

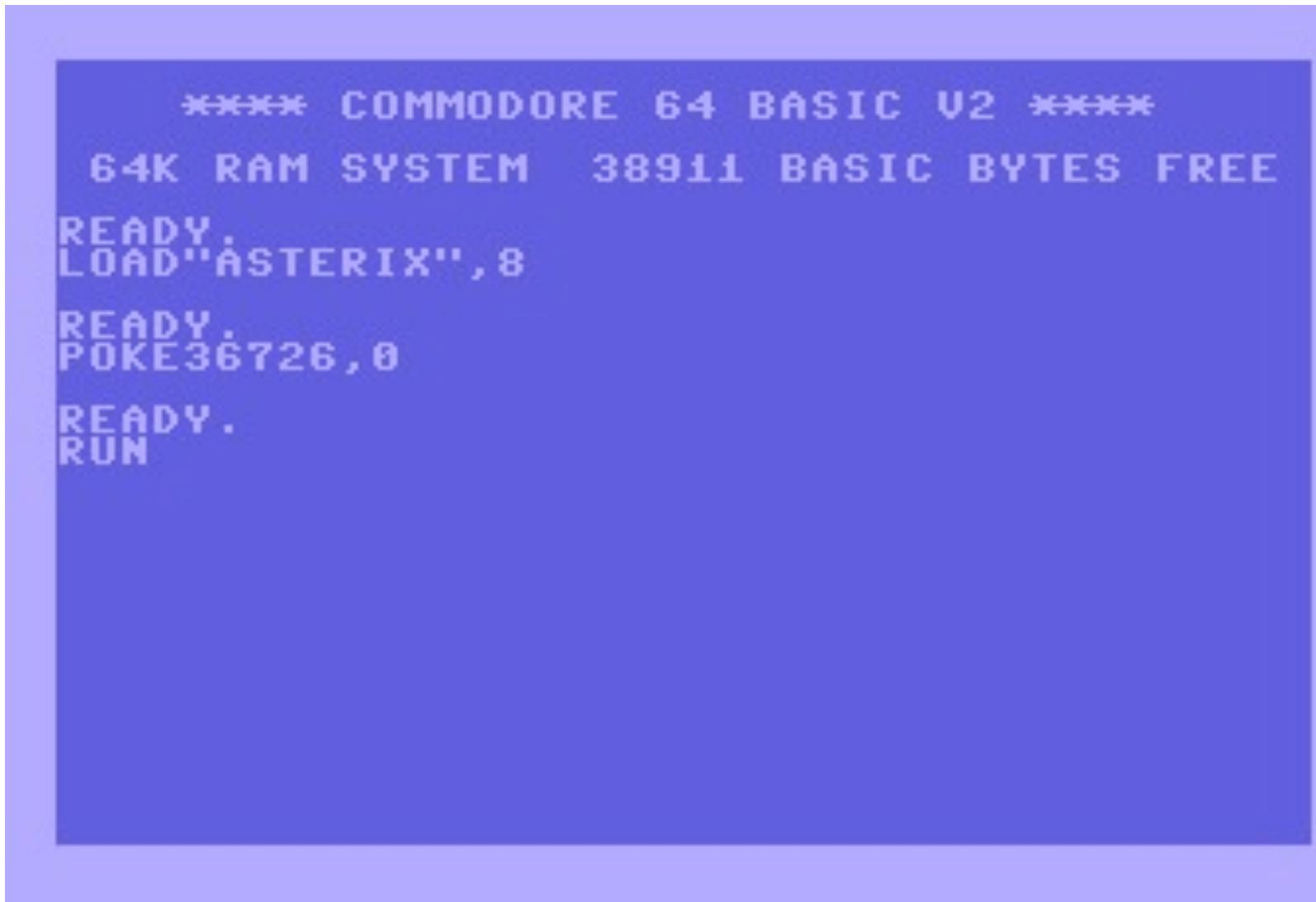
Geschichte und Ästhetik der audiovisuellen und digitalen Medien II

Graphical User Interface (GUI)

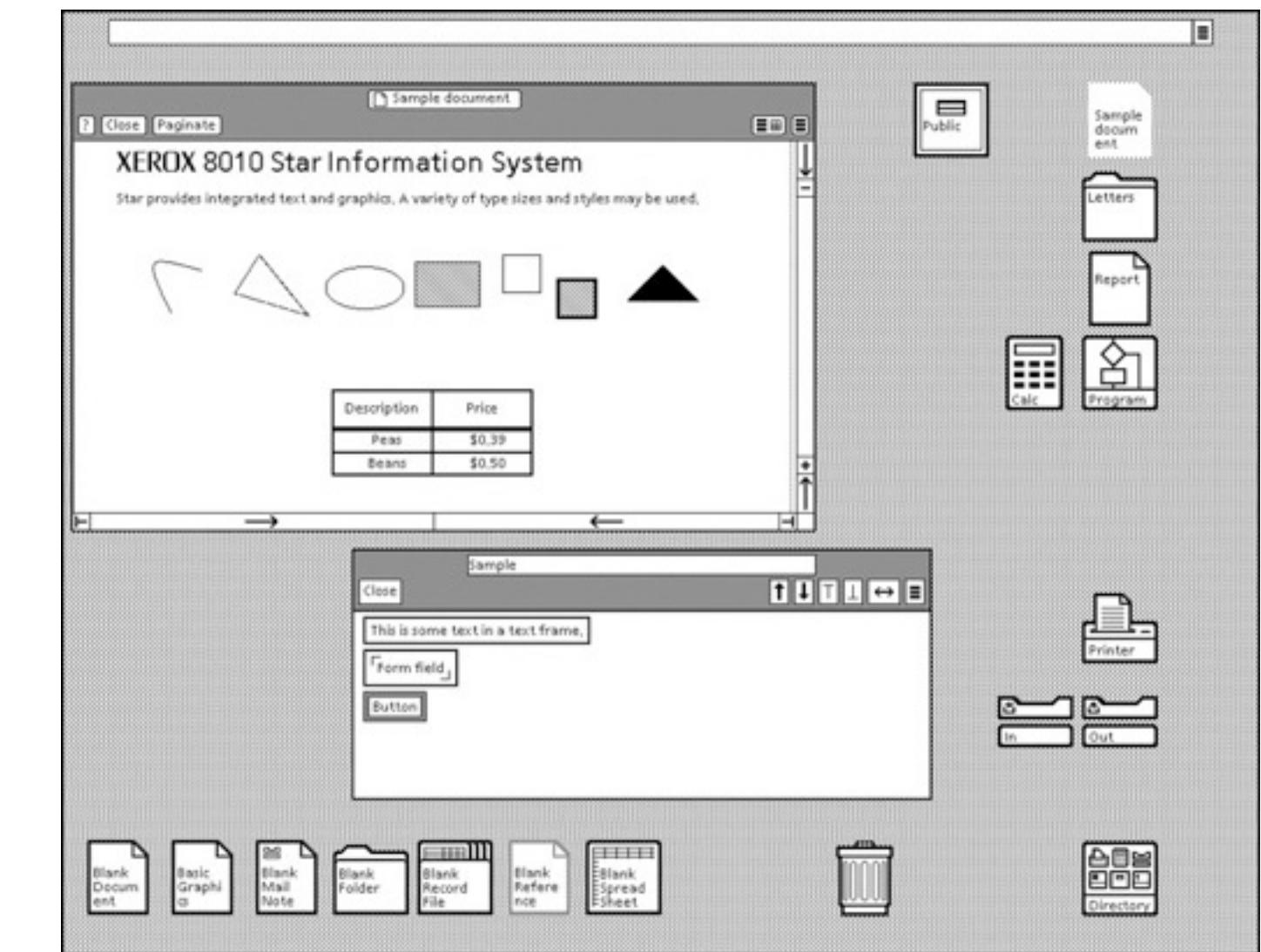
Prof. Dr. Jochen Koubek



System-Interface: Homecomputer, PC



Text-Interface



Graphical User Interface (GUI)

WIMP: Windows, Icons, Menus, Pointer

System-Interface: Konsolen



XBox360 Dashboard



Wii Menü

Narrative Einbettung

Extradiegetisch

Die GUI ist nicht Teil der Erzählung

Start / Ende
Pause
Optionen / Einstellungen
Netzwerk / Server
Login
Statistik
Credits
Lizenz
Bedien-Hilfe
Sprachauswahl
Laden / Speichern

Metadiegetisch

Die GUI bezieht sich auf die Erzählung, ist aber nicht Teil davon

Achievements
Questlog
Freundeliste
Gilde
Charakter
Minispiel
Kapitel/Levelwahl
Spielerwahl
Punkte
High Score

Intradiegetisch

Die GUI ist Teil der Erzählung

Briefing
Ziele
Alarm
Chat
Inventar
Buffs
Item Info
Karte
Dialoge
Ressourcen
Rätselhilfen

Ludische Einbettung

Extraludisch (Heterodiegetisch)

Die GUI ist kein Teil der Spielwelt, die Spielfigur kann sie nicht wahrnehmen oder bedienen.

