

Sommersemester 2023

	Montag			Dienstag				Mittwoch				Donnerstag				Freitag		
	Zapf S	Zapf K	Campus	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Zapf S	Zapf K	PC-Pool	Campus	Zapf S	Zapf K	PC-Pool
8-10 Uhr							Geschichte und Ästhetik 2											
10-12 Uhr	Game Design Gruppe 1 Hädicke S (Zapf)			Medientheorie II Gruppe 2 Gözen	Kolloquium BA Gruppe 1 Gregor		Koubek		HS Visuelle Kultur u Konstruktion von Weißsein Gözen		Trailer Musik (digital - kein Raum) Koubek		Medienprojekt Realisierung Gruppe 1 Hadwiger & N.N.	Advanced Game Design Koubek	Warenfetischismus Ritzer	Game Design im Kontext Hädicke	Dokumentarische Praxis Hadwiger	
12-14 Uhr	Game Design Gruppe 2 Hädicke	HS Migration, Media Systems, Security Politics, ... Çiğ		Computerspiele im Kontext: Raum Rackowski		Übung Einführung in die Spieleprogrammierung Gruppe 1 Stutz		Mediengeschichte und Ästhetik Gruppe 3 Weging	Kolloquium BA Gruppe 2 Gözen		Mediengeschichte und Ästhetik Gruppe 4 Andergassen	Medienanalyse Gruppe 1: Fotografie Christen	Medienprojekt Realisierung Gruppe 2 Hadwiger & N.N.			Spielprojekt Gruppe 1 Hädicke	Projekte der Medienpraxis Hadwiger	Vorlesung Einführung in die Spieleprogrammierung Stutz
14-16 Uhr	Medientheorie II Gruppe 1 Rudolf			Mediengeschichte und Ästhetik Gruppe 1 Gözen	HS Unterhaltung Christen	Übung Einführung in die Spieleprogrammierung Gruppe 2 Stutz		Jour Fix				Medienanalyse Gruppe 3: Medienkunst Weging	Medienprojekt Realisierung Gruppe 3 Hadwiger & N.N.			Spielprojekt Gruppe 2 Hädicke		3D Grafik Stutz
16-18 Uhr	Medienanalyse Gruppe 2: Film Rudolf		Mediengeschichte und Ästhetik Gruppe 2 Rackowski		HS Zur Imagination simulierter Welten Gözen			Medientheorie II Gruppe 3 Andergassen	Oberseminar Christen		Medientheorie II Gruppe 4 Ritzer					Spiegelgeschichte Koubek		
18-20 Uhr				Current Media Studies Research Ritzer			Filmgeschichte Teil 2 Christen / Huber / Rudolf	Medienlabor Film Hadwiger	Medienlabor Audio N.N.	Medienlabor Spiel Stutz	Film Form Ritzer							
20-22 Uhr																		

- Kollegium
- Master MeKuWi / LuM
- CSW
- MeWIP/TuM Theorie
- MeWIP/TuM Praxis