

 **medien**
wissenschaft
UNIVERSITÄT BAYREUTH

Game Jam

05.-07. Mai 2017

Semesterthema

Grenzen

Thema des Game Jams

Barrierefrei

Barrierefrei – Modifikatoren

Technik

Virtual Reality

Audiovision

Farbenblind

Narration

Behindert ist man nicht.
Behindert wird man.

Ludition

One Button Only

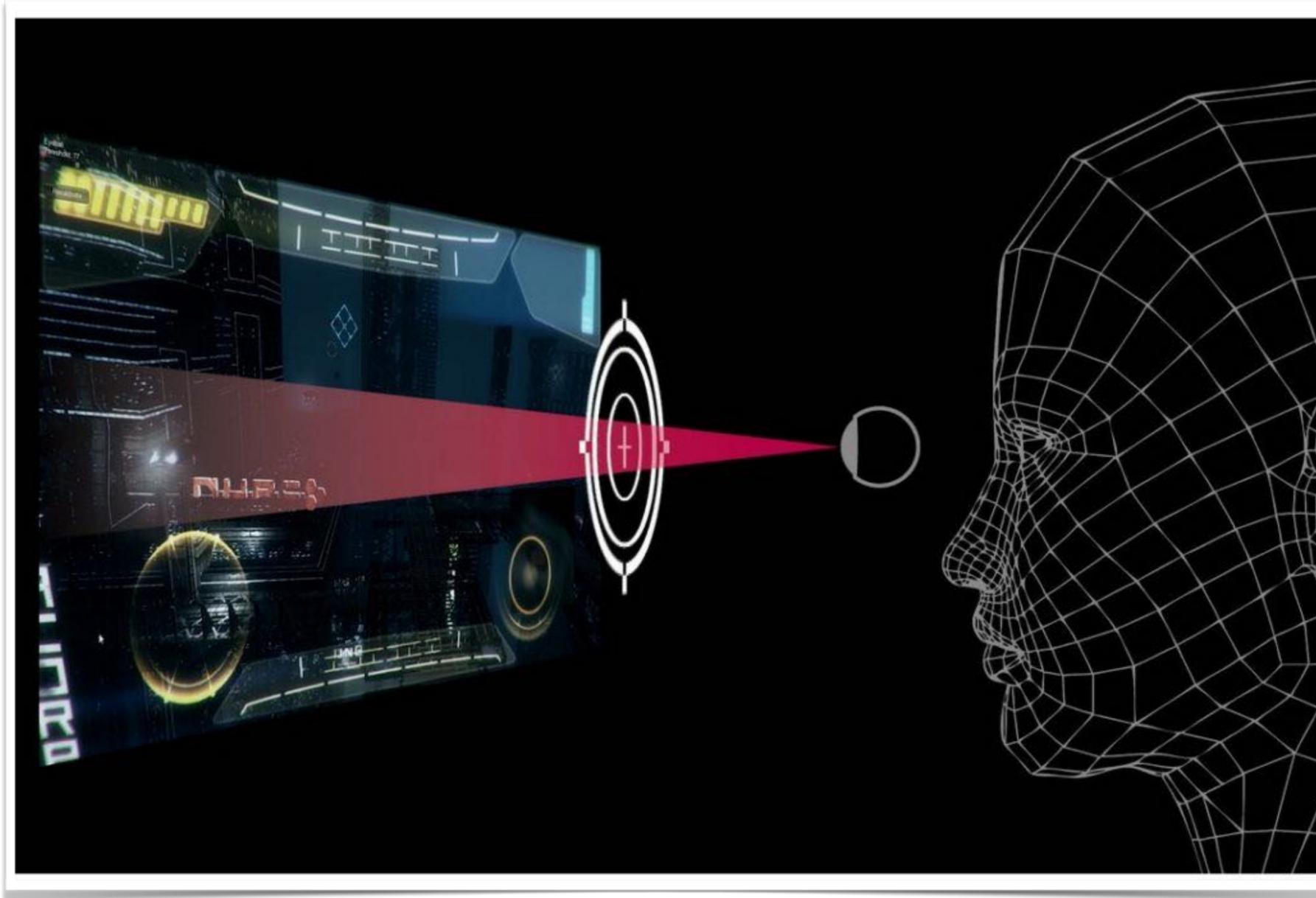
Performanz

Body Extension

Kontext

Aktion Mensch
Wir gestalten unsere Stadt

Virtual Reality

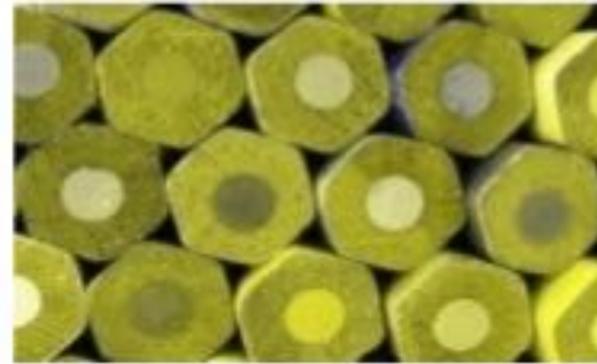


Neben 2x Vive und 2x Oculus stellen wir auch eine FOVE mit integriertem Eye-Tracker zur Verfügung

