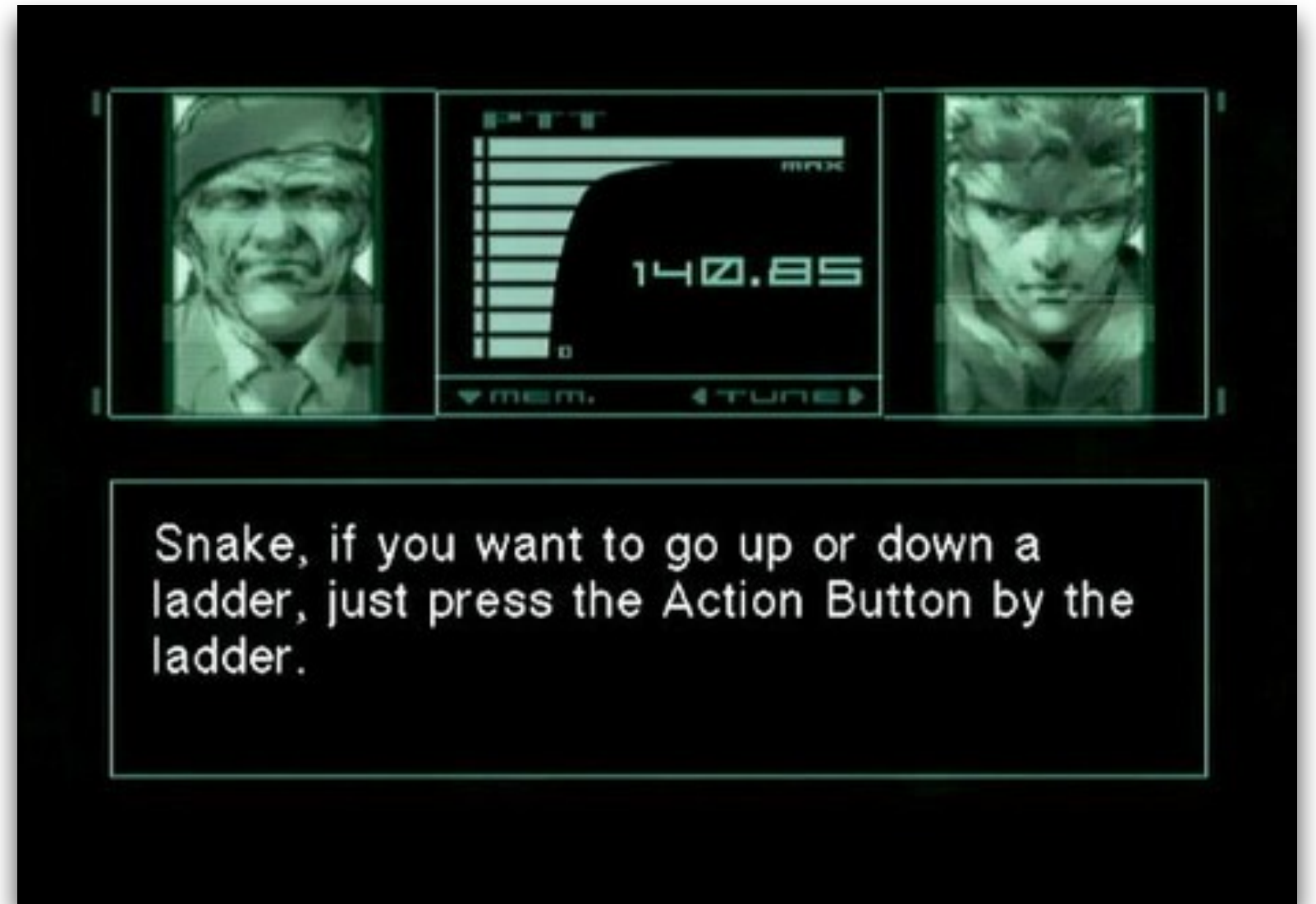
Metadiegetisch / Metaludisch



Extradiegetische/intraludische Hilfen



Heavy Rain



Metal Gear Solid

Extradiegetisch-intraludisches Startmenü



Little Big Planet 2

Ein extradiegetisches aber intraludisches Hauptmenü, für dessen Bedienung die grundlegenden Spielsteuerungen erforderlich sind.



