



# Frühlings Game Jam

27.-29. April 2018

# Ende

„Als Schluss bezeichnet man das Ende eines literarischen Werks, beispielsweise eines Romans oder Theaterstücks. Hierbei unterscheidet die Literaturwissenschaft verschiedene Formen: Erstens den sogenannten „offenen Schluss“, bei dem der Leser nicht erfährt, wie die Geschichte weitergeht. Hierzu gehören auch die bewusst als Fragment gestalteten Texte der Romantik (wie z. B. Kater Murr von E.T.A. Hoffmann). Zweitens das Happy End, bei dem alle Konflikte glücklich aufgelöst werden. Und drittens das tragische Ende. Oft folgt dem eigentlichen Schluss noch ein Epilog.

Ausnahmen bilden Werke, die mit mehreren möglichen Schlüssen enden.“

Wikipedia: Schluss (Literatur)



# Game Over



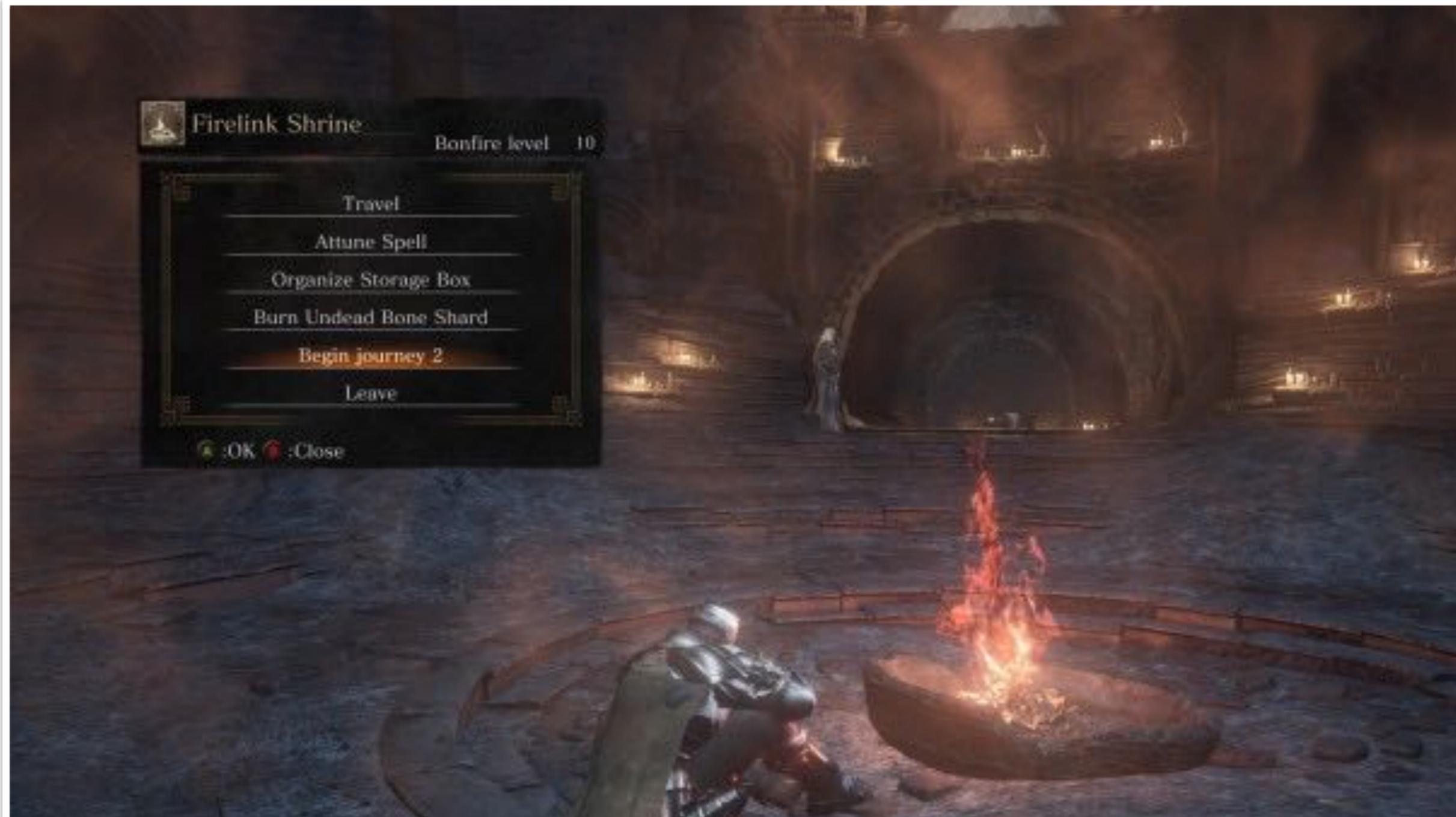
**CONTINUE?**

**➤ YES**  
**NO**

THANK YOU MARIO!  
YOUR QUEST IS OVER.  
WE PRESENT YOU A NEW QUEST.  
PUSH BUTTON B  
TO SELECT A WORLD



# New Game +



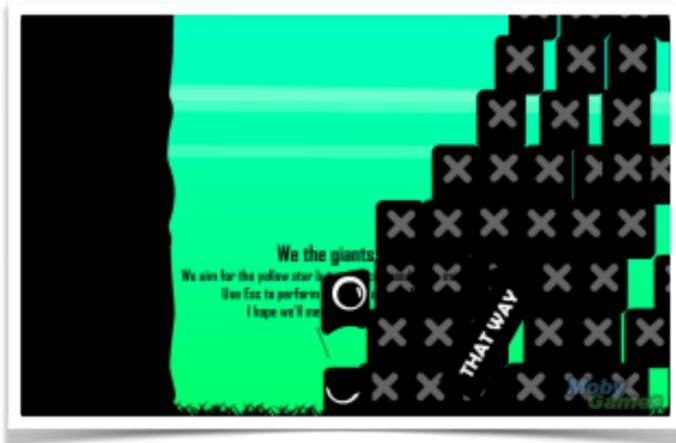
# Permadeath

We don't raise our characters via shrine or recall.

If a character dies, we delete and reroll.