Metaludisch (Homodiegetisch)

Die GUI ist Teil der Spielwelt, wird dem Spieler aber in einer anderen Form präsentiert als die Spielfigur sie wahrnimmt und bedient.

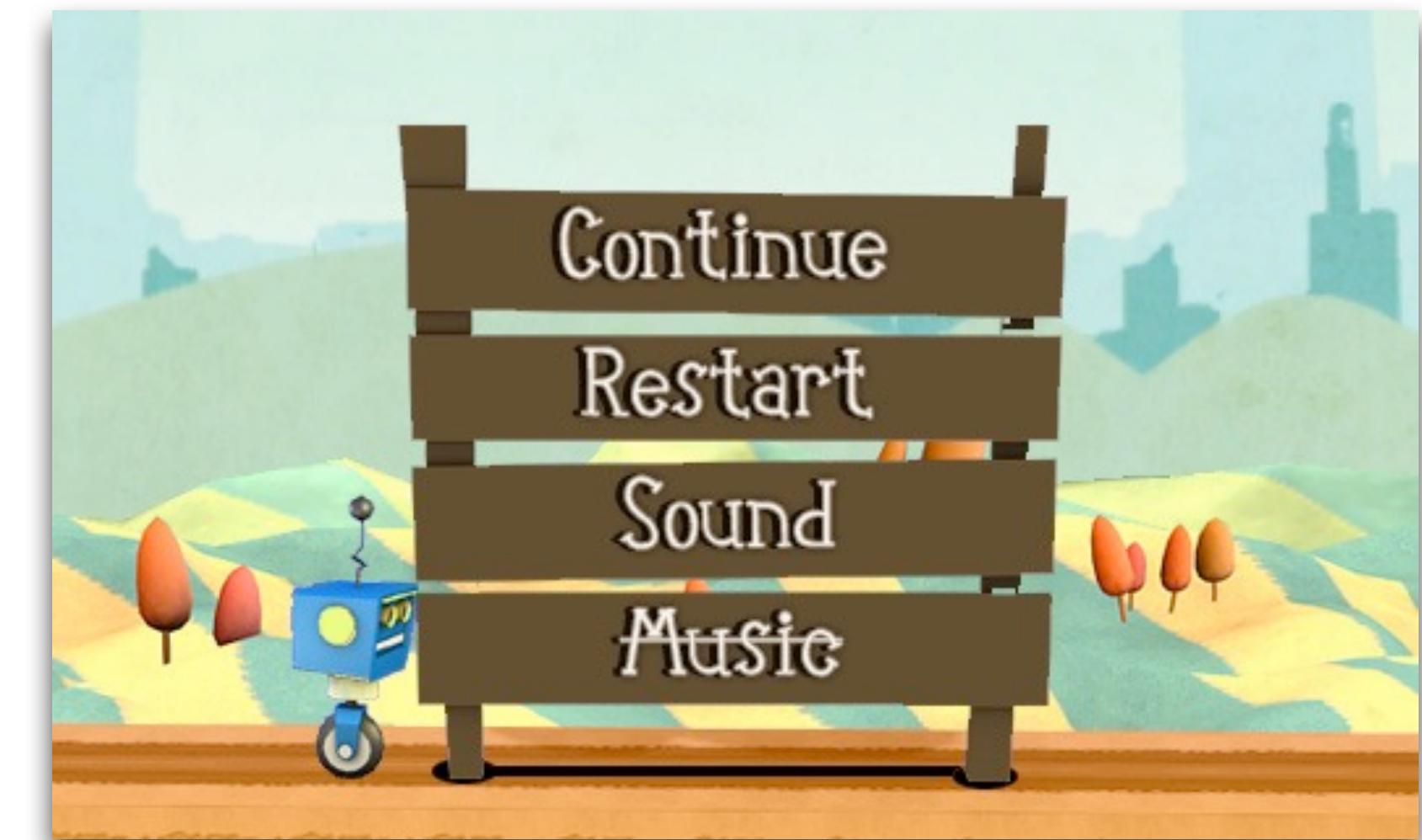
Intraludisch (Autodiegetisch)

Die GUI ist Teil der Spielwelt und wird für den Spieler genau so präsentiert wie für die Spielfigur.

