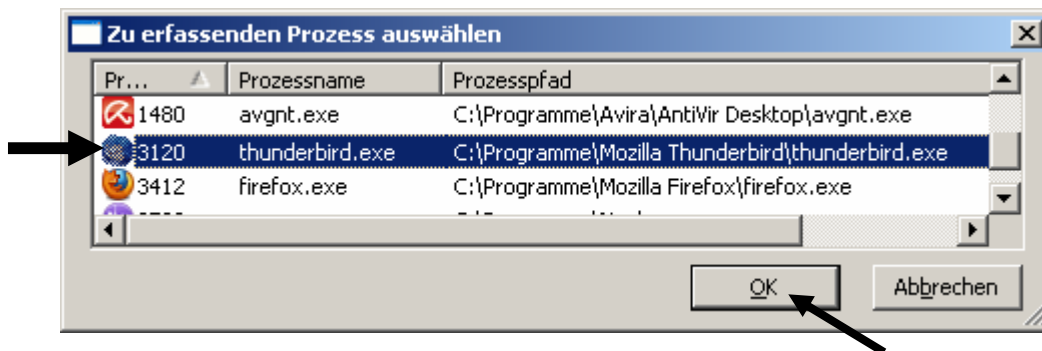


Anleitung: Netzwerk-Kommunikation mit *Socket Sniff* analysieren

1. Starte **zuerst** dein **E-Mail-Programm** (z.B. *Thunderbird*)!
2. Starte **dann** das Programm **Socket Sniff**!
3. Beim Starten des Programms öffnet sich ein Fenster mit dem Titel „Zu erfassenden Prozess auswählen“. Wähle hier das gestartete E-Mail-Programm aus und bestätige mit „OK“:



4. Interessant ist nun vor allem die Kommunikation mit dem **Fernanschluss 25** zum Versenden von E-Mails und dem **Fernanschluss 110** zum Empfangen von E-Mails (Ein Fernanschluss wird im Englischen als **port** bezeichnet).

Dabei sind vom Server empfangene Mitteilungen mit „Empfangen: “ markiert, von deinem Computer gesendete Mitteilungen dagegen mit „Senden: “.

Socket	Index	Typ	Lokaladresse	Lokalanschluss	Fernadresse	Fernanschluss	Sende
0x000001BC	1	TCP	127.0.0.1	1322	127.0.0.1	1323	5
0x000001A4	2	TCP	127.0.0.1	1323	127.0.0.1	1322	
0x000003C8	3	TCP	127.0.0.1	1705	127.0.0.1	110	
0x00000328	4	TCP	127.0.0.1	1798	127.0.0.1	25	2

Empfangen: Rücksendecode: 0x00000000
235 Authentication successful.

Senden: Rücksendecode: 0x00000000
MAIL FROM:<frankenstein@localhost>

Empfangen: Rücksendecode: 0x00000000
250 OK

Senden: Rücksendecode: 0x00000000
RCPT TO:<mue1ler@localhost>

4 Sockel, 1 ausgewählt

llirSoft Freeware. <http://www.nirsoft.net>