# Ende als Gameplay-Element



**We the Giants (2009)**



**30 Seconds Hero (2009)**



**Minit (2018)**



**One Hour One Life (2018)**

# Thema

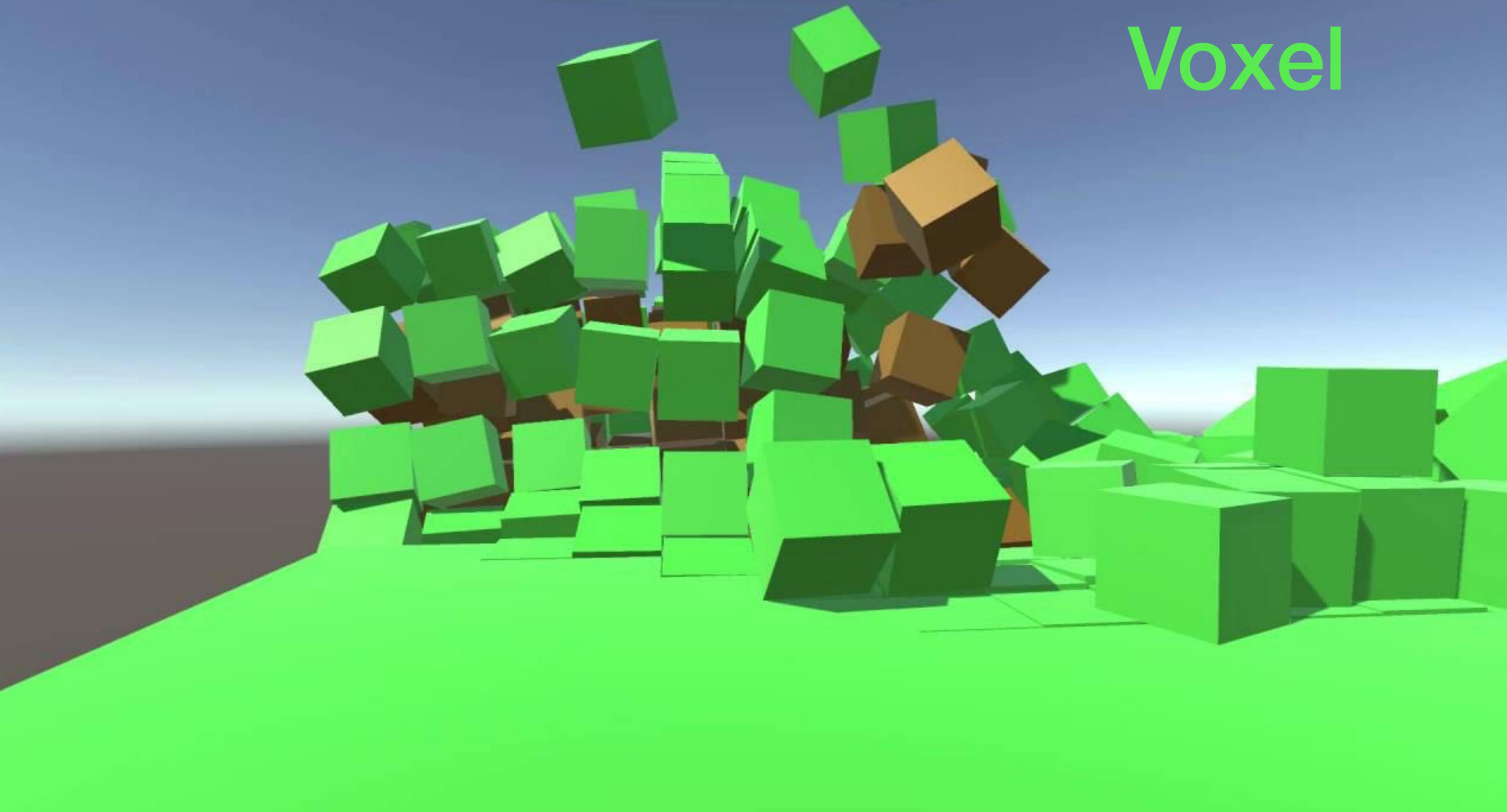
Jedes Ende ist ein neuer Anfang

