

Universität Bayreuth  
Medienwissenschaft  
Kennwort: Computerspielwissenschaften  
Geschwister-Scholl-Platz 3  
D-95445 Bayreuth

### **Antrag auf Zulassung zum Eignungsverfahren Computerspielwissenschaften MA/MSc**

Sehr geehrte Damen und Herren,

hiermit beantrage ich die Zulassung zum Eignungsverfahren für den Masterstudiengang Computerspielwissenschaften für das nächstfolgende Wintersemester. Die vollständigen Bewerbungsunterlagen liegen bei. Ich versichere die Richtigkeit und Vollständigkeit meiner Angaben. Mir ist bekannt, dass falsche oder unvollständige Angaben in diesem Antrag zum Ausschluss vom Eignungsverfahren führen können und dass ein Zulassungsbescheid, der auf falschen Angaben beruht, zurückzunehmen ist.

1. Angaben zur Person (s.u.)
2. Angaben zum bisherigen Studium (s.u.)
3. Angaben zu studienrelevanten Kompetenzen (s.u.)
4. Eine schriftliche Begründung von maximal 2 DIN-A 4 Seiten für die Wahl des Masterstudiengangs Computerspielwissenschaften, in der dargelegt wird, aufgrund welcher spezifischer Begabungen und Interessen ich mich für den angestrebten Studiengang besonders geeignet halte.
5. Das Bachelorzeugnis sowie eine Bestätigung mit Einzelnoten über die im Studienverlauf erbrachten Prüfungs- und Studienleistungen. Wenn das Bachelorzeugnis noch nicht vorliegt, muss eine Bestätigung mit Einzelnoten über alle bis zum Nachreichtermin erbrachten Prüfungs- und Studienleistungen vorgelegt werden
6. Eine Aufstellung der Module des Bachelorstudiums, für die noch keine Leistungsnachweise vorgelegt werden können
7. Ein tabellarischer Lebenslauf
8. Soweit vorhanden, Nachweise besonderer Qualifikationen (z.B. selbstständig erworbene Kompetenzen, Berufsausbildungen, Werkstücke, Auszeichnungen, Praktika, Stipendien, Auslandsaufenthalte etc.)
9. Nachweise der gründliche Kenntnisse des Englischen (z. B. Abiturzeugnis, UNICert o. ä.)

Die folgende Informationen habe ich zur Kenntnis genommen:

Die Bewerbung zum folgenden Wintersemester erfolgt jeweils bis zum 15. Juli. Die mündliche Prüfung im Eignungsverfahren wird Ende Juli stattfinden; zugelassene Bewerber erhalten dafür eine schriftliche Einladung.

Mit freundlichen Grüßen

# 1. Angaben zur Person

Vorname Name

Straße und Hausnummer

Postleitzahl und Ort

Mobilfunknummer

E-Mail-Adresse

Geburtsdatum

Geburtsort

Staatsangehörigkeit

# 2. Angaben zum bisherigen Studium

Name und Typ der Hochschule (z. B. Universität Bayreuth)	
Bisheriger Studiengang (z. B. Medienwissenschaft und Medien- praxis)	
Fächerkombination (z. B. Medienwissen- schaft mit Kombinationsfach Informatik)	
Beginn des BA-Studiums (Monat/Jahr)	
(Voraussichtlicher) Studienabschluss (Monat/Jahr)	
Art des Abschlusses (z.B. B. A. oder B.Sc.)	
Note (wenn noch nicht bekannt, aktueller Schnitt)	
(Bisher) erbrachte Leistungspunkte	

### **3. Angaben zu studienrelevanten Kompetenzen**

Bitte geben Sie Kompetenzen, Kenntnisse und Fertigkeiten an, die Sie innerhalb und außerhalb des Studiums mit Bezug auf Computerspiele erworben haben. Verweisen Sie ggfs. auf die beigelegten Unterlagen.

#### **Medienwissenschaft**

Geschichte, Ästhetik, Analyse, Theorie

#### **Game Design**

Entwicklungen von Brett-, Karten- und Computerspielen, Game Engines, Level Editoren

#### **Game Programming**

Programmiersprachen, Skripte,

#### **Informatik**

Theoretische, Praktische, Angewandte, Technische Informatik