

U M	Montag					Dienstag					Mittwoch					Donnerstag					Freitag									
	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Digital	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Digital	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Digital	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Digital	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Digital					
8-10 Uhr																	HS MA (Ritzer): Sur l'eau													
10-12 Uhr	(MeWip, TuM, 5. FS) Medienkultur Gruppe 3 (Camarougul): The Protest Forms and Media Culture after Gezi Resistance in Turkey			(MeWip, TuM 3. FS) Dimensionen von Medien und Gesellschaft (Vorlesung; Koubek), H26		(CSW, 1. FS) Design 1b (Jachmann)	(CSW, 1. FS) Propädeutikum Game Design (Koubek)		(MeWIP, TuM, 3. FS) Medienprojekt Konzept, Gruppe 1 & Gruppe 3 (Hadwiger, Fabian)	(MeWIP, TuM, 1. FS + MeKuWi, LuM), Geschichte und Ästhetik der digitalen und audiovisuellen Medien I (Vorlesung; Hanke), H26					(MeWIP, TuM, 3. FS) Medientheorie I, Close Reading, Gruppe 1 (Hanke): tba.	(CSW, 3. FS) Gamedesign 2 (Koubek)	Ü Projekte der Medienpraxis (Hadwiger)			(CSW, 1. FS) Medientheorie/ Medialität (Rackowski)	HS MA (Ritzer): Howard Hawks Hatari	(MeWIP, TuM, 1. FS) Elemente und Strukturen, Übung Gruppe 1 (Hadwiger, Jachmann, Fabian)				Dokumentarische Praxis (Hadwiger): tba.	(MeWip, 3. FS) Scrum, Gruppe 1 (Koubek)			
12-14 Uhr	(MeWip, 3. FS) Game Studies, Gruppe 1 (Duken)			(MeWip, 1. FS) Einführung in das wiss. Arbeiten (Vorlesung; Weging), H13		(MeWIP, TuM, 1. FS) Einführung Mewi, Gruppe 3 (Rudolf)				Einführung Mewi MA (Weging), S72					(MeWIP, TuM, 1. FS), Einführung Mewi, Gruppe 1 (Rackowski)	(CSW, 3. FS) Spielproduktion im Kontext (Koubek)		(MeWip, TuM, 3. FS) Medientheorie I, Close Reading, Gruppe 2 (Ritzer): Sigmund Freud, „Das Ich und das Es“, S121	(CSW, 1. FS) Game Design 1a (Hädicke)	(MeWip, TuM, 3. FS) Medientheorie I, Close Reading, Gruppe 3 (Büttner): David Bordwell: Making Meaning					(MeWip, 3. FS) Scrum, Gruppe 2 (Hädicke)					
14-16 Uhr	(MeWip, 1. FS), Ü Einführung in das wiss. Arbeiten, Gruppe 1 (Weging)			(CSW) Ludum Generale I: Advanced Game Design (Koubek)		(MeWip, TuM, 3. FS) Game Studies, Gruppe 2 (Duken), S91			(MeWIP, TuM, 3. FS) Medienprojekt Konzept, Gruppe 2 & Gruppe 4 (Hadwiger, Fabian)					Jour Fixe					(MeWIP 3. FS) Medienprojekt: Computerspiel Distribution und Balancing, Gruppe 1 (Hädicke)				(MeWIP, TuM, 1. FS) Elemente und Strukturen, Übung Gruppe 2 (Hadwiger, Jachmann, Fabian)			(MeWip, 3. FS) Scrum, Gruppe 3 (Hädicke)				
16-18 Uhr	(MeWip, 1. FS) Ü Einführung in das wiss. Arbeiten, Gruppe 3 (Rudolf)			(CSW, 3. FS) Figurationen des Medialen (Hanke), S121		(MeWip, 1. FS) Ü Einführung in das wiss. Arbeiten, Gruppe 2 (Weging)	Oberseminar / Advanced Seminar (Ritzer)		(MeWIP, TuM, 5. FS) Medienkultur Gruppe 1 (Rackowski): Medien der Kontrolle, S121					BA Kolloquium (Hanke)	Oberseminar (Christen)		(MeWIP, TuM, 5. FS) Medienkultur, Gruppe 2 (Ritzer): Dialektik der Gegenauklärung, S121						(MeWIP, TuM, 1. FS) Elemente und Strukturen, Übung Gruppe 3 (Hadwiger, Jachmann, Fabian)							
18-20 Uhr																				(MeWIP 3. FS) Medienprojekt: Computerspiel Distribution und Balancing, Gruppe 2 (Hädicke)										

- Kollegium
- Master MeKuWi / LuM
- CSW
- 1. FS MeWIP/TuM Theorie
- 3. FS MeWIP/TuM Theorie
- 5. FS MeWIP/TuM Theorie
- Freie Angebote