GUI	Extraludisch	Metaludisch	Intraludisch
Extradiegetisch z.B. Spielstand	Speichern-Menü	Speichersteine im Inventar	Checkpoints
Metadiegetisch z.B. Freunde	Adressbuch	Gildenliste	Avatare
Intradiegetisch z.B. Inventar	Item-Shop	Inventarmenü	Items

PROGRESS BARS



DROPDOWN



BUTTONS



HORIZONTAL SLIDER



IMAGE BUTTONS



ALERT BOX

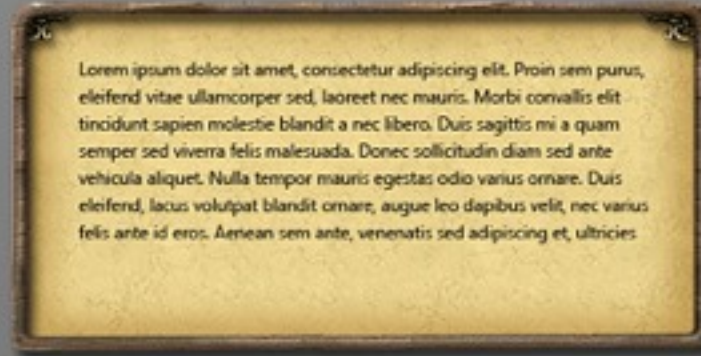
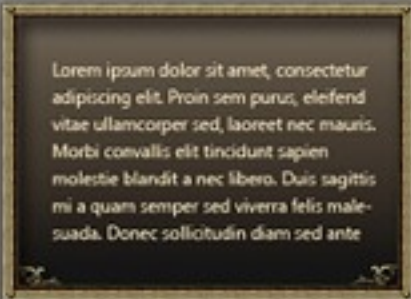
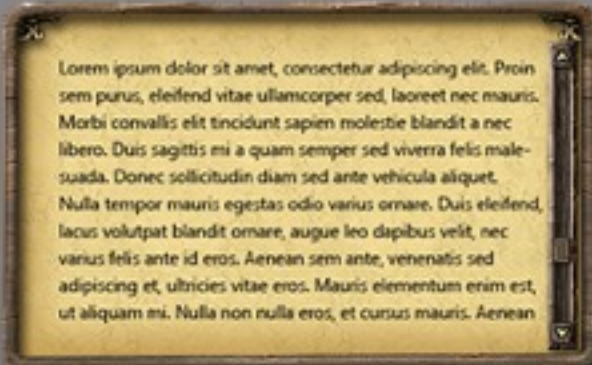


