

Master Computerspielwissenschaften

Antrag auf Anerkennung eines Studienschwerpunkts

Name: _____

Matrikelnr.: _____

Hiermit beantrage ich lt. § 3 (2) POStO Computerspielwissenschaften folgende
Spezialisierung

- Media Scholar (Games): Medienwissenschaftler/in mit Schwerpunkt Computerspiel
- Game Designer: Entwickler/in von Spielkonzeptionen und Regeln
- Game Developer: Anwendungsentwickler/in mit Schwerpunkt Computerspiel
- Computer Scientist (Games): Informatiker/in mit Schwerpunkt Computerspiel.

Die erforderlichen Voraussetzungen habe ich wie folgt erfüllt

- M2.1.1 (Module Game Design)
- M2.1.2

- M4.1.1 (Module Informatik)
- M4.1.2

M3.2 (Prüfungsform Spielprojekt): _____

M3.3 (Prüfungsform Spielproduktion): _____

M6 (Ludium Generale): _____

M7 (Masterarbeit): _____

Bayreuth,

Unterschrift