Extradiegetisch / Extraludisch



Start-Menü

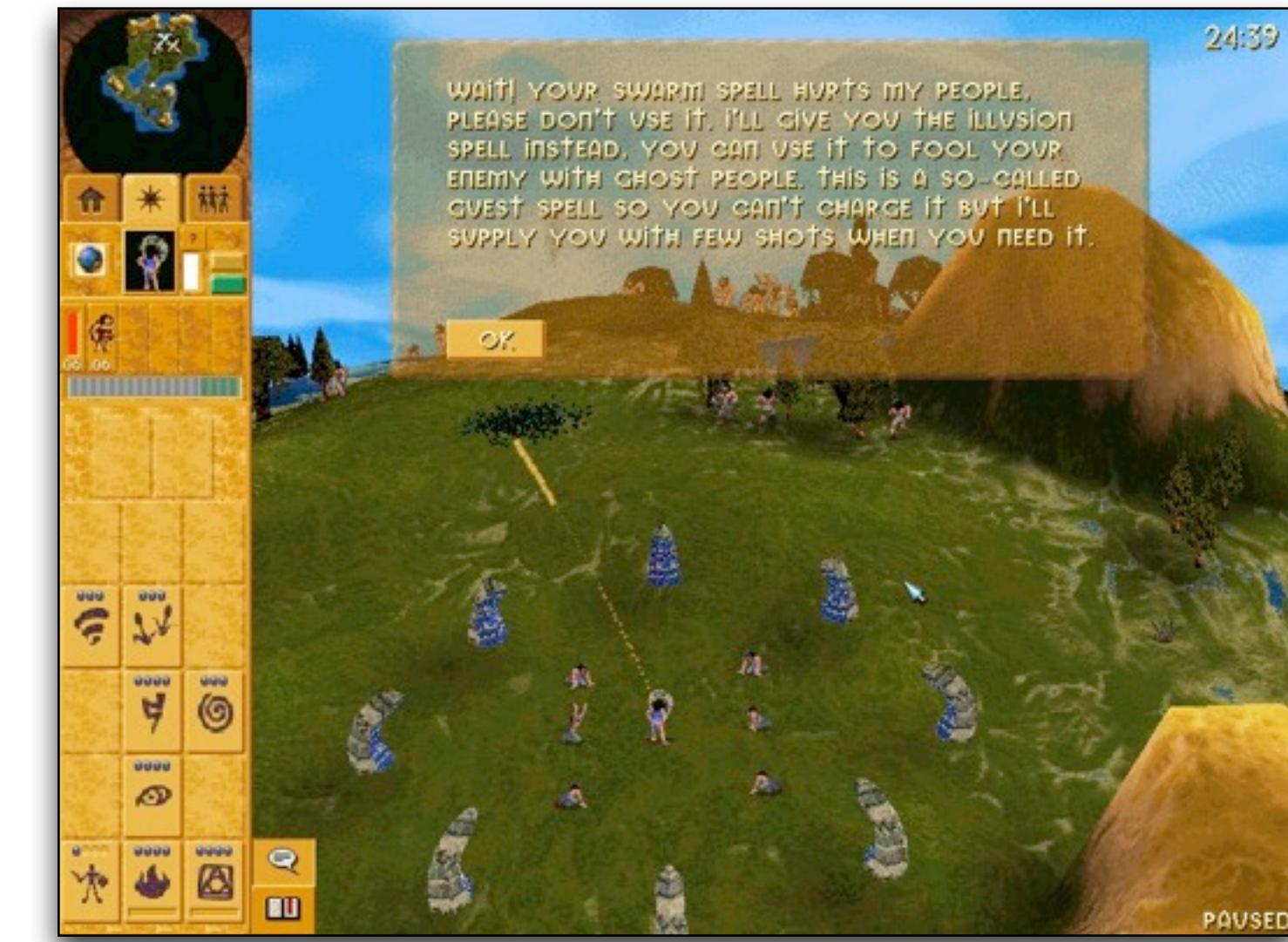


Pausen-Menü

Intradiegetisch / Metaludisch



Diablo II



Populous 3: The Beginning

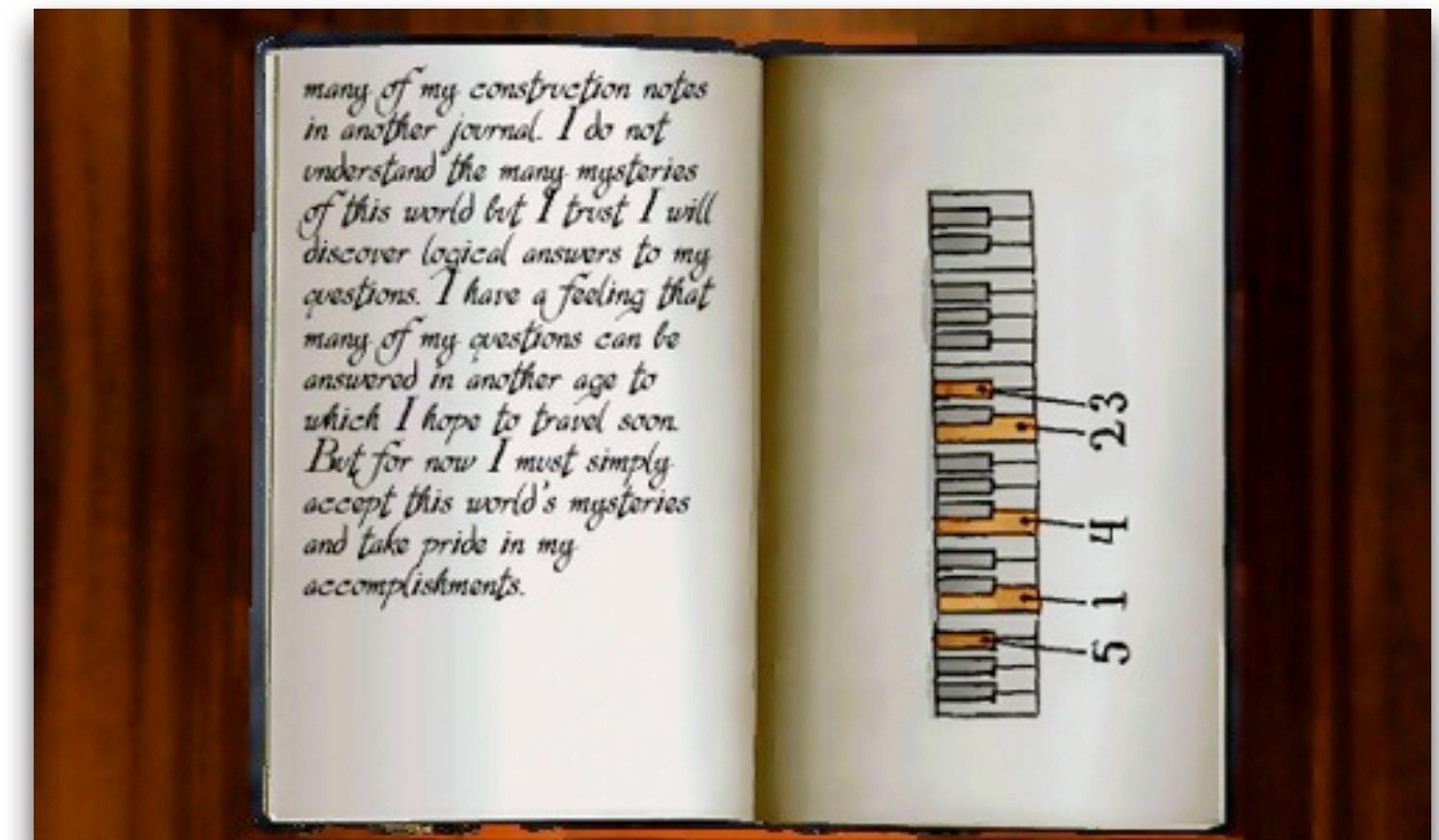
Intradiegetische Intraludisch



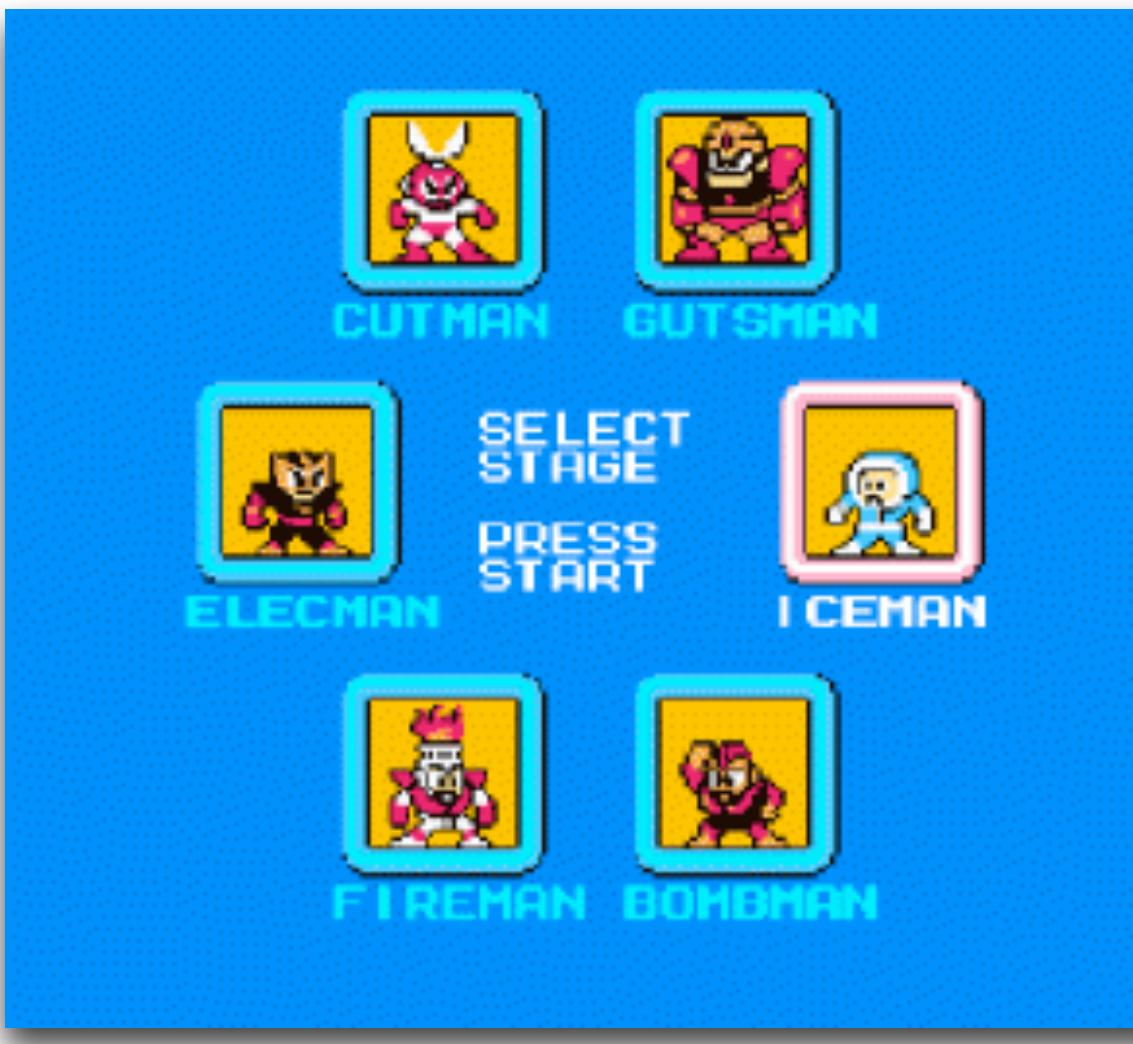
Fallout II, Pip Boy



Myst, Map & Journal



Metadiegetisch / Extraludisch



Mega Man



Baldur's Gate

Intradiegetisch / meta- oder intraludisch

Die Gestaltungsmetapher (Look & Feel) unterstützt die Narration.