SCROLLBARS

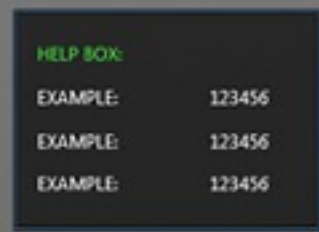


GUI-Widgets

MESSAGE WINDOW



HELP BOX



LOADING SPLASH



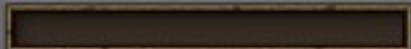
CHECK BOX



RADIO BUTTON



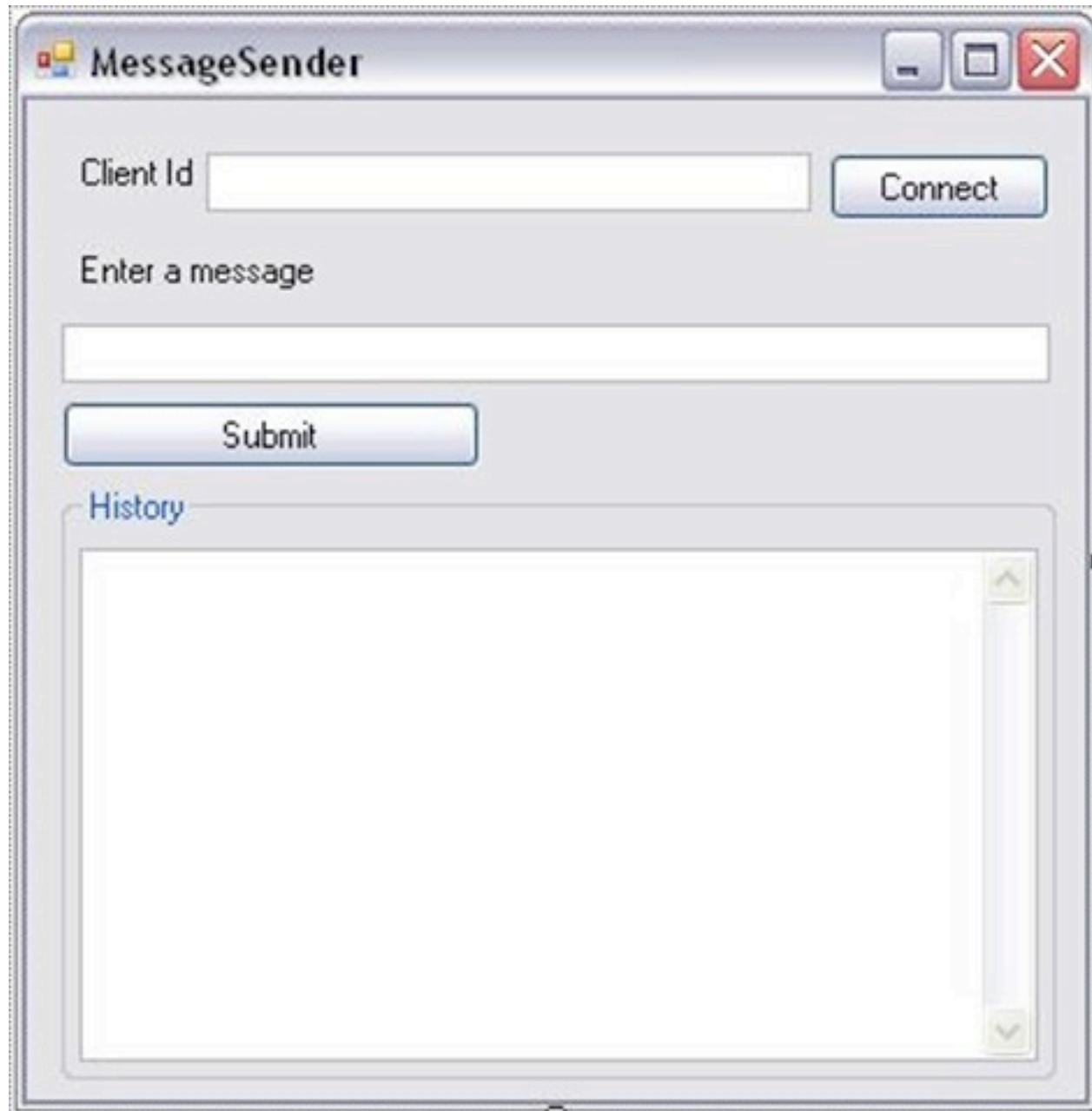
TEXT FIELD



Rahmen



Textfeld



Buttons (Schaltfläche)



Standard



Ausgewählt



Gedrückt



Angewählt



Deaktiviert



Checkbox (Auswahlkästchen)