**Modifier**

# Monster

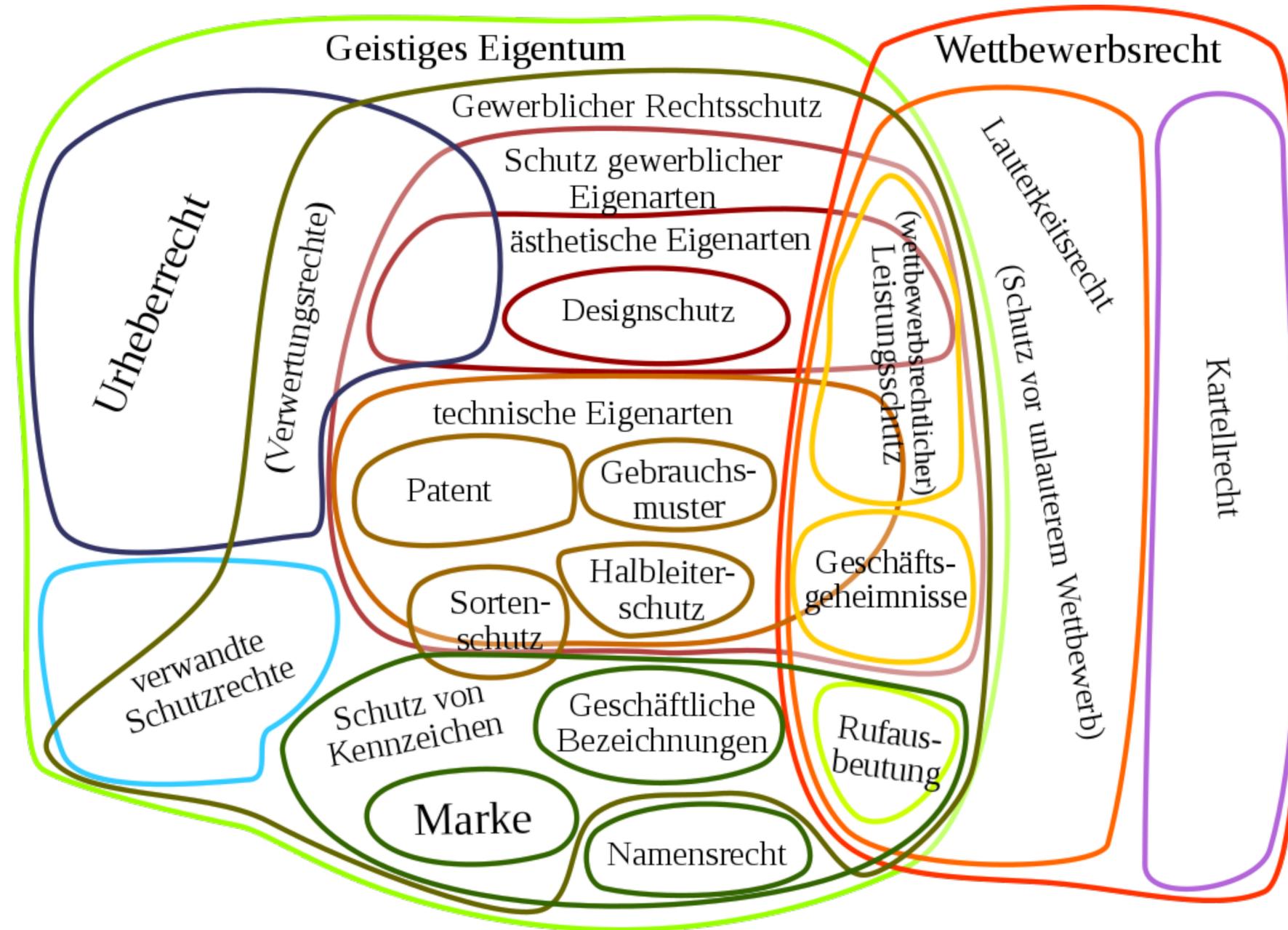


Voxel



# Public Domain

<https://law.duke.edu/cspd/publicdomainday/>



# One Live

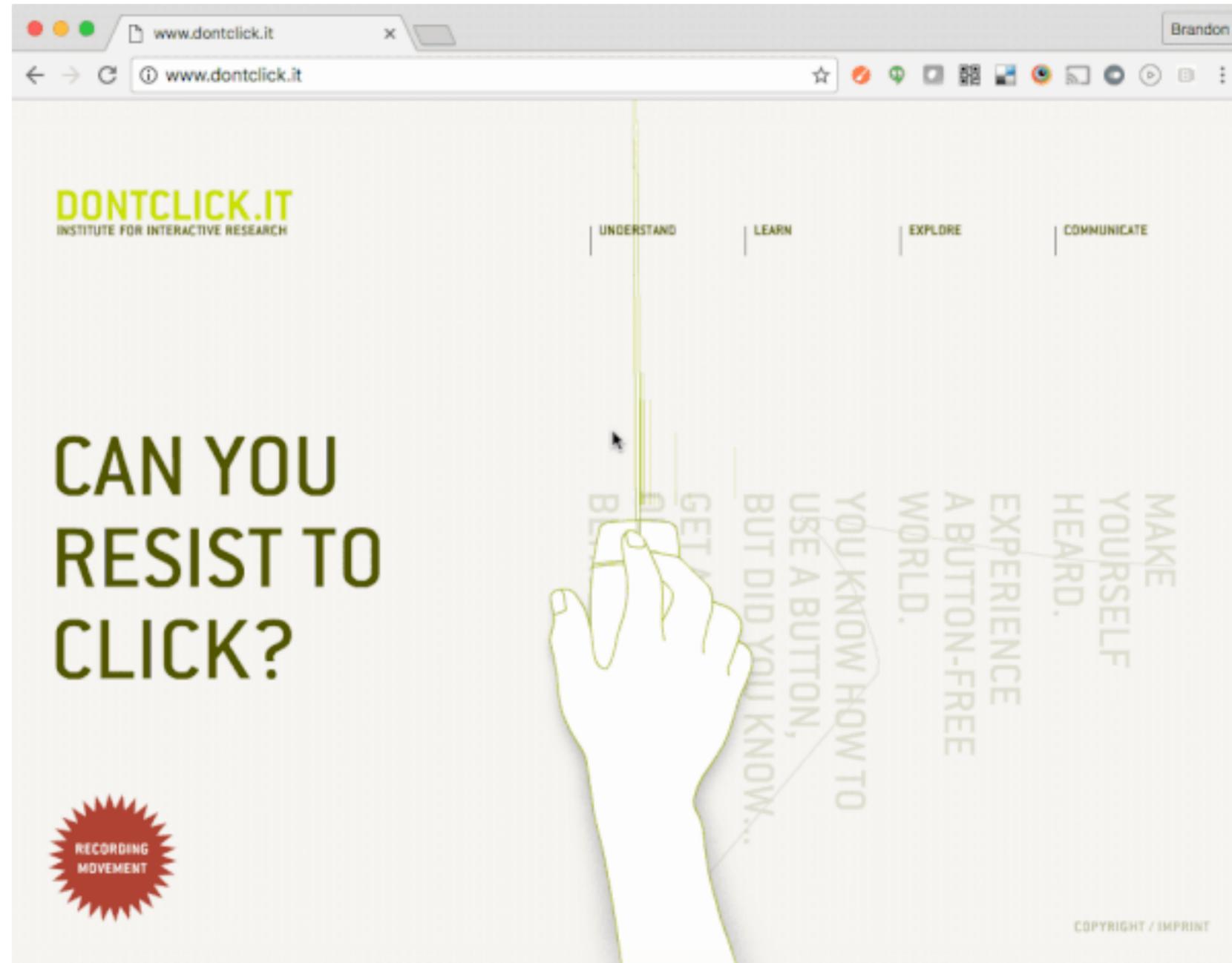


ERICK ESCALANTE