Starcraft

HUD (Heads-Up-Display)

In-Game-Display



Assault Cube

John Shepard

Soldier

Level 21

23315 / 25900

Experience

Health  292
292

Paragon

Renegade

John Shepard

Liara T'Soni

Talents



Intradiegetisch / Extraludisch

Points: 0

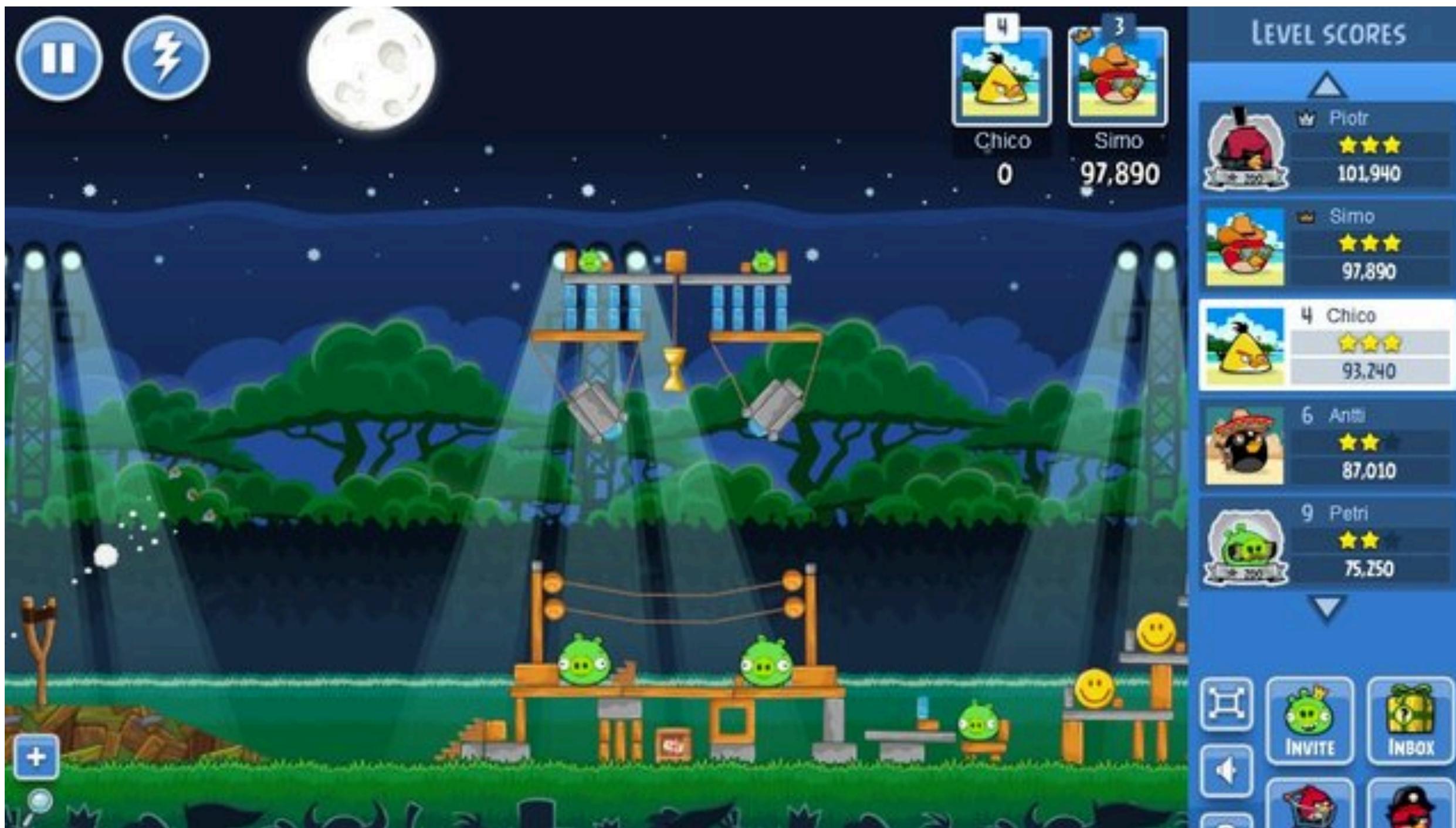
Undo Talent Points

Extradiegetisch / Metaludisch

Hilfe
Speichern
Beenden



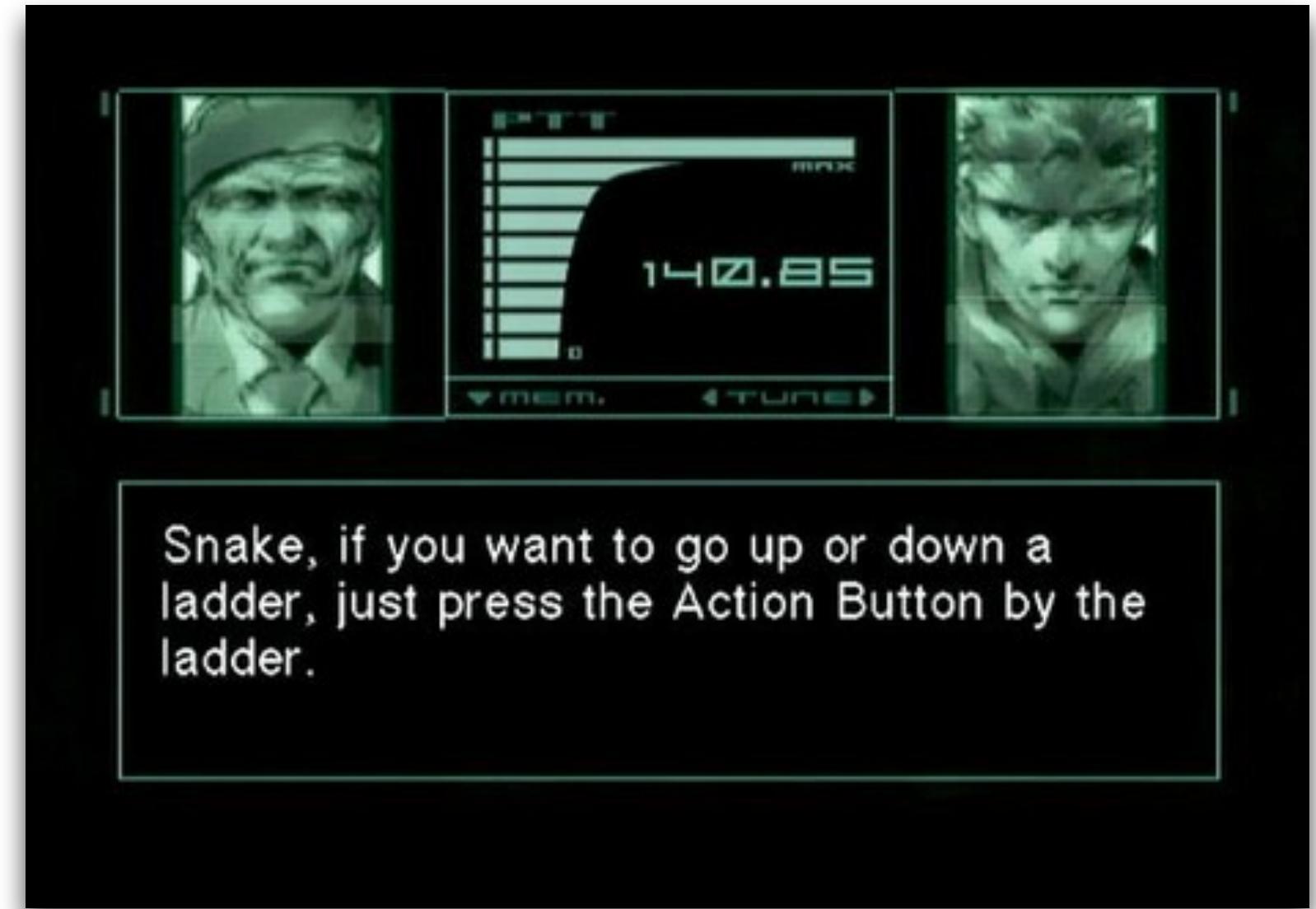
Metadiegetisch / Metaludisch



Extradiegetische/intraludische Hilfen



Heavy Rain



Metal Gear Solid

Extradiegetisch-intraludisches Startmenü



Little Big Planet 2

Ein extradiegetisches aber intraludisches Hauptmenü, für dessen Bedienung die grundlegenden Spielsteuerungen erforderlich sind.

GUI	Extraludisch	Metaludisch	Intraludisch
Extradiegetisch z.B. Spielstand	Speichern-Menü	Speichersteine im Inventar	Checkpoints