☐ Box 1
☒ Box 2
☒ Box 3

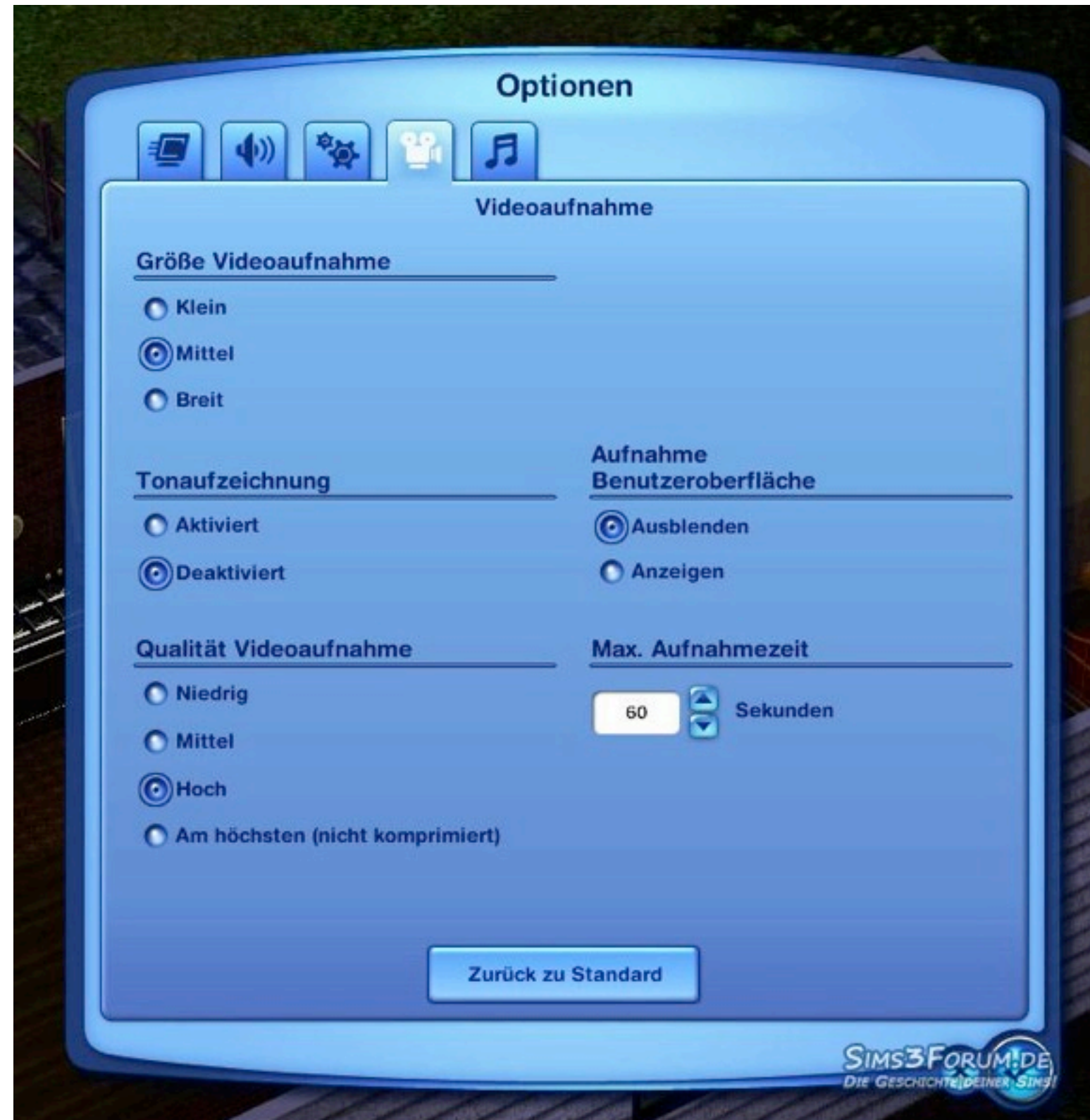
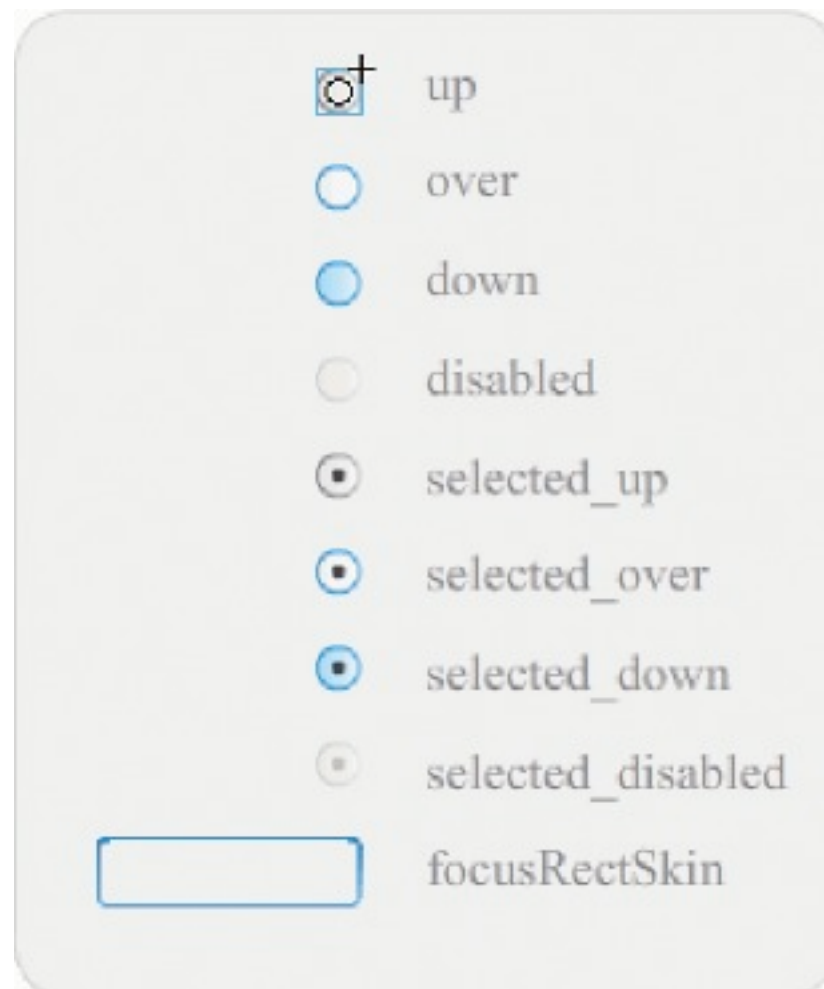