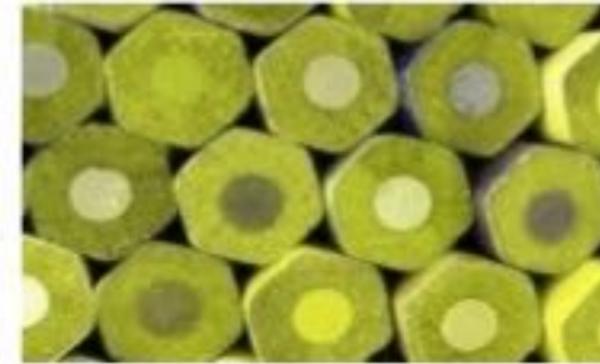
Farbenblind



Normal Color Vision



Red-Blind/Protanopia



Green-Blind/Deuteranopia



Blue-Blind/Tritanopia



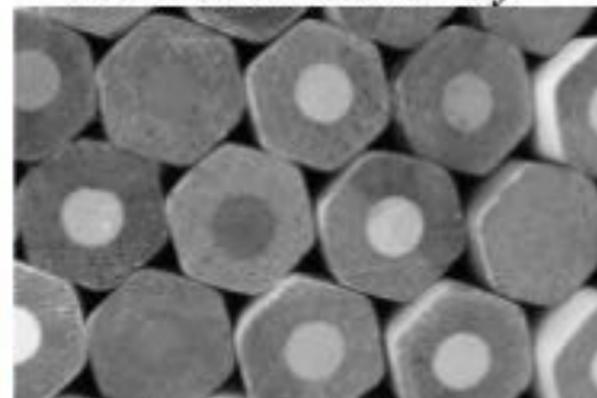
Red-Weak/Protanomaly



Green-Weak/Deuteranomaly



Blue-Weak/Tritanomaly



Monochromacy/Achromatopsia



Blue Cone Monochromacy

Behindert ist man nicht. Behindert wird man.