Metadiegetisch z.B. Freunde	Adressbuch	Gildenliste	Avatare
Intradiegetisch z.B. Inventar	Item-Shop	Inventarmenü	Items

PROGRESS BARS



DROPODOWN



BUTTONS

100 px 125 px 160 px



Button Vers 4

HORIZONTAL SLIDER



IMAGE BUTTONS



ALERT BOX

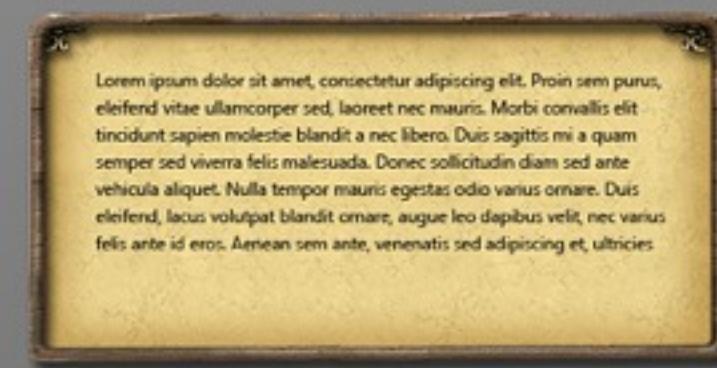
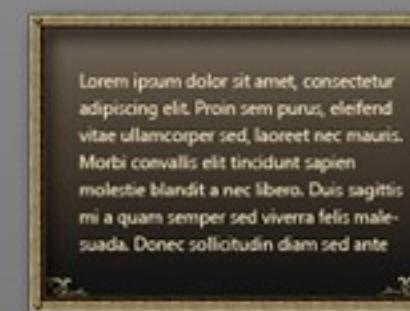
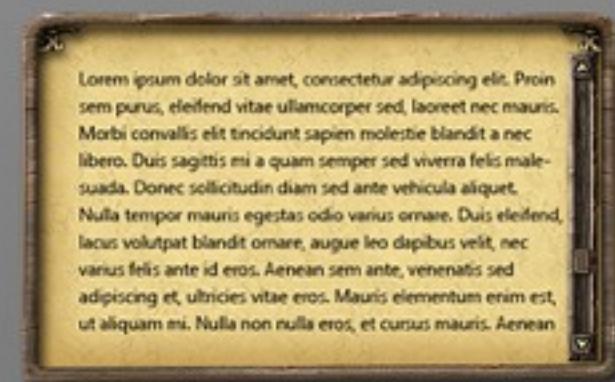


SCROLLBARS



GUI-Widgets

MESSAGE WINDOW



HELP BOX

HELP BOX:

EXAMPLE: 123456
 EXAMPLE: 123456
 EXAMPLE: 123456

LOADING SPLASH



CHECK BOX



RADIO BUTTON



TEXT FIELD



Rahmen



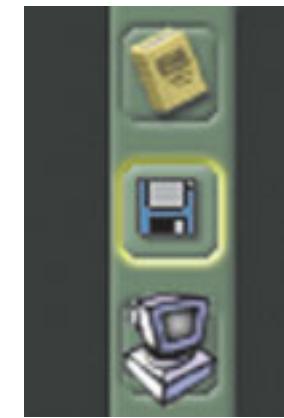
Textfeld



Buttons (Schaltfläche)



Standard



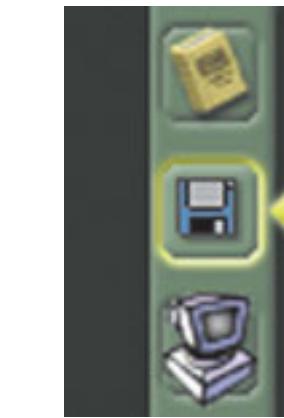
Ausgewählt



Gedrückt



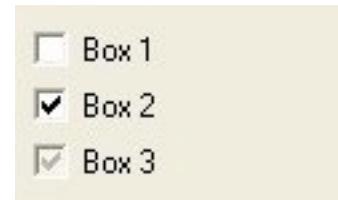
Angewählt



Deaktiviert



Checkbox (Auswahlkästchen)

