



# Willkommen zum GLOBAL GAME JAM 2020 #GGJUBT



#### BILDRECHTE

Einwilligungserklärung für Bildrechte
Vorname:
Nachname:
() Ja, ich bin damit einverstanden, dass Filmaufnahmen und Fotos, auf denen ich im Rahmen des Global Game Jams 2020 zu sehen bin, zeitlich sowie örtlich unbeschränkt für alle Vertriebs- und Veröffentlichungsformen genutzt, bearbeitet, verbreitet, veröffentlicht und weitergegeben werden können.
( ) Nein, ich möchte das nicht (Bitte beim Empfang melden).
Bayreuth, 31.01.2020Unterschrift

- Es werden Fotos u.a. für unsere Sponsoren gemacht
- Für den BR wird eine Dokumentation von Florian Falzeder gedreht
- Das StreamTeam streamt Teams im H33 und im GIL
- Bitte jede\*r die Einverständniserklärung ausfüllen und am Empfang abgeben





#### UNSERE SPONSOREN!













#### Medienwissenschaft

Informatik



## STANDORTE

https://www.uni-bayreuth.de/de/universitaet/kontakt\_campusplan/campusplan-grafiken/Campusplan\_I 100px-jpg\_de.jpg

## ABLAUF

#### Freitag

17:00 Eröffnung, Bekanntgabe des Themas, Diversifiers und Beginn

19:00 Abendessen an beiden Standorten: Pizza!

#### Samstag

07:00 Öffnung beider Standorte

09:00 Frühstück an beiden Standorten

12:00 - 14:30 Mittagessen in der Mensa (Gutscheine sind ausgeteilt)

18:00 Abendessen an beiden Standorten: Brötchen gesponsort von der Geseeser Landbäckerei

# 1 MITTAGESSEN + 1 GETRAENK 2020 SAMSTAG 01.02.

Exotischer Rind-Curry-Topf mit Korianderspätzle (1, 14, 15, 17, c, I, a1)

Nudelsalat mit Kidneybohnen und Mais <sup>(3, 5, 14, 15, a, c, i, j, l, a1)</sup>

Mousse von Quark, heller Schokolade und Mohn mit Schokolinsen (15, 16, f, g

▼ Desserts

Snack, Salate €/1kg

#### Sonntag

07:00 Öffnung beider Standorte

09:00 Frühstück an beiden Standorten

12:00 Grillen im Innenhof der Informatik (Zeiten werden zugewiesen)

15-17:00 Spiele einreichen (Hard Deadline)

17:00 Aufräumen

Anschließend Abschlusspräsentation im H33 (5–10 Minuten / Spiel)

#### META-GAME

Bitte sparsam mit Wegwerfgeschirr umgehen

Küchennutzung bitte mit uns absprechen

Rauchen nur im Außenbereich

Alle Außentüren immer schließen (!)

Nicht im Gebäude schlafen

WLAN: Eduroam oder @BayernWLAN

Informatik: PCs haben keine Medien-Software

LAN: IP-Adressen dürfen nicht gekapert werden!

Code of Conduct:

http://globalgamejam.org/legal-policies

# ÜBERNACHTUNG

#### Bei Mit-Jammern

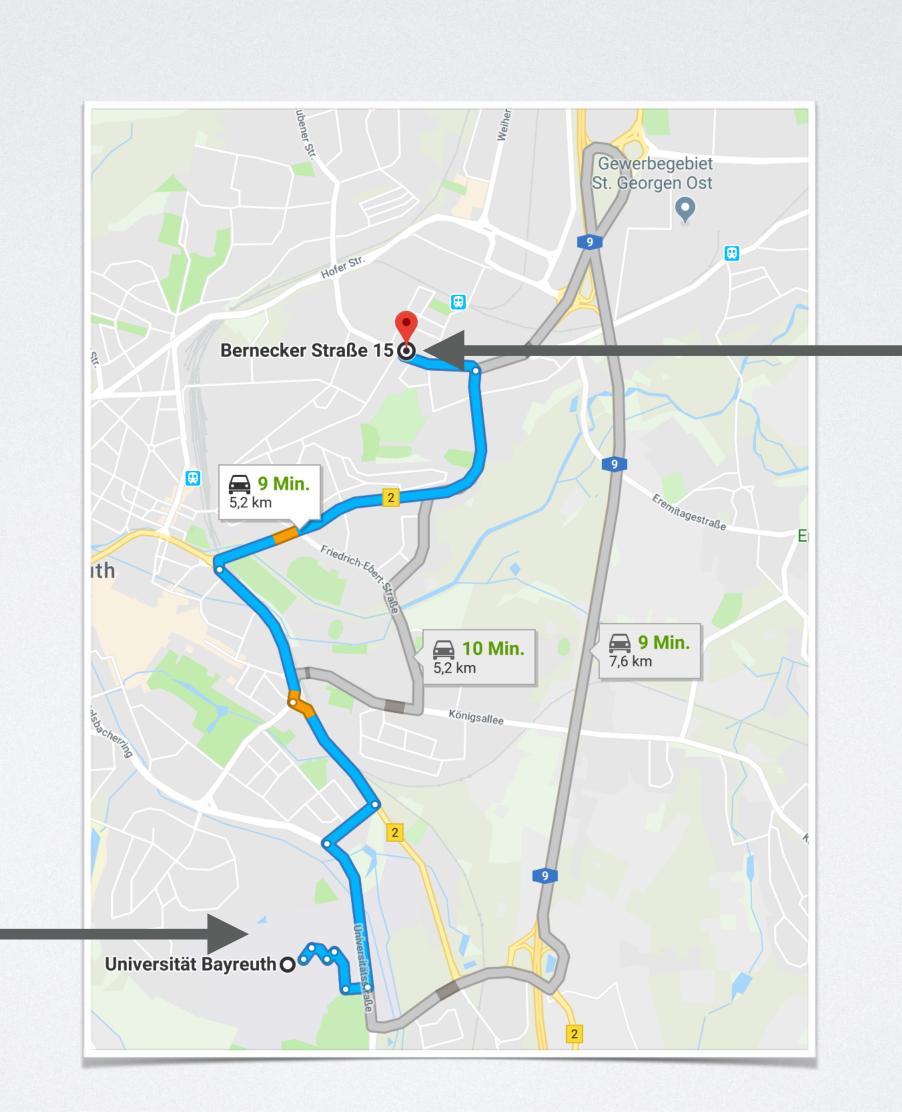
Wer braucht einen Schlafplatz?