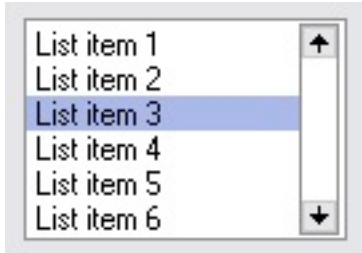
Sacrifice



Aion

Radiobutton (Optionsfeld)





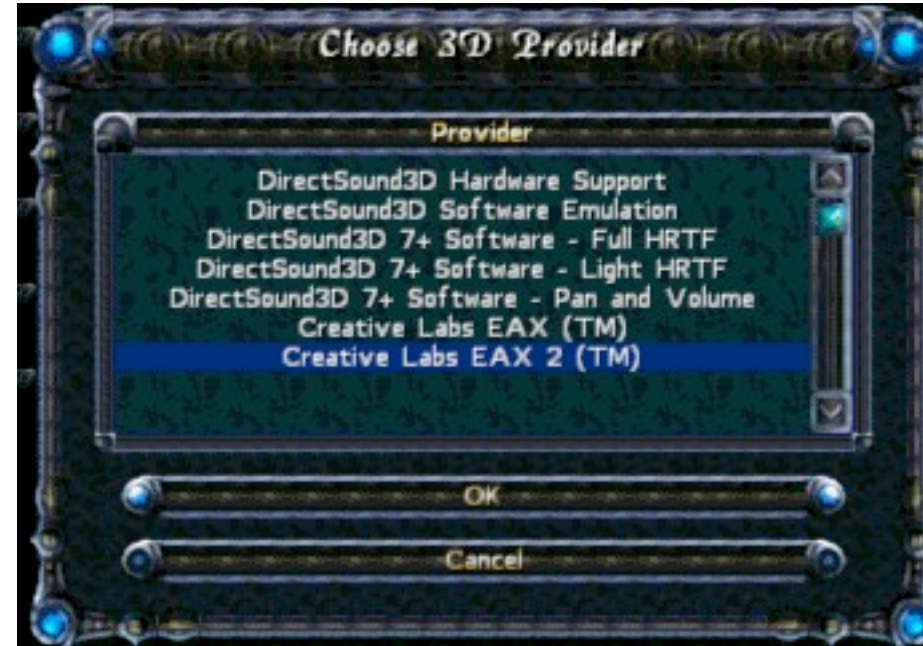
List-Box



Drop-Down-List



Combo-Box



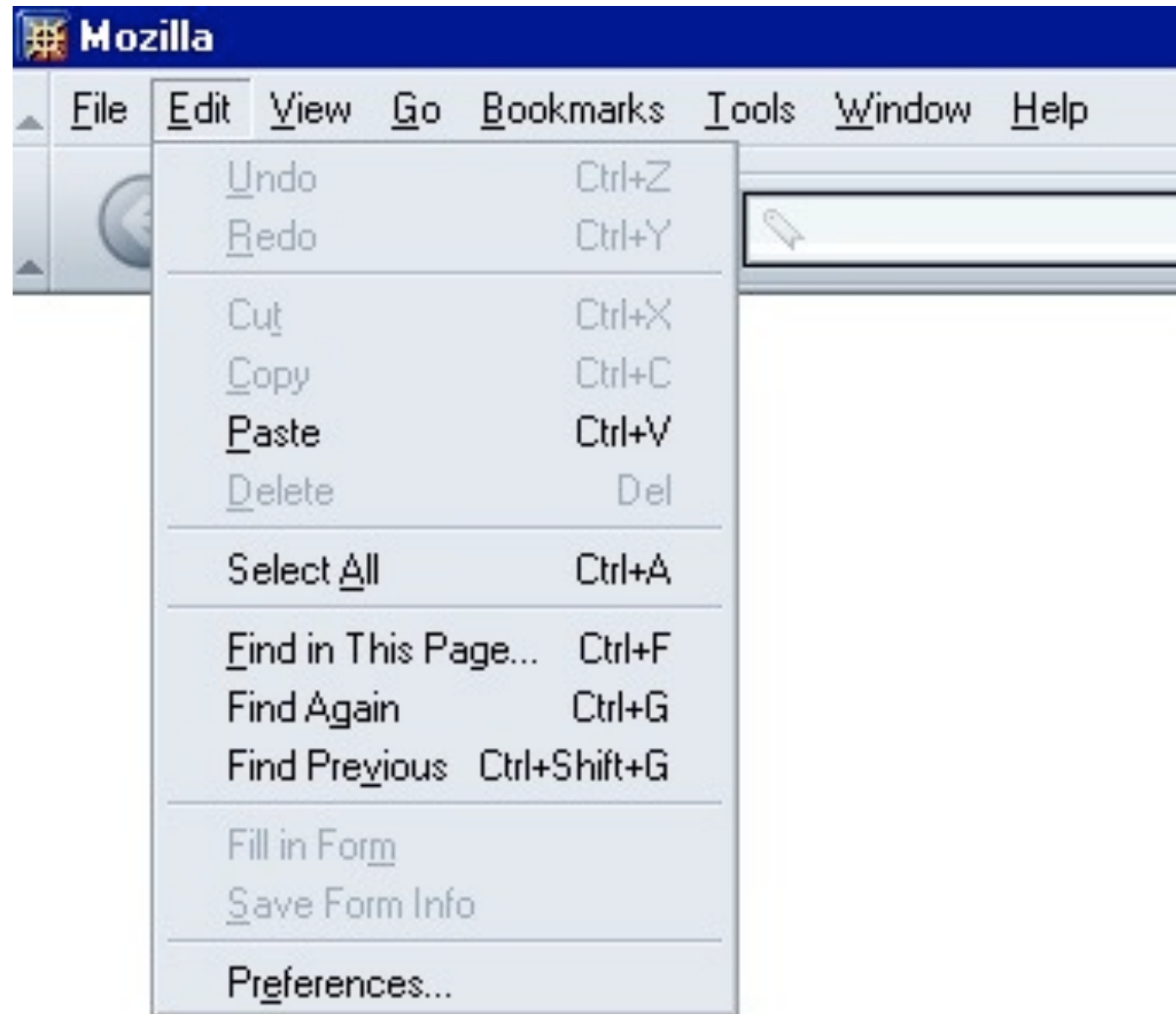
Sacrifice



Full Tilt Poker

Listen

Drop-Down Menü

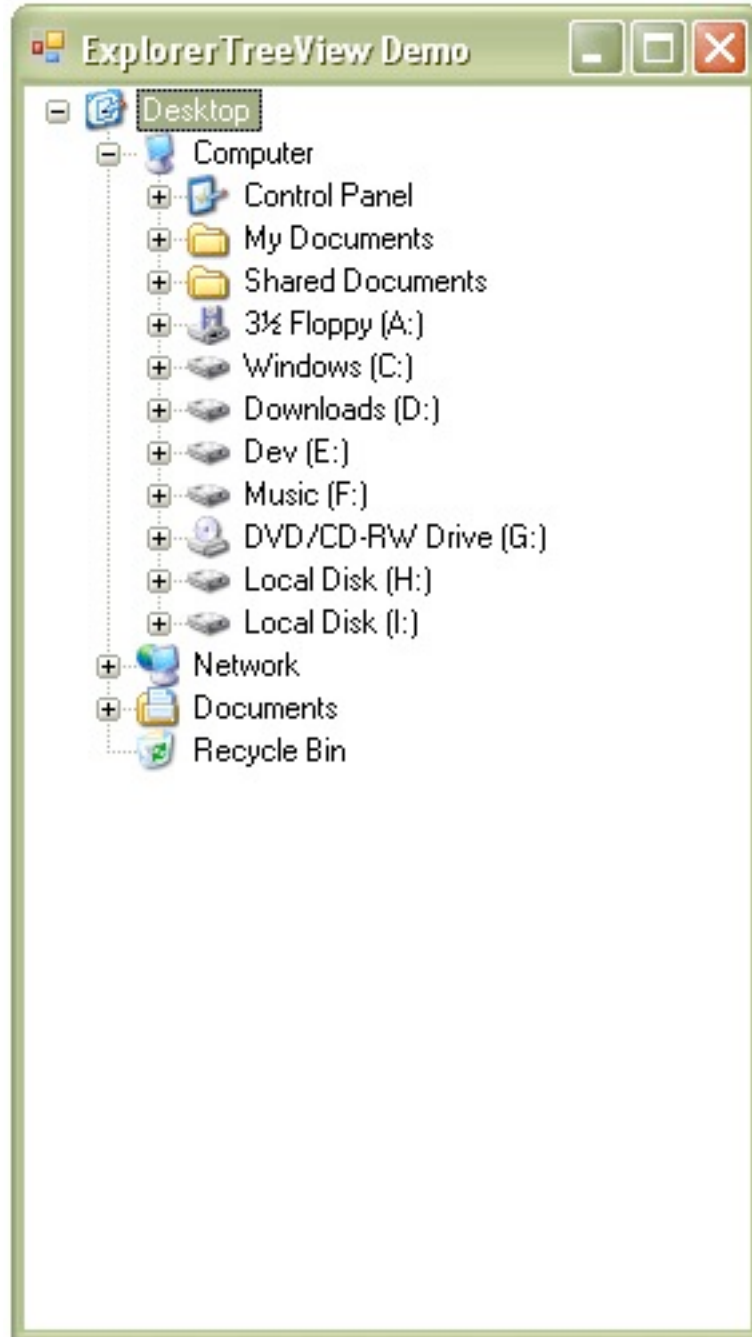


Drop-Down-Menu

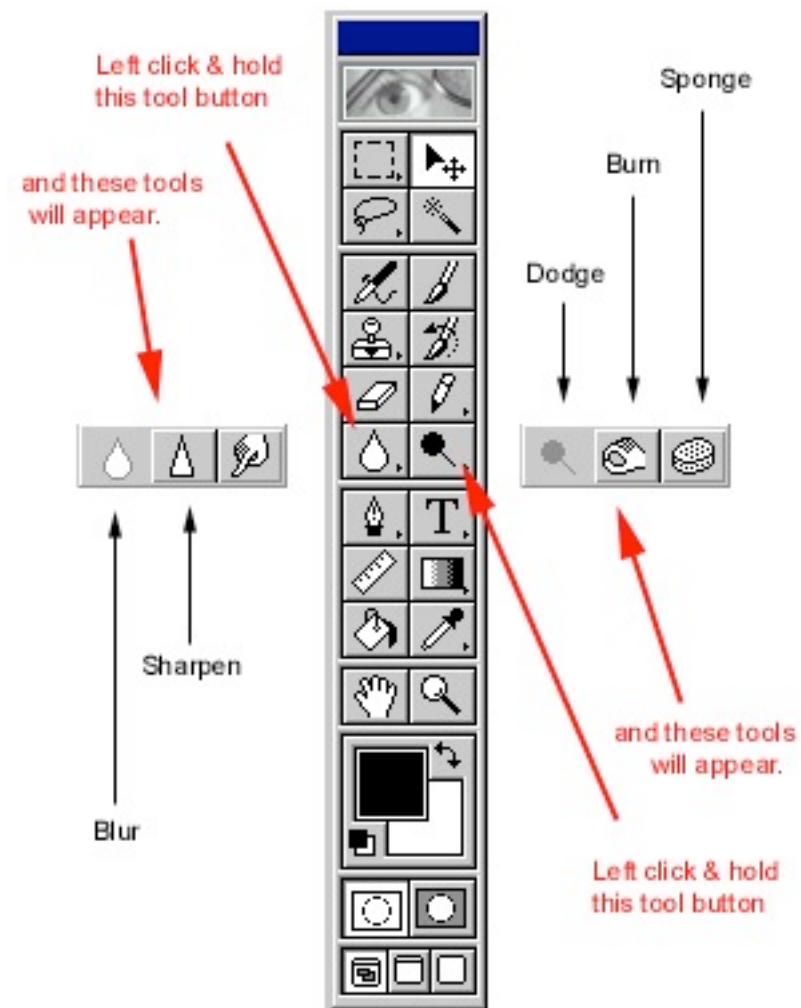
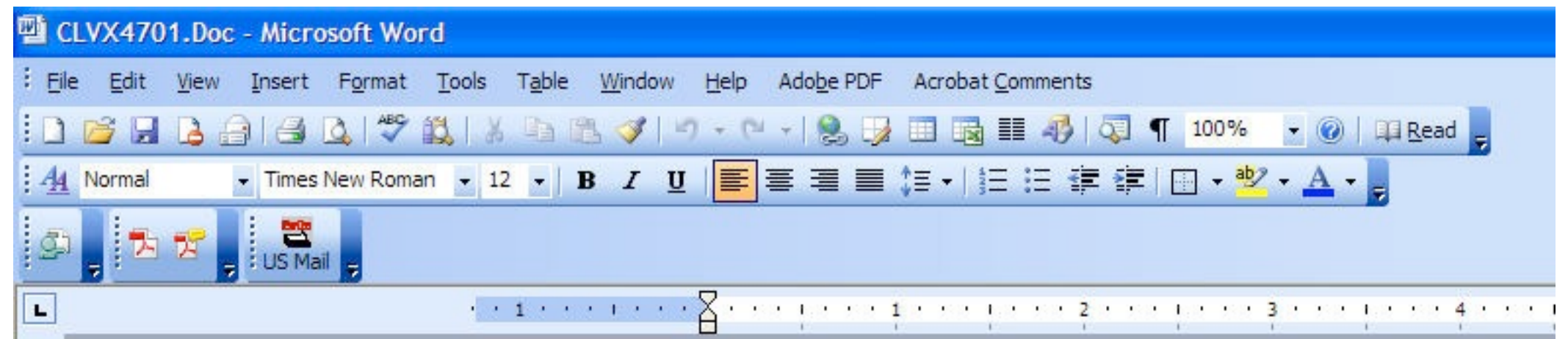


Menu