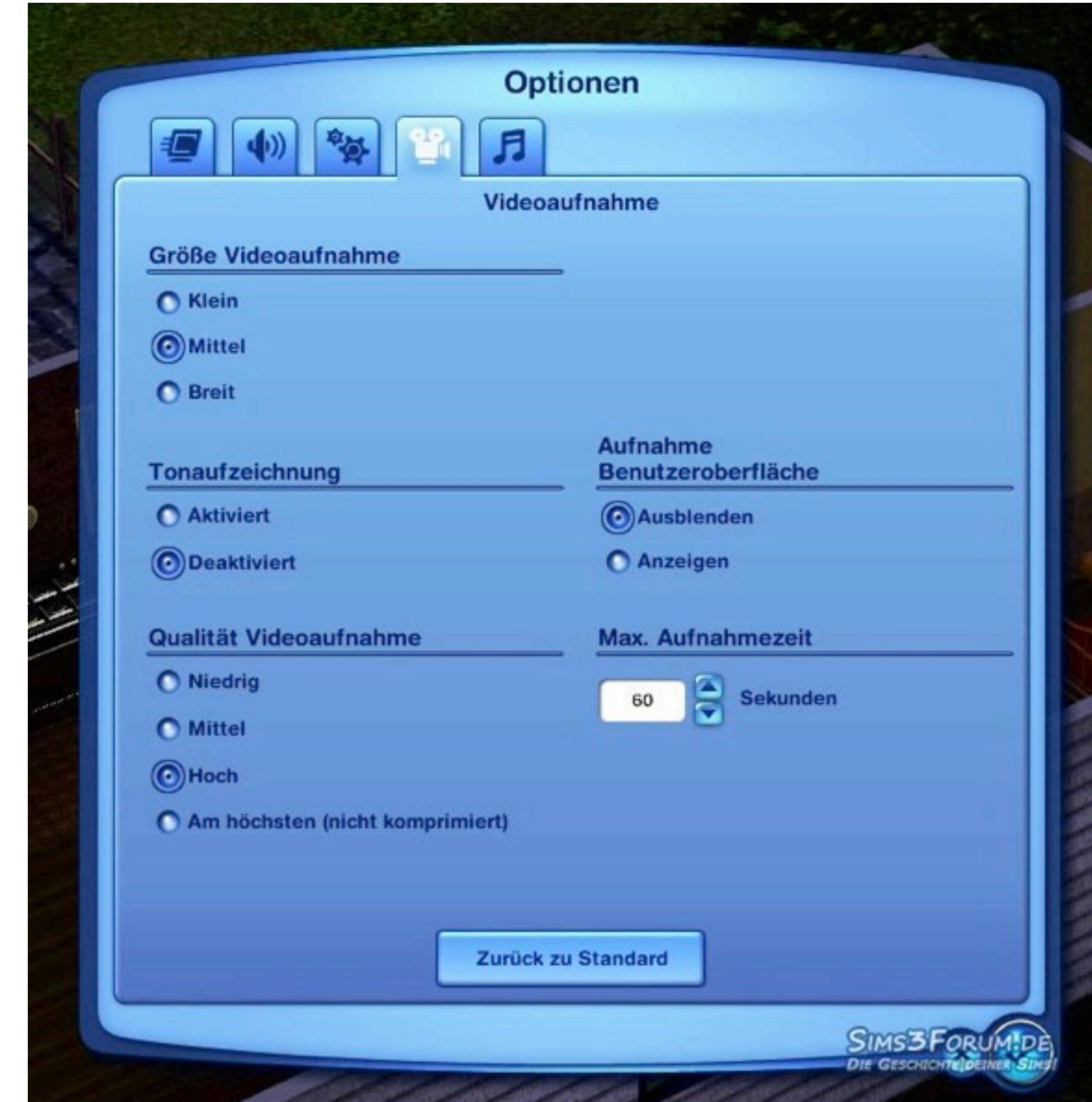
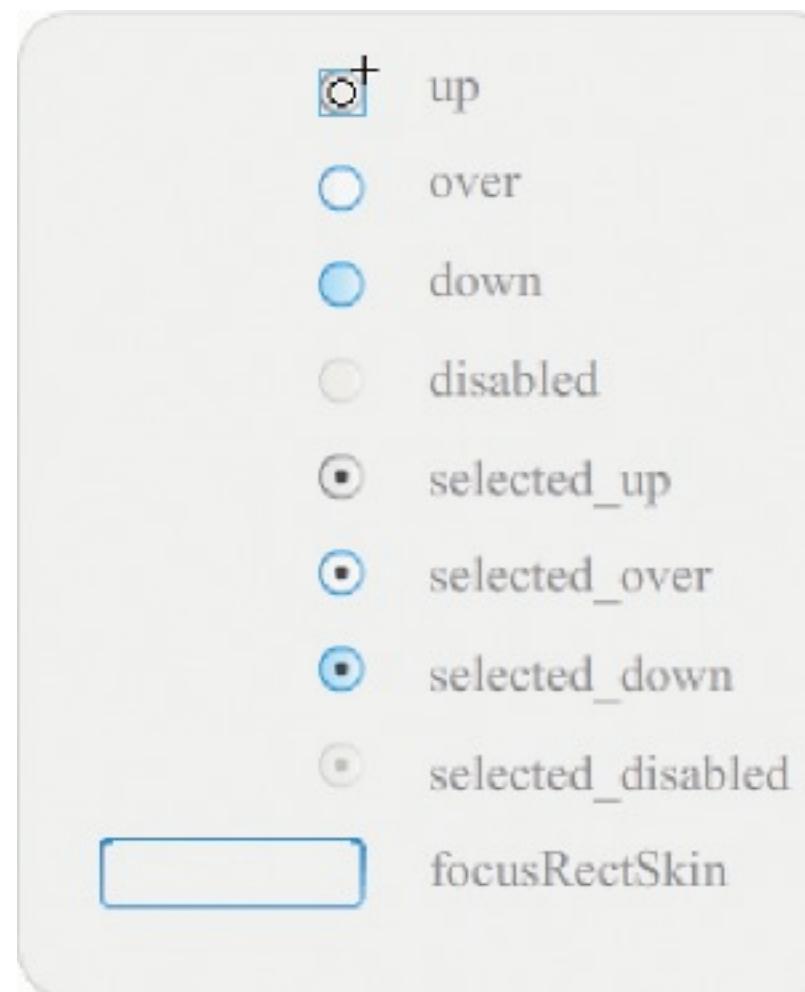


Sacrifice



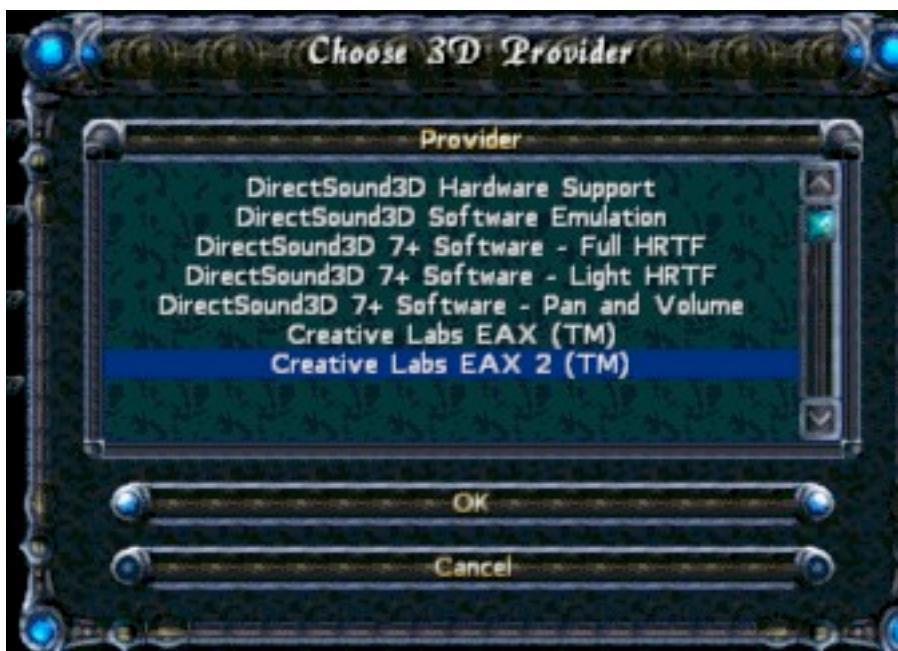
Aion

Radiobutton (Optionsfeld)