<http://www.4ahl.homepage.t-online.de/behindert.html>



One Button Only



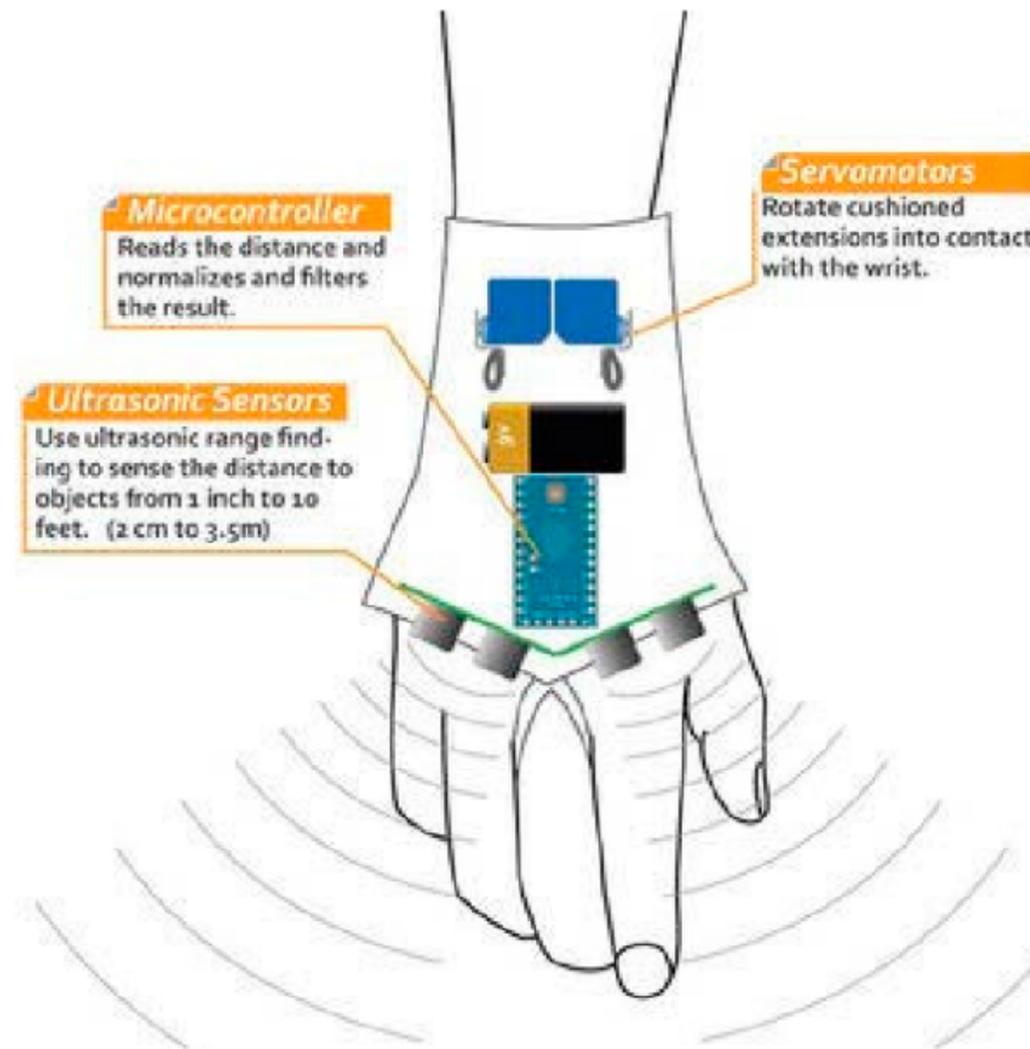
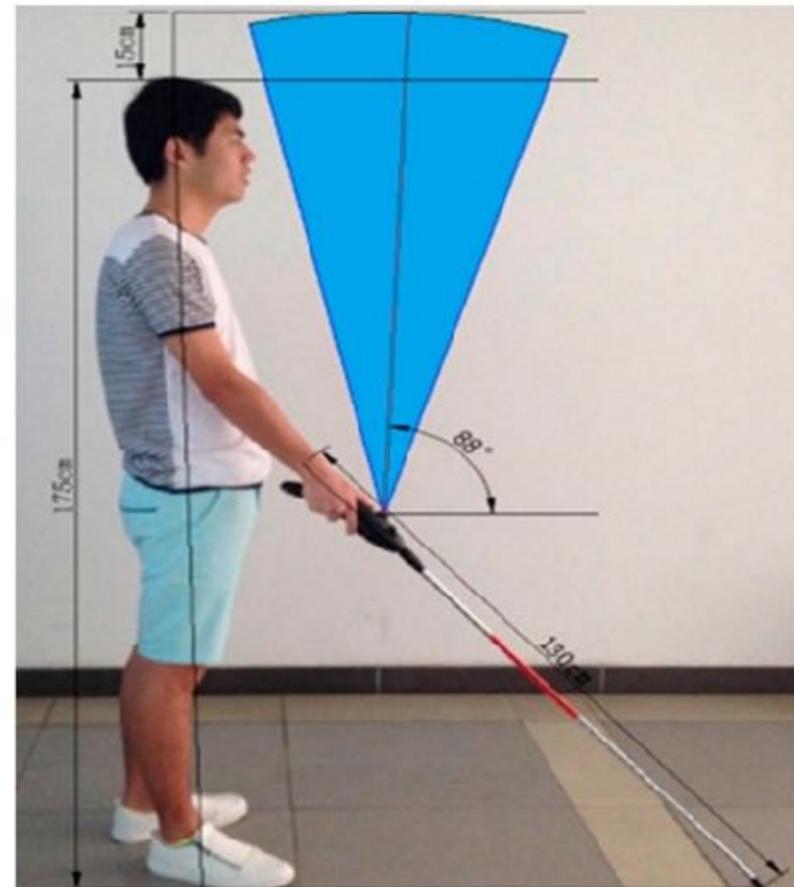
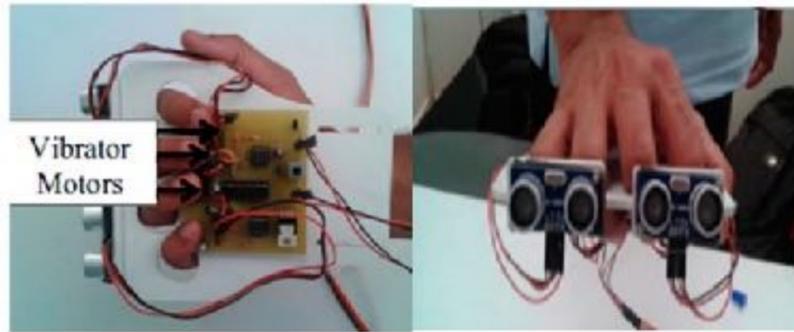
„Ultimately, you should be able to play the game with something like this“
<https://itch.io/jam/one-button-to-rule-all-jam>

Body Extension

Wafa Elmannai; Khaled Elleithy (2017): Sensor-Based Assistive Devices for Visually-Impaired People: Current Status, Challenges, and Future Directions

<http://www.mdpi.com/1424-8220/17/3/565/htm>

<https://sites.google.com/site/sibiecin/informe-estado-del-arte-para-goteo-dot-org>





Komm, wir gestalten unsere Stadt

Du willst in deiner Stadt etwas verändern? Starte doch mit Nachbarn eine Pflanzaktion oder organisiere eine barrierefreie Party! Du hast eine andere tolle Idee, die Menschen mit und ohne Behinderung zusammenbringt? Dann nimm an unserem Wettbewerb teil und schick uns deinen Vorschlag. Füll einfach das Formular aus und schick es ab!

Wir freuen uns auf viele Ideen!



Zeit



Beginn: 17:30 Uhr

Ende: In 48 Stunden

Viel Spaß!