Baumansicht (Treeview)



Toolbar



Pie-Menu Tortenmenü

Halo Wars



Schieberegler



Fortschrittsbalken



Tooltip

again.

Here is a link. You can click on it.

Other Stars

The following information may use 24bits



This is a custom

How to abuse it

First and foremost, you need to include all the relevant JavaScript

Star Wars: Episode III

In the third and final installment of the Star Wars prequel trilogy, Anakin Skywalker (Hayden Christensen) and Padmé Amidala (Natalie Portman) are married, and General Grievous leads the Confederacy in a battle against the Republic. Darth Sidious (Ian McDiarmid) lures war-weary Anakin to the dark side, forcing Obi-Wan (Ewan McGregor) to fight against his former pupil. Samuel L. Jackson and Jimmy Smits also star.

Starring: Ewan McGregor, Hayden Christensen ...

Director: George Lucas

Genre: Sci-Fi & Fantasy

Format: Widescreen ...

Language: English ...

Subtitles: English ...



Registerkarte





Karten (Maps)

DENVER AVE

Icons



Pop-Up-Fenster



Random UI Elements Mockup
Hero's Journey
GUI Textures: Ryan Bowlin
Photoshop

Many of the elements found in this mock up are reused through out many other GUIs in HJ. And those also include many other portions not seen here. Textures are available if requested.