List-Box



Listen



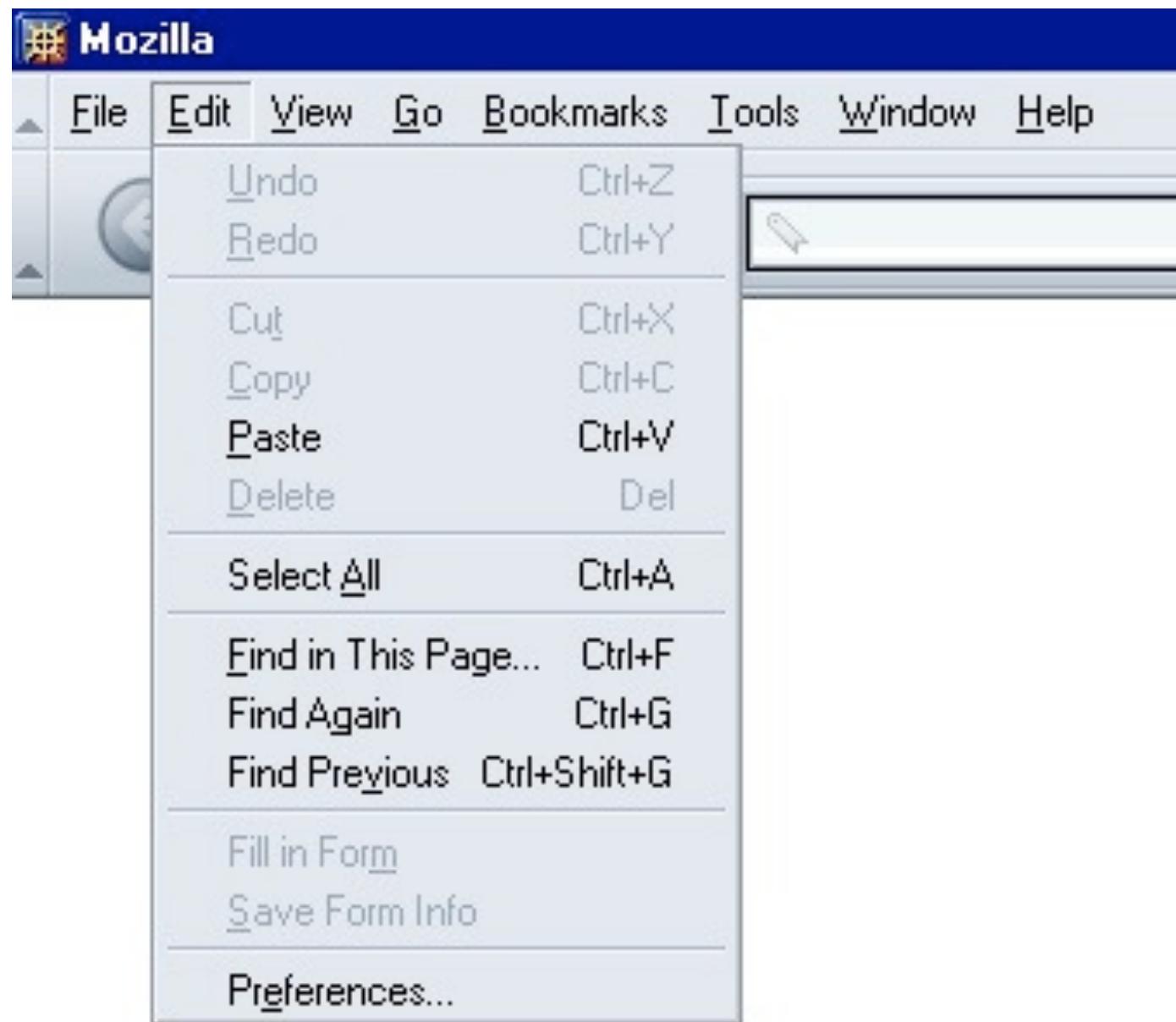
Drop-Down-List



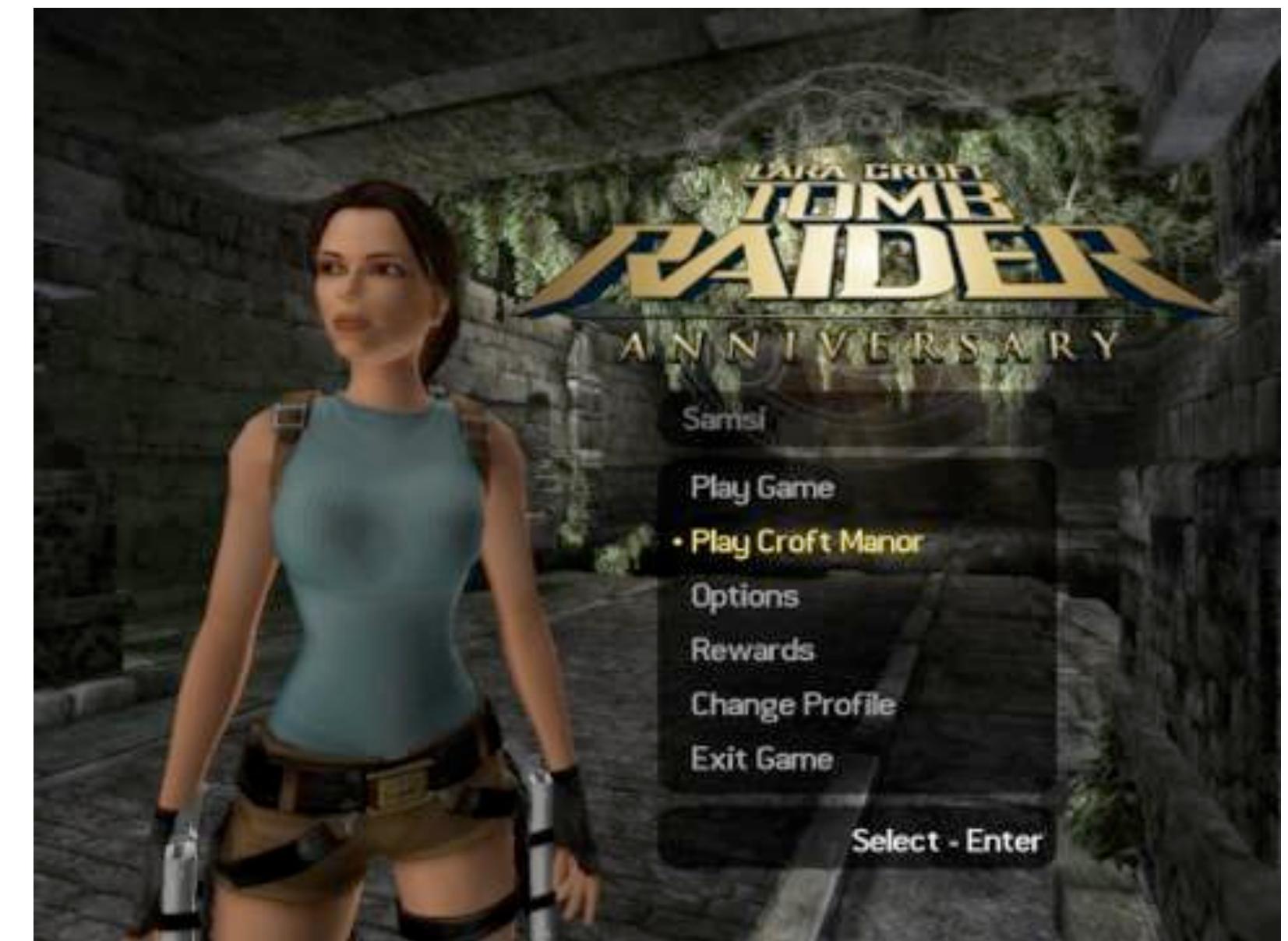
Combo-Box

Full Tilt Poker

Drop-Down Menü

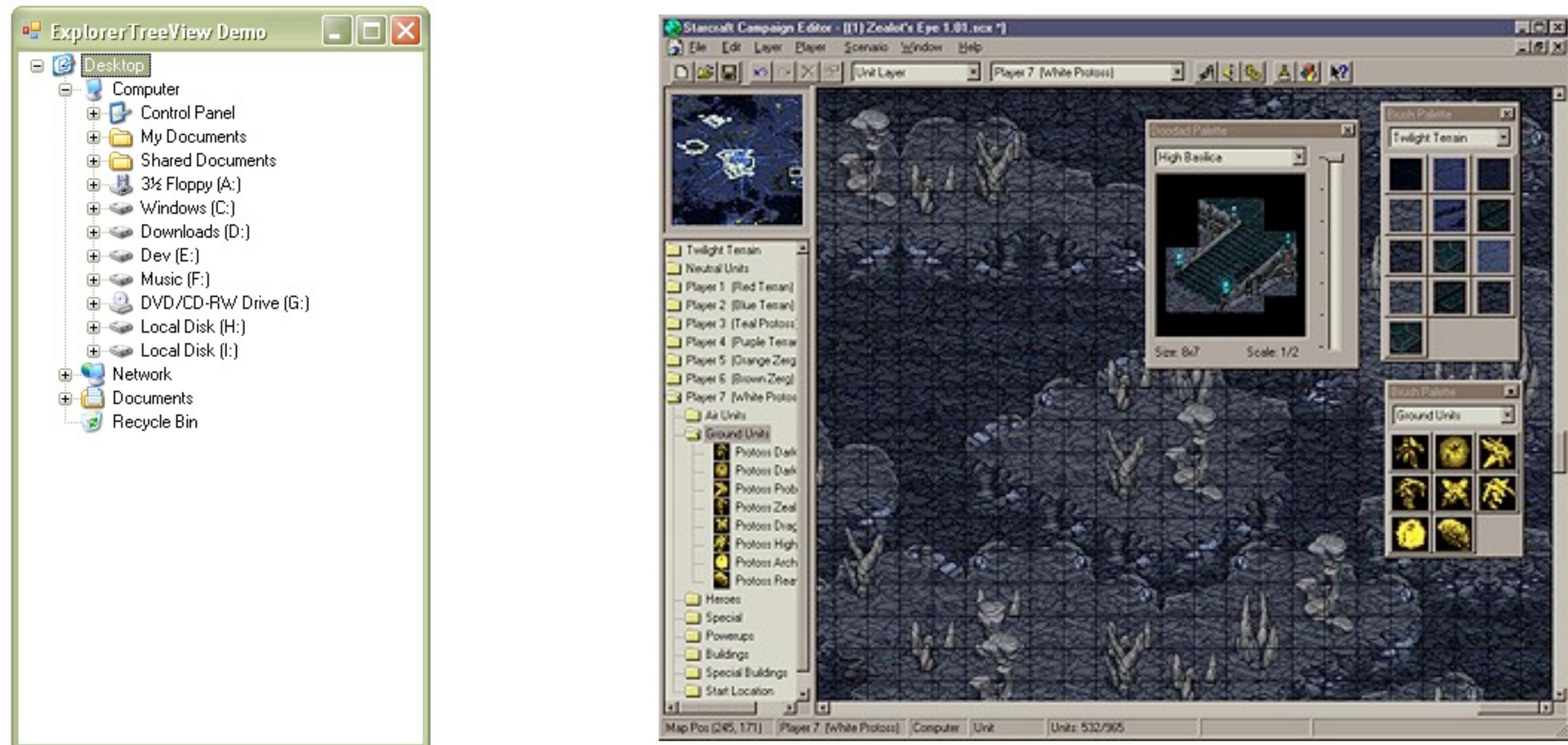


Drop-Down-Menu

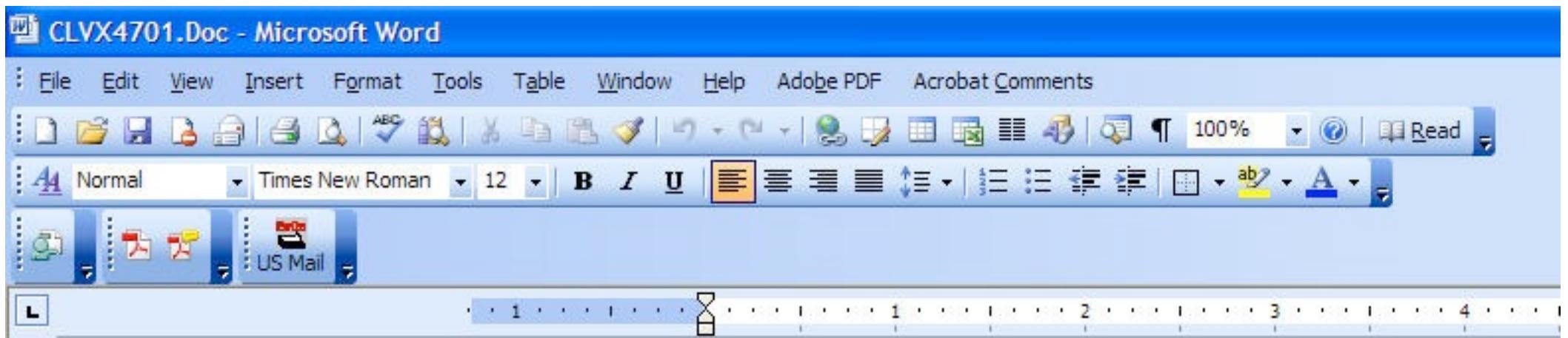


Menu

Baumansicht (Treeview)



Toolbar



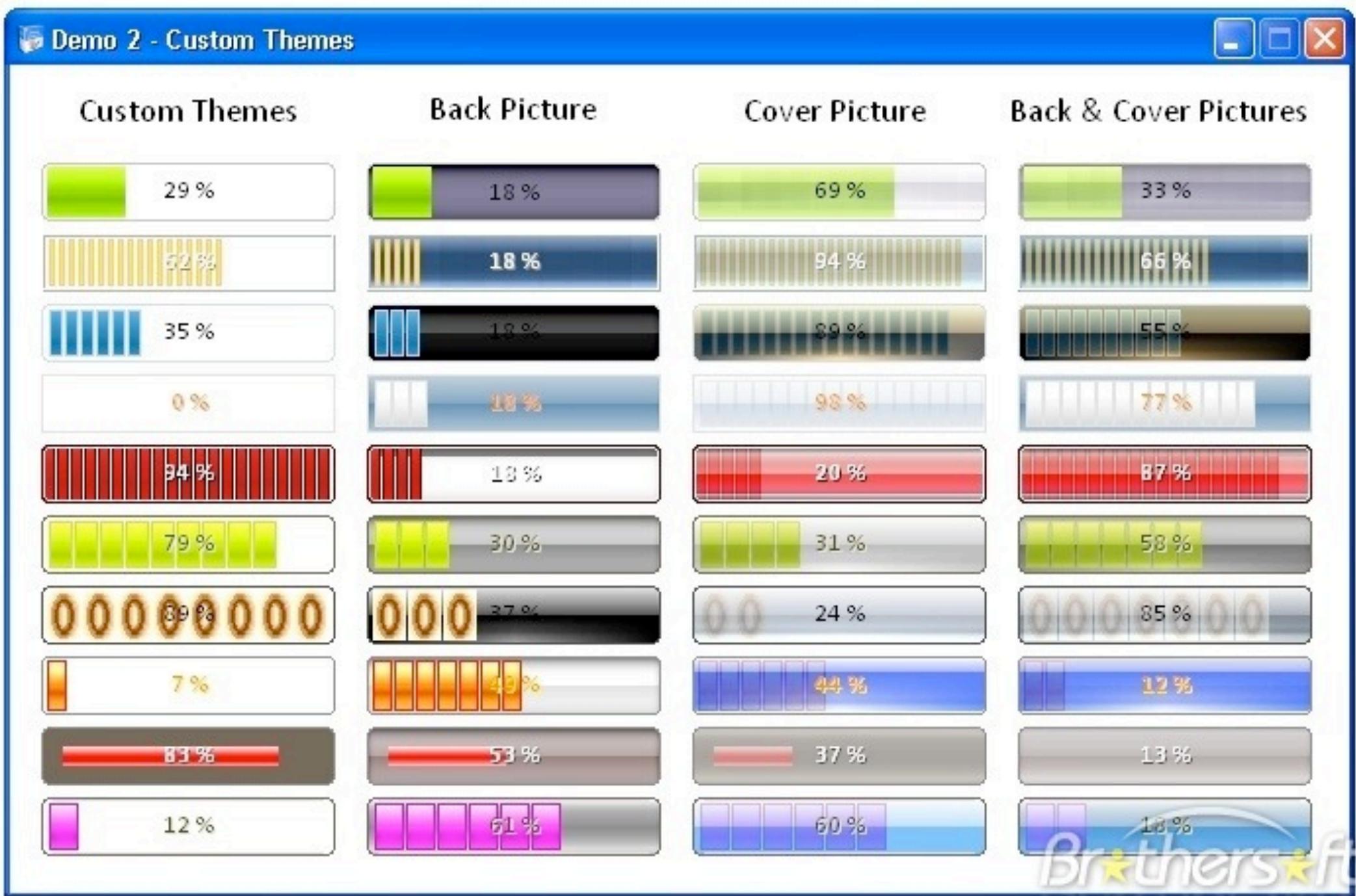
Pie-Menu Tortenmenü



Schieberegler



Fortschrittsbalken



Tooltip

again.

Here is a link. You

Other St

The following is a tooltip for the movie Star Wars: Episode III. It contains a link to the movie's page, a summary, and a movie poster.



This is a custom

How to abuse it

First and foremost you need to include all the relevant JavaScript. I



Registerkarte





Karten (Maps)

DENVER AVE

Icons



Pop-Up-Fenster