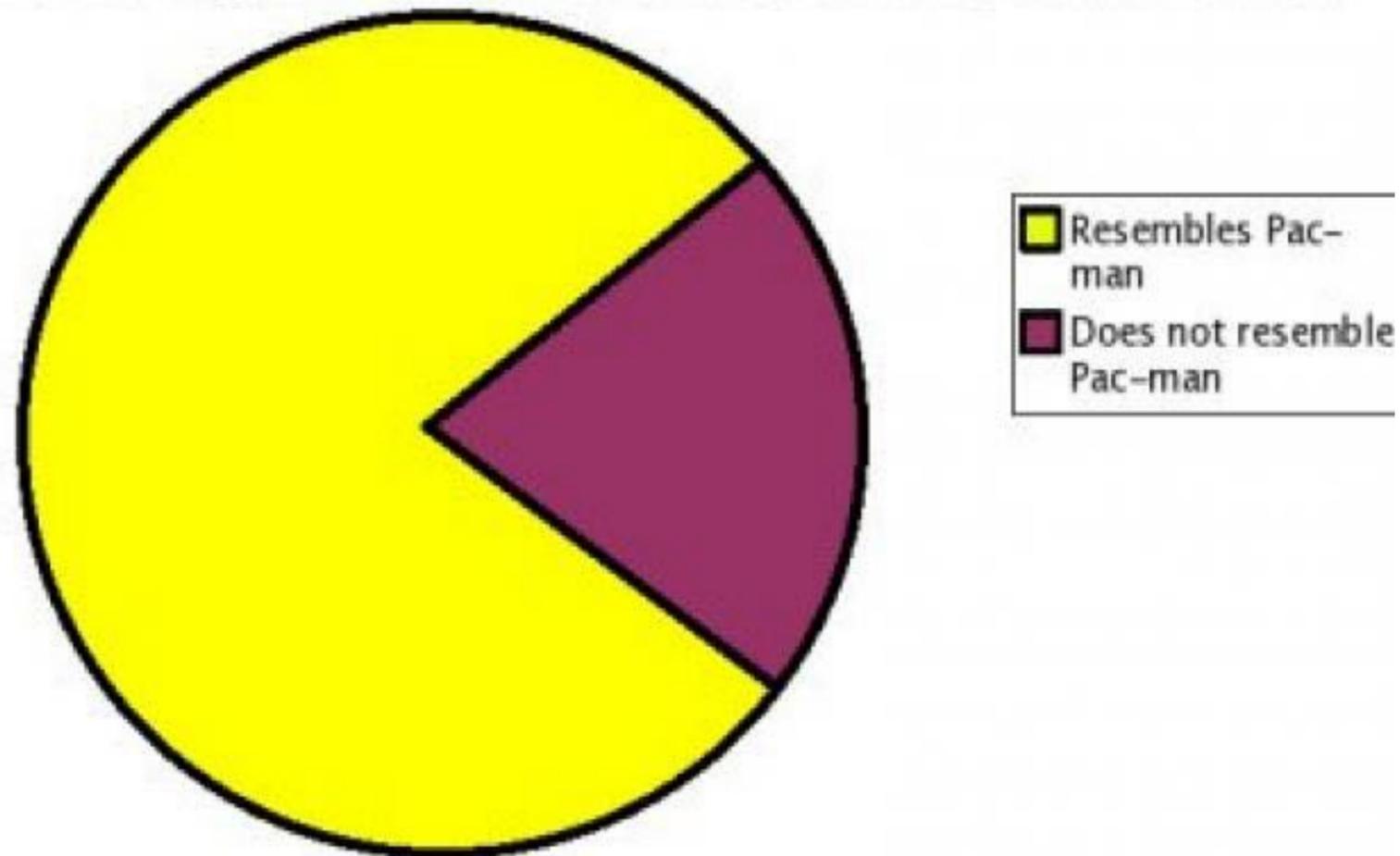
# DontClick

<http://www.dontclick.it/>



# Präsentation

Percentage of Chart Which Resembles Pac-man



Bereiten Sie sich rechtzeitig darauf vor, am Sonntag Ihr Spiel in **max. 10 Minuten** vorzustellen.

Dies kann von Ihrem eigenen Rechner oder auf dem Präsentationsrechner (Windows 10) erfolgen.

Exportieren Sie Ihr Spiel rechtzeitig.

# Zeit



**Beginn: 17:25 Uhr**

**Ende: In 48 Stunden**

**Viel Spaß!**