VS.

Wer hat einen frei?

Bitte bei Linus melden





#### Oder:



Spielmobil in der Bernecker Str. 15

Bitte beim Emfpang melden

# Bushaltestelle Fuß-/Radwege

#### RAUMVERGABE

Räume für Gruppen werden im Anschluss an die Eröffnung am Empfang von Daniel zugewiesen.

Teilnehmende mit Bereitschaftsdienst am Zapf haben einen Anspruch auf einen Arbeitsplatz am Zapf.

Diese Teilnehmenden, falls im Team, zur Anmeldung schicken, damit die Räume entsprechend zugewiesen werden können.

Gruppen, die einen Arbeitsplatz im Al erhalten und Technik benötigen, melden sich bitte am Empfang.

## VIRTUAL REALITY

https://medienwissenschaft.uni-bayreuth.de/gil/vr-lab/

Ix auf Wagen

Ix zur Ausleihe mit Rechner

2x installiert 2x zur Ausleihe ohne Rechner





Potenziell interessierte Gruppen bereiten Ihre Projekte bitte im H33 vor und melden sich bis 19 Uhr am Empfang: Bei zu vielen Anfragen wird ausgelost.



### BUTTONS







Board Game Design



Narration



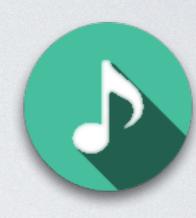
Developer



2D Artist



3D Artist



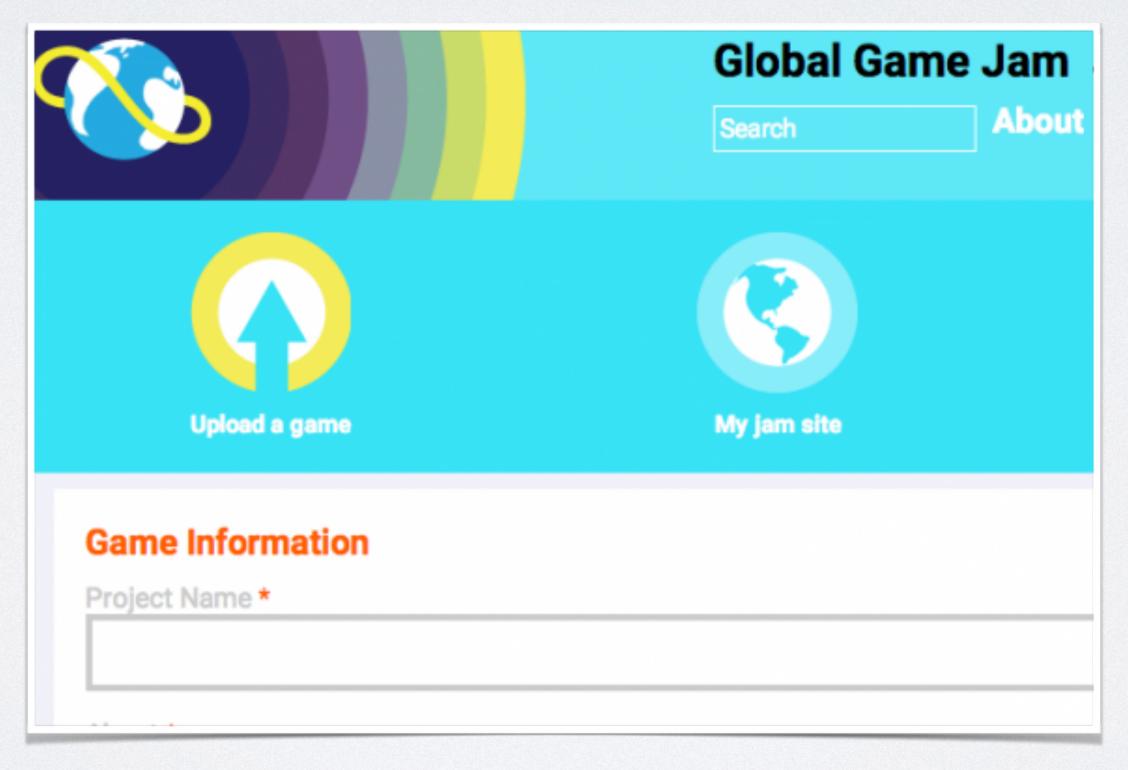
Audio

Kennzeichnet eure Rolle im Team in Form eines Buttons!

## UPLOADS DER SPIELE

Sonntag von 15–17 Uhr

GGJ 2020 Game Submission Instructions



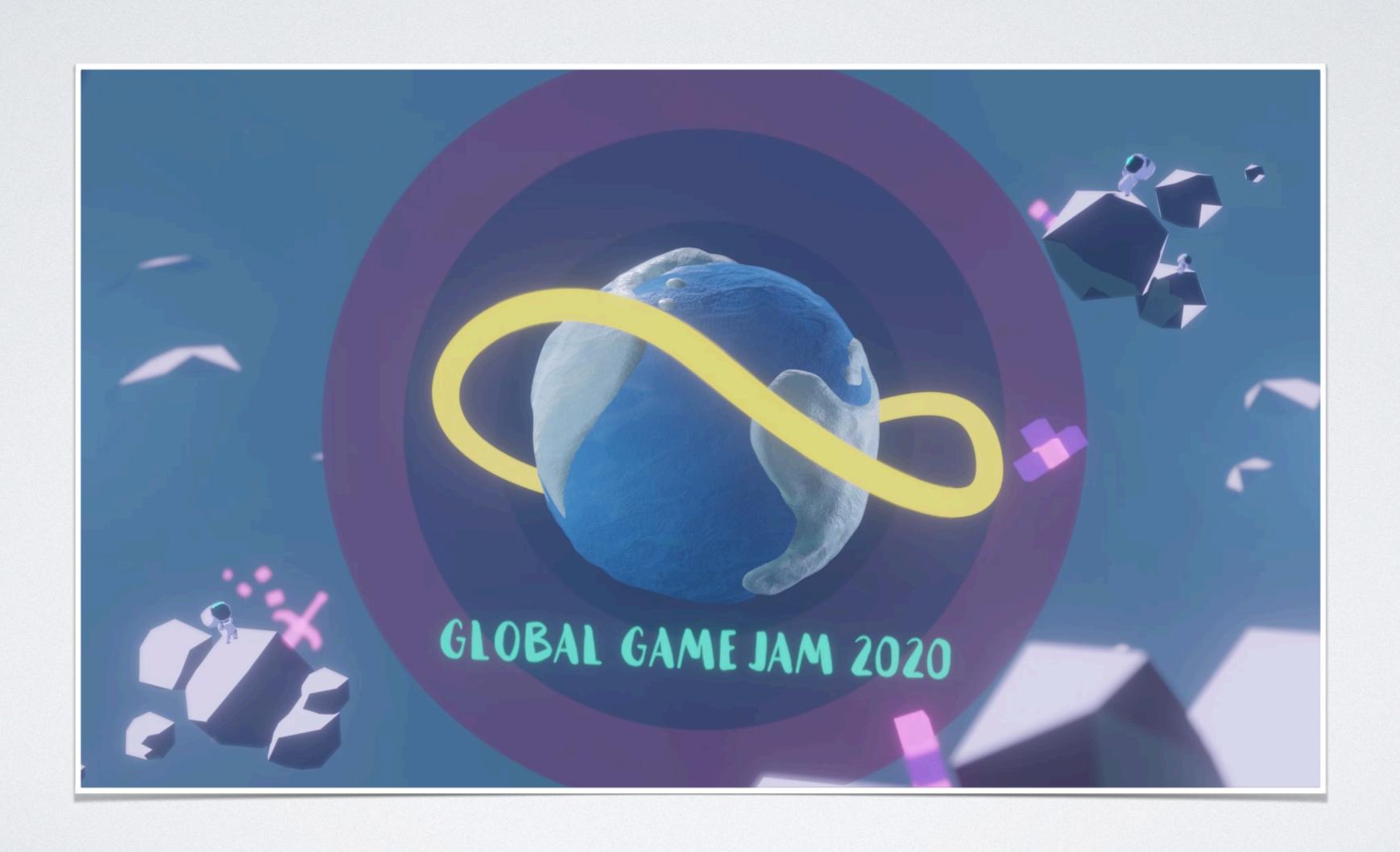
https://globalgamejam.org/news/upload-your-game

# DIVERSIFIERS

https://globalgamejam.org/2020/diversifiers



# KEYNOTE UND THEMA







# HAPPY JAMING!



EXPERIENCED AT \_\_\_ medien

UNIVERSITÄT BAYREUTH