

Wintersemester 2025/26

	Montag				Dienstag				Mittwoch				Donnerstag				Freitag		
	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Zapf S	Zapf K	PC-Pool
8-10h							TuM (Campus): VL Szenische Realisation, TuM, 3. FS									HS Mikrobiologie und Gebrauchswert, MeKuWi, LuM, Ritzer			
10-12h	HS #NoToAI Generated Images, MeKuWi, LuM, Weging			V Dimensionen von Medien und Gesellschaft, MeWiP, TuM, 5. FS, Koubek	PxS Game Design 1b, CSW, 1.FS, Jachmann	PxS Spielproduktion im Kontext, CSW, 3. FS, Koubek	Ü Medienprojekt Konzept, Gruppe 1/2, MeWiP, TuM, 3.FS, Fabian, Hadwiger	V Geschichte und Ästhetik der audiovisuellen und digitalen Medien I, MeWiP, TuM, MeKuWi, LuM, 1.FS Hanke	PS Medientheorie I: Close Reading, Gruppe 1, MeWiP, TuM, 3. FS, Hanke	Ü Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten, MeWiP, 1.FS, Duken			PS Game Studies, Gruppe 2, MeWiP, 3. FS, Duken	PP Propädeutikum Game Design, CSW, 1.FS, Hädicke	PS Elemente und Strukturen, Gruppe 1, MeWiP, TuM, 1.FS, Fabian, Hadwiger, Jachmann	HS Postkulturalität und Disunifikation, MeKuWi, LuM, Ritzer	Ü Dokumentarische Praxis, MeKuWi, LuM, Hadwiger	Ü Scrum, MeWiP, 3.FS, Hädicke, Koubek	
12-14h	PS Medientheorie I: Close Reading, Gruppe 2, MeWiP, TuM, 3. FS, Weging			V Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten, MeWiP, 1.FS, Çamuroğlu Çiğ	HS Medienkultur, Gruppe 2, MeWiP, TuM, 5. FS, Çamuroğlu Çiğ		Ü Einführung in die Medienwissenschaft, MeKuWi, LuM, 1. FS, Rudolf	Ü Einführung in die Medienwissenschaft, MeWiP, TuM, 1.FS, Doğruel	PS Game Studies, Gruppe 1, MeWiP, 3. FS, Duken	Ü Einführung in die Medienwissenschaft, MeWiP, TuM, 1.FS, Doğruel		HS Medienkultur, Gruppe 3, MeWiP, TuM, 5. FS, Ritzer	PS Medientheorie I: Close Reading, Gruppe 3, MeWiP, TuM, 3. FS, Christen	PxS Game Design 1a, CSW, 1. FS, Hädicke	PS Elemente und Strukturen, Gruppe 2, MeWiP, TuM, 1.FS, Fabian, Hadwiger, Jachmann		S Medientheorie/ Medialität: Spiel und Medialität, CSW, 1. FS, Duken		
14-16h	HS Split Screen, MeKuWi, LuM, Hadwiger/ Rudolf		Warten auf Godot-Probleme (Sprechstunde, Büro Jachmann, 14-15h)	Ü Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten, MeWiP, 1.FS, Çamuroğlu Çiğ	PxS Game Design 2, CSW, 3. FS, Koubek	HS Propaganda, MeKuWi, LuM, Christen	Ü Medienprojekt Konzept, Gruppe 3/4, MeWiP, TuM, 3.FS, Fabian, Hadwiger	TuM: RVL Kulturgeschichte des Theaters, TuM, 1. FS	Jour Fixe				Ü Umsetzung Balancing, Gruppe 1, MeWiP, 3. FS, Hädicke						
16-18h	S Figurationen des Medialen, CSW, 3. FS, Hanke	BA Kolloquium, 5. FS, Rudolf			Ü Einführung in die Medienwissenschaft, MeWiP, TuM, 1.FS, Rudolf	Oberseminar Ritzer			BA Kolloquium, 5. FS, Hanke	Oberseminar Christen	TuM (Campus): Ü Inszenierungsanalyse, TuM, 3. FS	HS Theorien der Postdipalität, MeKuWi, LuM, Ritzer	Ü Umsetzung Balancing, Gruppe 2, MeWiP, 3. FS, Hädicke		PS Elemente und Strukturen, Gruppe 3, MeWiP, TuM, 1.FS, Fabian, Hadwiger, Jachmann				
18-20h				TuM: Ü Theaterlabor, TuM, 5. FS			TuM (Campus): Kolloquium Ernst, TuM, 5. FS	V Filmgeschichte I, MeWiP, TuM, MeKuWi, LuM, 1. FS, Christen	Medienlabor Film, MeWiP, TuM, 5.FS, Hadwiger	Medienlabor Audio, MeWiP, TuM, 5.FS, Fabian	Medienlabor Spiel, MeWiP, TuM, 5.FS, Jachmann								
20-21h																			